

# Незида. Ученик рун

Виталий Пламенев

2023-08-22

## Contents

|   |            |
|---|------------|
| <b>Незида 1. Ученик рун</b>                   | <b>1</b>   |
| Пролог . . . . .                              | 1          |
| Глава первая. Спустя десять месяцев . . . . . | 6          |
| Глава вторая. Неожиданная удача . . . . .     | 21         |
| Глава третья. Хальмхор . . . . .              | 45         |
| Глава четвертая. Аркарум . . . . .            | 59         |
| Глава пятая. Побег . . . . .                  | 87         |
| Глава шестая. Разбойник . . . . .             | 109        |
| <br>  |            |
| <b>Интерлюдия первая. Тесса</b>               | <b>133</b> |
| Глава седьмая. Новые знакомства . . . . .     | 134        |
| Глава восьмая. Руменор . . . . .              | 160        |
| Глава девятая. Археология. Часть 1 . . . . .  | 188        |
| Глава девятая. Археология. Часть 2. . . . .   | 194        |

## Незида 1. Ученик рун

### Пролог

Не знаю, как для вас. Для меня, всегда самым сложным, было выбрать игровой класс. Хотя с того момента в онлайн-играх, многое изменилось. Раньше, мы часами сидели за компами, уставившись в монитор, стуча по клавиатуре и мышке. Сейчас же, появились капсулы виртуальной реальности с полным погружением в мир.

Последний раз, играл в онлайн-игрушки во время учебы. Тогда, только появились шлемы виртуальной реальности. Времени на развлечения, особо не было. Учеба, диплом, девушка. После

свадьбы, работа, бизнес. Уходил рано утром, а приходил поздно вечером, почти ночью. В один из таких дней, вернувшись домой пораньше, застал жену с любовником. Дальше развод и работа, работа и снова работа.

Что-то я отвлекся, ударившись в воспоминания. Такс, кто здесь у нас лесной эльф. Я покрутил персонажа, похожего на меня. Капсула считывала внешние данные и создавала модель персонажа, с внешностью реального меня. Немного задержавшись, пролистал дальше. Эльфы, как по мне, больше для девушек. Красивые эльфийки, секси вид и все такое.

Перед глазами появился гном. Низкий рост, нос картошкой и густая рыжая борода. Не хочу! Проскочила мысль в голове. Добывать руду, ковать метал, не мое. Играть танком, желание не было никакого.

Орк – листаем дальше. Мускулистый, большой, зеленый. Цвет кожи можно изменить, но нет.

Тут уж система, предложила совсем не ожиданию расу – гоблин. Ну это уже от лукавого.

Следующим появился человек. Отсутствие штрафов и расовых бонусов. Немного подумав, подтвердил выбор.

Конечно, дальше, предлагалось еще много рас. Но как-то, не лежала душа, не к кому другому. Даже в молодости, всегда играл за людей. Хотя соблазн, поиграть кем-то еще велик, но сейчас не об этом.

А вот теперь самое сложное. Тяжело вздохнув, я нажал на выбор класса. Как странно? Я нахожусь в виртуальности. Перед моими глазами моделька персонажа, а я дышу. При этом не ощущаю себя, не могу опустить голову, посмотреть на свое тело, руки и продолжаю дышать. Как такое возможно?

Ох, ну и сложный выбор. Первый в списке, доступен класс – паладин. Я посмотрел описание, появившиеся перед глазами – текстом.

**Паладин (часто сокращается игроками до "пала" или "приятель") - святой рыцарь, гибридный класс со способностью играть множество различных ролей - исцеление (святой), танкинг (защита) и DPS (возмездие).**

Заманчиво. Хороший игровой класс. Много возможностей, но не мой. Дальше – друид.

**Призывая стихии или подражая животным, друиды воплощают незыблемость, приспособляемость и гнев**

**природы. Они ни в коем случае не владыки природы — вместо этого друиды ощущают себя частью ее неодолимой воли.**

Магия природы, призыв животных или превращение. Следующий...

Некромант. Вызов и подчинение нежити, темная магия и все такое. Выскочившая информация, подтвердила мои мысли.

**Некромант - это могущественный заклинатель, обративший темную магию против своих врагов. В бою некромант повелевает нежитью, накладывает на врагов проклятия и усиливает себя, используя в ритуалах кости поверженных противников.**

Наверное - нет. Тяжело вздохнув, я зацепился взглядом, за небольшое окошко в правом углу. Нажал.

**Компания «НЕЗИДА» благодарит вас за присоединение к игре!**

**Специально для вас, мы можем предложить уникальный и единственный в мире игровой класс. Подтвердив покупку. Вы получите класс, которым до вас не играл никто. Напоминаем, вы будете первым и единственным обладателем во всем игровом мире данного игрового класса.**

Увидев сумму, я скривился. Большие деньги. Хотя и цена за вип аккаунт в три тысячи долларов, говорит о многом. Не каждый, сможет себе позволить. Официально, доната, точнее, покупки игровых ценностей - нет. Точно, есть вывод и ввод реальных денег. Суммы там огромнейшие. Есть и покупка, и продажа предметов за реал. Хотя администрацией, такое запрещено. Наказание - бан игрового аккаунта. Как покупателя, так и продавца. Продавайте предметы за золото, после выводите сумму через биржу. При этом отдавая администрации десять процентов от суммы сделки. Зато, все официально. Зачем отдавать часть денег и можно продать на черном рынке. Многих так и поступают, не боясь последствий. Также есть, четыре вида игровых аккаунтов.

Рабочий. Стоимость - бесплатный. Ограничения: максимум десятый уровень и все специальности не выше пяти. Можно добывать просты ресурсы и продавать. На которые всегда есть большой спрос.

Простой. Стоимость - тридцать долларов в месяц. (Абонентская плата). Шесть рас на выбор и семь игровых классов.

Улучшенный. Стоимость – четыреста долларов в месяц. (Абонентская плата). Чуть больше рас и классов на выбор. Возможность, не выходя из игры читать форум и личные сообщения.

Вип. Стоимость – три тысячи зелененьких в месяц. (Абонентская плата). Доступны все игровые расы и классы. Возможность читать форум, не выходя из игры. Писать сообщения, отвечать на сообщения. Принимать звонки из реала. Управлять аукционом из приложения «Незида».

Я оплатил вип аккаунт на год. Решил отдохнуть от работы. Думал съездить попутешествовать. Но наткнулся на рекламу, виртуальной игры «Незида» и вспомнилась молодость.

### **Незида прорыв в VR-MMORPG!**

**Огромный игровой мир! Уникальные квесты!**

**Генерируемые подземелья! Живые НПС, управляемые искусственным интеллектом!**

**Клановые войны за ресурсы и территории!**

**Эвенты, рассчитанные на тысячи игроков!**

**Возможность зарабатывать и обменивать игровую валюту на реальные деньги!**

**Множество рас и классов!**

В видео, крутившемся на рекламном стенде, показывали. Как группа отважных героев, сражалась со страшным чудовищем. Не меньше ста игроков, атаковали, рубили, вспыхивали магические заклинания. Громадное чудовище рычало, било их своим хвостом. Одного несчастного, схватила лапой и засунула в пасть. Дальше о его судьбе стоило только гадать. Вспомнилась молодость. Как мы с друзьями занимались таким же. Эх... Классное было время. Только тогда мы сидели за компьютером, а теперь ты ложишься в капсулу и переносишься в игровую реальность. Нажал – оплатить.

**Оплата получена. Деньги списаны с вашего реального счета. Система предлагает вам класс «Рунный мастер».**

Прочитав его описание. Я понял, что ничего не понял. Если вкратце. Мне становились доступны руны. Множество рун, разного действия. Атакующий, защитные, магические, усиливающие, ослабляющие. Я мог стать кем угодно, воином, магом, целителем, поддержкой или чем-то смешанным. Руны содержали в себе различную магию и способности. Жесть и за эту хрень я заплатил такую сумму?

У класса «Рунный Мастер» существовало древо навыков. За каждый уровень ты получаешь – одну единицу, навыка. Можешь ее вложить, куда тебе хочется. Сам навык прокачивается от использования.

Можно, конечно, попробовать еще раз. Попытки на уникальный класс не ограничены. Останавливало, что каждая, стоит пятьдесят тысяч долларов. Деньги за эту, уже сняли с моего счета, привязанного к игровому аккаунту.

**Хотите выбрать предложенный вам игровой класс. Да? / Нет?**

Я нажал – да. Выкидывать, еще раз, такую сумму, не хотелось. Хватит и одного раза. Думаю, что система предложит что-то похожее.

Картинка изменилась и передо мной, как бы странно это ни прозвучало, появился я. Среднего роста. Русые волосы, карие глаза, спортивного телосложения. Внешность можно изменить. Стать выше, поменять цвет глаз, волос. Сделать огромные мышцы. Менять, мне ничего не хотелось. Подтвердил создание. Появились строчки.

**Желаете войти в игру: Да? / Нет?**

Я нажал - нет и активировал выход из капсулы. Стало темно. Послышался шипящий звук, крышка отъехала в сторону. Приняв сидячее положение, растер лицо – ладонями.

Как мне сказали техники. Установившие капсулу. Первое погружение не должно быть долгим. Ваш организм не привык к такому. Хоть и капсула у вас из лучшей серии. В игре, поначалу, первую неделю, не проводите много времени. Пару часов и отдых. Когда войдете в первый раз. Создайте персонажа, выйдите в реальность. Отдохните час, другой и снова погружайтесь. Но не больше восьми часов игрового времени в день. Иначе, у вас, после выхода, если вы задержитесь, будет болеть голова. Ваша капсула может вас погрузить хоть и на месяц, непрерывной игры. Для этого вам нужно изменить настройки на верхней панели и выполнить указанные процедуры. Устает ваш организм. Если вы не спали в игре больше двух дней. На вас ложится усталость. Начнете замерзать, почувствуете слабость, ломоту и сонливость. Изображение станет нечетким или расплывчатым. Срочно выходите из игры и отдохните. Если вы на непрерывном погружение, найдите гостиницу и ложитесь спать.

Не стоит, пренебрегать советам, работников корпорации. Лучше, посплю. На дворе вечер. Когда проснусь, позавтракаю,

пробежка, а после можно и в игру. Запищал телефон, я подошел, посмотрел на экран. Звонили с работы.

## **Глава первая. Спустя десять месяцев**

Неудачи в жизни, случаются. У тебя есть все для комфортного существования. Собственная компания, крупный денежный счет. Огромный дом, дорогая машина. Миг и это все исчезает. Я стоял и смотрел в окно.

На детской площадке, на лавочке. Двое местных, распивали бутылку алкогольного напитка. Может, к ним? Забухать? Нет, я потряс головой. Это, точно не выход. Теперь я живу в двухкомнатной квартире. Доставшийся от родителей по наследству. Единственная вещь, оставшаяся от прошлой жизни. Капсула, виртуальной реальности. С того момента, когда ей пользовался, прошло десять месяцев. Черная полоса в моей жизни. Компанию отжали. Да еще и подставили перед законом. Хотя не подставили, тут я сам виноват. Суды, адвокаты и тому подобное. Деньги закончились быстро. Их не хватило, продал дом, машину. В итоге дело замяли, обвинения сняли.

Я подошел к столу, сел на стул и включил ноутбук. Зашел в почту. Предложений по работе, нет. С утра, резюме, разослал, куда только можно. С работой, сейчас, правда, сложно. Тяжело вздохнув, открыл страницу поисковика. Сбоку выскочило объявление.

**Клану НЕБЕСНЫЕ УБИЙЦЫ. Требуются рудокопы. Оплата честная. Ежедневные выплаты, по объему добытой руды. Берем даже новичков, с аккаунтом - рабочий. Заинтересованных писать на клановую почту. Небесные\_Убийцы @yandex.ru**

Прочитав, я не въехал в написанное. Какие нафиг рудокопы, в гильдию небесные убийцы? Перечитал еще раз. Хмыкнул и только сейчас понял, что речь идет о Незиде - игре. Вообще, я слышал, многие нашли работу именно там. С появлением Незиды ситуация с безработицей улучшилась. Покупай шлем виртуальной реальности. Либо бери в рассрочку, погружайся и зарабатывай. Простейшие ресурсы, хоть и стоят копейки, но нужны всегда и спрос, огромный и не пропадает.

Если так и дальше пойдет. Я посмотрел на капсулу, то и мне придется так зарабатывать. Денег, немного осталось. На еду и два месяца коммуналки хватит. А вот дальше, они закончатся.

Почему не продал капсулу? Нельзя. Она уже считала мои данные и изменить владельца, или сбросить информацию, нельзя. Если бы не это, не раздумывая, продал.

Закрыв ноутбук и прошел на кухню. Налил кофейку. С телефона по лазил по сайтам, с вакансиями. Предложения были, немного, но все с опытом работы и не под мое образование. Плохо. Отложил телефон в сторону и подошел к окну, наслаждаясь, горячим напитком.

Мужиков на лавочке, стало больше. Уже четверо. Пустая бутылка водки лежала в стороне. На лавке появилась новая, кусок хлеба и банка, кажется, с консервами. Двое, что-то не поделили. Взяв друг друга за грудки, набычившись, разговаривали. Окна, гасили звук и понять суть разборок, не получалось. В стороне, на дороге, махая сумкой, стояла бабуля. Наверное, призывала к мирному решению конфликта, подходить боялась.

Мужики от слов, перешли к делу. Один махнул рукой, промахнулся, не удержал равновесие – упал. Второй хотел его пнуть, споткнулся и завалился сверху.

Рядом проходила женщина с малышом. Прижав ребенка поближе, ускорила шаг.

С другого конца двора, к ним бежали еще трое алкашей. Один, не смог оббежать кусты, влетел в них. Тараня собой. Снес растительность, врезался головой в землю, при этом потеряв штаны. Его товарищи, не заметили потерю бойца, продолжили путь. Тот, так и остался в лежащей позе, сверкая голым задом.

И так все детство. Я отошел от окна. Ничего не изменилось, на моем районе, где я вырос. Вернулся в зал. Посмотрел на капсулу, стоящую в углу комнаты. Может поиграть? Там и подзаработать можно, хоть какую-то копеечку, пока не найду нормальную работу. Деньги скоро закончатся.

Подошел, нажал на кнопки, верхней панели. Крышка отъехала в сторону. Я улегся на мягкое ложе. Немного поерзал, принимая позу поудобней. Закрыв глаза. Стало темно, и через пару секунд, появился созданный мной персонаж. Я нажал, кнопку вход.

**Внимание! Введите ваш игровой ник \_\_\_\_\_.**

Выскочило небольшое окно. Я задумался. Феникс – вписал я в пустое поле.

**Извините! Данное игровое имя занято.**

Я попробовал еще пару вариантов. От Фениксс до Ф.Е.Н.И.К.С, все они оказались недоступны.

**Желаете посмотреть предложенные вам похожие варианты?  
Да? / Нет?**

Я уставился на появившийся список. Да уж... Убивашка Фениксов и прочая белиберда. Чего там только не было. Зацепился только за один, предложенный. Темный Феникс. Странно, что не занято. Игре пять лет, а игроков чуть ли не сто миллионов, по всему миру. Точную цифру не знаю. Подтвердил выбранное. Согласился, что изменить ник в дальнейшем, будет невозможно. Только через удаление персонажа. Нажал вход.

Закрутился синий водоворот, и я словно провалился в него. В нос, ударил запах скошенной травы, выпечки. Светило солнышко. Тело обдувал, теплый, едва ощутимый ветерок. Глубоко вздохнув, осмотрелся по сторонам. Словно ощутил себя маленьким, в деревне у бабушки. Деревянные дома с соломенными крышами. Обнесенные заборчиками. Повсюду цветы и зелень.

**Добро пожаловать! В мир Незида!**

**Напоминаем! Вы находитесь в начальной локации.  
Деревенька - Малые мхи.**

**Ограничение по уровню: 10.**

**Запрет на убийство и атаку других игроков.**

**Не спешите покидать данную территорию.**

**Здесь вы получите первые задания. Опробуете выбранный  
вами игровой класс. Изучите начальные навыки.**

**Удачи! С уважением администрация Незиды.**

Вот появившиеся строчки, все портят. Казалось, все вокруг реально. Словно происходит наяву. Охренеть.

- Что встал! - послышался сзади писклявый мужской голос. - Свали с дороги! Не загораживай проход.

Я отшагнул в сторону и обернулся. Позади оказался портал. Перед ним стоял мужчина. Черные волосы, густая борода, суровый взгляд. Ростом метра два и с такими мышцами, что любой бодибилдер позавидует. Он с презрением посмотрел на меня. Словно на блоху. Задрал нос и гордо направился по дороге.

- Придурок, - еле слышно донеслось до меня.

Наверное, школьник.

Отшел чуть в сторону, освобождая проход. Дабы не нарваться, на грубость. А из портала появлялись все новые игроки. У меня необычный класс. Нужно с ним разобраться. Параметры, характеристики изучить. Найдя взглядом дерево, с широким стволом и густой кроной. Направился к нему.

Росло оно прямо в центре деревушки. Мимо пробежали игроки. Не обращая на меня никакого внимания. Одеты, кто во что горазд. Хорошие штаны или сапоги, с порванной и грязной рубахой. Либо наоборот. Один даже котелок на голову нацепил.

Я выглядел не лучше. Холщовая рубаха. Штаны, подпоясанные веревкой, на ногах портянки. Все грязное и драное. Понюхав рукав, порадовался, неприятного запаха не ощутил. Присел под деревцем и облокотился на ствол спиной. Такс, начнем с параметров.

**Информация о персонаже:**

**Уровень: 1**

**Раса: человек.**

**Класс: ученик рун.**

**Очки опыта: 0/10**

**Характеристики персонажа:**

**Сила: 1**

**Ловкость: 1**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 1**

**Второстепенные:**

**Жизни: 10**

**Мана: 10**

**Выносливость: 10**

**Энергия: 10**

**Свободных очков для распределения: 0**

**Умения: отсутствуют**

**Классовые умения: отсутствуют**

**Специальности: отсутствуют**

Внимательно прочитал выскочившие строки. Почему ученик рун? Мне же система выдала мастер рун? Наверное, связано с первым уровнем и отсутствием навыков и прочего. А какая характеристика за что отвечает? Снова появились строки информации.

**Сила - увеличивает силу атаки. Влияет на переносимый вес и увеличивает количество очков выносливости.**

**Ловкость - повышает точность, уклонение и шанс критического удара в ближнем и дальнем бою.**

**Интеллект - отвечает за количество единиц Маны. (одно очко дает 10 единиц маны) влияет на скорость изучения магических умений, вероятность нанести критический удар заклинанием.**

**Телосложение - отвечает за количество единиц Жизней. (одно очко дает 10 единиц жизней), и также эта характеристика влияет на скорость заживления ран.**

Все понятно. Ничего сложного в описание нет. Но вот что такое энергия?

**Энергия - ей вы платите за использование рун. Уровень энергии зависит от вашего уровня и одетых на вас предметов. За каждый новый уровень вы получаете десять единиц.**

Хмыкнув, я открыл инвентарь. Справа появился небольшой квадрат с десятью ячейками. Два из них были заняты.

**Сухая краюха хлеба. Тип: еда. Свойства: утоляет голод. Скорость восстановления единиц жизни, увеличивается на 3%. Время действия: один час.**

**Бурдюк. Наполнен: ключевая вода. Свойства: утоляет жажду. Скорость восстановления единиц жизни, увеличивается на 3%. Время действия: один час.**

В квадрате слева. Модель персонажа с четырнадцатью слотами. Пересчитал. Одиннадцать слотов под экипировку, из них, два под кольца и один под амулет. Один под гербовую накидку - не знаю, что это. Два для талисманов или усилителей. Так пояснила система. Левая и правая рука, для оружия и одна ячейка для щита. Занято только три слота экипировки.

**Драная рубаша. Тип: простой. Защита: 1. Прочность: 5 из 10. Свойства: отсутствуют.**

**Дранные штаны. Тип: простой. Защита: 1. Прочность: 6 из 10. Свойства: отсутствуют.**

**Портянка. Тип: простой. Защита: 1. Прочность: 3 из 10. Свойства: отсутствуют.**

Так - так. Я поджал колени и задумался. Открыл древо навыков. Практически все затянуты черным. Семьдесят пять процентов из этой паутины, с пометкой не доступно. Я обхватил колени руками. Жуть какая, даже пересчитать сложно, количество рун. Посмотрим, какие, доступны.

**Ци - руна силы. Уровень: 1. Увеличивает силу персонажа на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Ро - руна ловкости. Уровень: 1. Увеличивает ловкость на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Ан - руна жизни. Уровень: 1. Увеличивает единицы жизни персонажа на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Сы - руна маны. Уровень 1. Увеличивает единицы маны персонажа на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Жи - руна защиты. Уровень: 1. Увеличивает физическую, магическую защиту на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Боевые руны.**

**Си - руна боли. Уровень: 1. Причиняет невыносимую боль. Урон: 3-6. С шансом 3% может наложить на противника головокружение. На 10% снижает точность атаки. Время эффекта 30 секунд. Использование: 3 единицы энергии.**

**Га - руна огня. Уровень: 1. Поджигает врага. Урон: 2-4. С шансом 3% противник может продолжить гореть. Получая 1 единицу урона в секунду. Время эффекта 30 секунд. Использование: 3 единицы энергии.**

**Ло - руна холода. Уровень: 1. Замораживает противника. Урон: 2-4. С шансом 3% может наложить на противника - обледенение. Снижает все основные характеристики на 10%. Также уменьшает скорость и силу атаки на 10%. Время эффекта 30 секунд. Использование: 3 единицы энергии.**

Ох... Простонал я. У меня только одна единица умения, которую могу потратить. Жи - мне очень нужна. С каждым новым уровнем умения, процент будет расти. А вот из атакующих, все

хорошие и выбрать сложно. От льда и огня может быть защита, но вот распространяется ли она на руны?

В кармане не одной медной монетки. Оружие отсутствует. Купить его не на что. Для этого доступны социальные квесты в деревне. Наруби дров, выкопай яму. Почини забор, прополи огород, отнеси письмо и тому подобное. Делать их, мне не хотелось.

Нужно брать первой, атакующую руну. Только вот какую? Немного подумав, активировал руну - боли.

- Привет, - услышался приятный женский голос сверху.

Дернувшись от неожиданности. Мой взгляд уставился в стройные ножки. Обтянуты черной кожей. Поднялся выше. Кожаный нагрудник, с металлическими нашивками. Пышная грудь. Лицо. Большие зеленые глаза, пухлые губки, немного вздернутый носик. Черные волосы заплетены в хвост. Красивая, появилась мысль в голове. Над головой девушки написано.

**Игрок. Ежевика. Уровень: 5.**

- Чего пугаешь, - пробубнил я, недовольно.

- Извини, - отмахнулась девушка. Присела рядом и продолжила. - Иду, смотрю, парень сидит под деревом. Ноги поджал, обхватил руками колени и раскачивается. Вот, думала, может, помощь нужна? Или в дурку пора звонить? - девушка улыбнулась и посмотрела мне в глаза.

- Не. Все нормально. Задумался просто, - опомнившись, ответил я.

- Впервые в игре?

- Да. Вот, разбираюсь, что к чему.

- Понятно, - как-то грустно ответила она. - Ну тогда удачи и пока, - незнакомка встала, отряхнулась и не спеша пошла по своим делам.

- Спасибо, - залюбовавшись на ее задний вид, выкрикнул я. - И тебе удачи!

Ежевика обернулась, помахала ладошкой и подмигнула. Она не выглядела как все остальные оборванцы. Хорошая броня, на поясе кинжалы. Принюхался и ощутил в воздухе, сладкий запах ежевики. Улыбнулся в ответ.

**Игрок. Ежевика, хочет добавить вас в друзья. Да? / Нет?**

Хмыкнув, нажал – да. Убрал руки с колен. Вытянул ноги. Осмотрелся по сторонам.

Нужно вести себя аккуратнее. Тут и местные есть. Вдруг подумают – болезные еще какой. С головой не дружит и разговаривать не станут. Или упекут куда, хотя сомневаюсь, что тут есть подобие психиатрической больницы. Хотя, виденный парень с котелком на голове, совсем не напрягался, а бежал с довольной улыбкой. Местные даже внимания не обратили. Думаю, таких чудиков, здесь, они повидали немало и привыкли.

Поднявшись, направился в сторону выхода, из деревни. Поблуждав немного, по округе. Вышел на поляну, на которой скакали зайцы.

### **Заяц. Уровень 1. Жизни 10.**

Как раз, таких мобов для прокачки, я и искал. Кроме меня, на поляне, находилось двое игроков. Парень с щитом и топором. Девушка с луком. Оба на приличном расстоянии друг от друга и отчаянно сражались.

Найдя взглядом, ближайшего ушастого, направился к нему. Остановился на расстояние примерно метр. Тут я и подумал, а как пользоваться рунами? Никаких кнопок способностей, не было. Вытянув правую руку, сказал.

- Си, - как можно тише.

Ничего не произошло. Заяц, продолжал щипать травку, не обращая на меня, никакого внимания. Обернулся, посмотрел назад. Девушка, лучница с ником Серебряная Стрела, третьего уровня. Уселась на травку, восстанавливала единицы жизни или просто отдыхала. С интересом наблюдала за мной. Наверно я странно смотрелся, не какого оружия. Вытягивает руку и направляет на зайца. Я поморщился, ее взгляд, словно жег мне спину. Не люблю, когда ты занят делом, а кто-то следит за тобой или стоит над душой.

- Руна. Пли. Залп. Огонь.

Что за хрень? Как ее использовать? Описание, по применению – отсутствует. Почесав затылок, левой рукой. Правой, я начертил в воздухе, как нарисована руна, в древе навыков. Произшедшего дальше, я не ожидал. Рисунок, повисший в воздухе, словно засветился, почернел, исчез.

Ушастый, громко завизжал и неожиданно, подпрыгнул. Я от испуга, повторил его прыжок, но не так высоко.

Заяц приземлился на лапы, развернулся, показались острые

зубы. Бросился на меня. Вид у него был, словно взбесившийся зверь или бешеный. Шерсть топорщилась в разные стороны.

**Руна боли. Наносит: 5 единиц урона монстру Заяц. Жизни: 5 из 10.**

Я видел, как двое игроков, сражались с мобами. Но ушастые так не кричали.

Заяц подбежал ко мне и попытался, вцепиться в ногу. Постарался его пнуть. Промахнулся. Он цапнул меня за правую лодыжку. Оторвал заодно кусок штанины.

**Заяц кусает вас. Получено 4 единицы физического урона. Заблокировано 1. Жизни 7 из 10.**

Опомнившись, отпрыгнул. Нога побаливала в месте укуса, а из раны тонкой струйкой сочилась кровь. Изобразил в прыжке руну.

**Руна боли. Наносит 6 единиц урона монстру заяц. Жизни: 0 из 10.**

**Поздравляем! Вы убили монстр, заяц 1-го уровня.**

**Получено: 2 единицы опыта.**

Тушка, лежавшая у моих ног, несильно светилась. Я наклонился и дотронулся рукой.

**Получены предметы.**

**1 - медная монета.**

**2 - заячье мясо.**

**3 - заячья шкура.**

Осмотрелся по сторонам. Оба игрока, внимательно наблюдали за мной. Парня, причем в этот момент за сапоги трепал заяц. Пожав плечами, плюхнулся на землю. До сих пор нехорошо, от его визга. Не зря, руна боли, так называется. Там и в описание, сказано - причиняет сильную боль. Игроки, перестали наблюдать за мной и качались дальше.

Получу уровень, изучу другую боевую руну. Хоть вокруг игра, но его крик, просто - жуть. Я посмотрел на рану. Она затянулась и покрылась засохшей корочкой. Единиц жизни, стало восемь.

Надо бы, какой-то предмет. Чертить руны в воздухе, рукой, не совсем удобно. Заметил, рядом, лежащую сухую ветку. Поднял, обломал, делая короче. Сантиметров - десять. Дождлся, восстановления уровня жизни до максимума. Поднялся, направился к следующей цели. Прости ушастый... Остановился, подальше. Начертил в воздухе руну.

Все повторилось, прыжок, визг. Только на этот раз, он не успел добежать. Две единицы опыта, медная монета, мясо. Шкуры не оказалось. Продолжил кач.

Убил еще троих ушастых и получил второй уровень. За уровень, дали пять единиц основных характеристик. Одну вложил в телосложение. Нужно хорошо подумать, куда потратить остальные. Почитаю форум, прикину, что к чему.

Оба игрока, свалили с поляны, и я остался на ней один. Также за уровень, дали единицу умения. Хотел потратить на боевую руну. Прокачал защитную.

**На вас наложен эффект руны Жи. Ваша магическая и физическая защита, увеличена на 1%. Время действия - один час.**

Энергия успевала восстанавливаться. Отдыхать не требовалось. До третьего уровня, теперь, двадцать единиц опыта.

Продолжил истреблять зайцев. Убив следующего, расстроился. Теперь давали одну единицу опыта.

Перебив семерых. Сел отдохнуть. Энергия кончилась и не успевала, восстановиться.

Когда получил третий уровень, улучшилась и руна боли, до второго уровня.

**Си - руна боли. Причиняет невыносимую боль. Уровень: 2. Урон: 6-10. С шансом 5% может наложить на противника головокружение. На 15% снижает точность атаки. Использование: 4 единицы энергии.**

Для получения четвертого уровня, потребовалось пятьдесят очков опыта.

Продолжил истреблять зайцев. Теперь, бывало, они умирали и с одного удара. Только лут с них не радовал, большая часть, вообще пустые оказывались.

Потратил примерно час и получил новый уровень.

- Ты задолбал! - слышал голос сбоку.

- Да, вали в другое место качаться! - поддакнул ему еще один.

- У меня, голова уже, от их криков болит, - раздался женский голос.

Я повернулся в сторону говоривших. Трое игроков, недовольно смотрели на меня. Двое парней, вооружены дубинами. Одеты в

рванные лохмотья. Девчонка пряталась за их спины. В руке у нее, длинная палка, на вид как посох. Может послать их?

- Ладно, - ответил я.

Развернулся и направился в деревню. Место в инвентаре закончилось. Нужно распродаться. Потом поискать мобов посильнее. Для перехода на следующий уровень, требовалось сто единиц опыта.

Лавку торговца, нашел быстро. Внутри за прилавком, оказался сухой старичок. С жидкой, седой бородой и усталым взглядом. Не говоря ни слова, вывалил на стол, все шкуры и мясо. Дедушка лениво осмотрел кучу.

- Дам одну серебряную монету. За все. - сказал он, хриплым голосом. - Дороже не куплю. Можешь не торговца. Не устраивает, ищи другого покупателя. Ваши, это добро, мешками прут, девать некуда.

- Хорошо, - немного подумав, ответил я.

Не знаю, возможно, в другой лавке, получилось продать дороже. Таскать с собой это барахло, не хотелось.

- Рубашка, штаны и сапоги, есть у вас на продажу?

- Есть, - ответил довольный старик. - Качество зависит от суммы, желаемой вами потратить на эти предметы.

- Одна серебряная монета.

Осмотрев меня, продавец, шустро нырнул под прилавок. Достал вещи и протянул их мне.

- Вот.

Я посмотрел описание.

**Льняная рубашка. Тип: простой. Защита: 3. Свойства: отсутствуют. Прочность: 10 из 10.**

**Штаны. Тип: простой. Защита: 3. Свойства: отсутствуют. Прочность: 10 из 10.**

**Сапоги. Тип: простой. Защита: 3. Свойства: отсутствуют. Прочность: 10 из 10.**

- Пойдет, - я забрал предметы. - А повышающих энергию вещей, нет у вас в продаже?

- Нет, - ответил он и как-то странно, посмотрел на меня.

- Спасибо и до свидания.

Выйдя из лавки, перекинул новые предметы, в слоты экипировки. Надо от старых избавиться. Прочность по единице. Предлагать их купить торговцу, даже не стал. Такой хлам, точно не возьмет. Мало ли, обидится. Не нужно портить отношения.

С зайцев, набил тридцать две медные монеты. Эквивалент валют прост. Одна серебряная – десять медных. Один золотой – десять серебряных. Оружие, мне не нужно. Тратить больше денег на защиту, не хотелось. Подкоплю и куплю получше.

- Милок, не поможешь пожилой женщине? Там работы на часок. Огород вскопать. Забор чуток подправить.

- Извините. Тороплюсь, – ответил я и не оборачиваясь, зашагал к выходу из деревни.

Копаться в земле, чинить забор, мне не хотелось. Только испачкаюсь. Лучше, поищу мобов посильнее. Заплатят пару медиков, а времени уйдет много.

- Жаль – жаль, – донеслось мне в спину.

Ускорил шаг. Прошел мимо поляны с ушастыми. Игроков там прибавилось. Насчитал десятерых.

Время близится к вечеру. Хорошо бы еще уровень получить. Вышел к лесу и углубился в чащу. Заметил волка, третьего уровня. Подкрался поближе. Зверь меня услышал. Повернулся, зарычал. Уставился, своими желтыми глазами. Нарисовал руну боли, нацелившись на него. Волк заскулил, поджал хвост. Побежал в противоположную сторону, от меня, проламываясь через кусты.

- Стой! – крикнул я ему вслед.

Подождал немного. Может, вернется? Но нет, от него и след простыл. Пошел дальше.

Следующий волк, второго уровня, тоже сбежал.

Наверное, на них, так действует руна боли. Вложил одну единицу навыков, в руну огня. Проверим, как она работает.

В стороне послышался медвежий рев. Я пригнулся и осмотрелся. Слышались звуки боя. Пригнувшись, направился туда. Кто знает, какого уровня зверь.

Дойдя, аккуратно выглянул из-за ствола дерева. Крупный медведь – рычал. Поднялся на задние лапы. Хрупкая девушка в черных одеждах, вела с ним битву, не на жизнь, а на смерть. Приглядевшись, выскочила информация.

**Игрок. Ежовика. Уровень 6.**

**Бурый медведь. Уровень: 8. Жизни: 53 из 100.**

После удара лапы. Девушка упала. Кожаная одежда сильно повреждена. Она точно проигрывает.

Зверь, победоносно заревел, замахнулся. Помочь или не лезть? Пока раздумывал, рука уже чертила в воздухе руну боли. Медведь сел на задницу и замотал головой. Следующую использовал руну огня.

Девушка обернулась, нашла меня глазами, благодарно кивнула. Вскочила и начала тыкать в него своими кинжалами.

- Спасибо, - сказала Ежевика. - Думала, помру.

- Да ладно, - я отмахнулся и подошел поближе.

Опыта, за победу дали целую десятку.

- Поделится трофеями? - девушка достала бутылочку с красной жидкостью. Выпила, посмотрела на меня своими большими зелеными глазами. - А?

- Не спасибо. Я так, по дружбе помог.

- Как хочешь. Тогда вечером приходи в таверну Сытый кабан. С меня пиво, угощаю.

Только в игре я еще не бухал. Повисло молчание. Хотя, чего я отказываюсь. Когда в последние месяцы отдыхал. Только одни проблемы. Провести вечер с привлекательной девушкой, пообщаться. Расслабиться от свалившихся проблем.

- Хорошо приду.

- Ок. Напишу, - ответила она и склонилась над тушкой медведя.

- Ладненько пойду. Удачи. Осторожней с медведями. Вечером увидимся.

Да на хрен я поперся в этот лес. Думал я, проламываясь через очередные кусты. Волки встречаются, редко. Олени, услышав шум, сразу сваливают. Прочность одежды, снизилась наполовину. Один раз, убежал от медведя, седьмого уровня. Уж слишком, у него много жизней. Бил бы спокойно зайцев на полянке. Мало опыта, зато таких проблем нет. О!

**Волк. Уровень: 4. Жизни 30.**

Этот до меня доберется. Нужно прикупить вещи, с защитой получше. Не комфортно, когда за ногу тебя кусает зверь. Одну штанину уже оторвали. Вторая вся в дырках, от их клыков. Первой использовал руну огня, за ней боли.

**Вам пришло личное сообщение!**

**Ежевика: Я в трактире. Ты скоро?**

Волк в этот момент вцепился мне в левую руку.

**Темный Феникс: Да. Пара минут и бегу в таверну.**

**Ежевика: Ок. Жду.**

Нужно еще какое-то оружие, для ближнего боя. Мобы становятся сильнее. Одними рунами, сложно побеждать. Не совсем удобно, их чертить, когда зверь, тебя грызет. Собрав лут, побежал в сторону деревни. Обычно девушки опаздывают, а не наоборот. Добрался быстро.

Зашел в трактир, осмотрелся. Крепкие дубовые столы, резные стулья. Народу много. Кто просто кушает, другие выпивают. В центре, бард с гитарой. Найдя Ежевику, направился к ней.

Девушка, увидев меня, улыбнулась, осмотрела с ног до головы, и рассмеялась.

- Волки, - сказал я, присаживаясь за стол.

- Злые какие, - ответила она. - Пойду, возьму тебе выпить. Что предпочитаешь?

- Пиво.

- Хорошо. Минутку.

Вообще, поход по лесу, в целом вышел неплохим. Не считая, убитой экипировки. Пятый уровень я получил. Четыре серебряных монеты и семь медных, пополнили мой кошелек. Шкуры, клыки, когти, на продажу. Из полученных очков основных характеристик потратил три. Одну вложил в силу. Две в телосложение. С повышением силы, увеличился переносимый вес на один килограмм.

- Угощайся, - сказала Ежевика. Протягивая мне миску с кашей и кружкой пива.

В нос ударил вкусный запах еды, в животе заурчало. Хлеб и воду, давно уже использовал.

- Спасибо. Я бы сам купил.

- Ты меня сегодня спас, - ответила красавица, присаживаясь, напротив. - Так что, я тебе должна.

- Умирать плохо?

- Нет. Просто неприятно. Потом еще и за вещами бежать. Не факт, что их никто не подберет. Наткнувшись на твой трупик, раньше.

- Трупик? - переспросил я, с набитым ртом.

- Да, - сказала девушка и поморщилась. - Если тебя убивают. На месте смерти, остается туманное облачко. Любой, кто до него дотронется, сможет забрать твои вещи. При смерти, ты теряешь все вещи и то, что находится в инвентаре.

- Ты не новичок в игре? - я закончил кашей и отхлебнул пива.

Все оказалось вкусным. Голод пропал, появилась усталость и слабость. Девушка серьезно посмотрела мне в глаза. Повисло молчание.

- Что-то не то спросил? Извини. Просто первый день в Незиде и раньше не играл. В молодости был опыт, но давно, - я аж заерзал на стуле, от ее взгляда.

- Нет, - медленно произнесла Ежевика. Тяжело вздохнула. Потянулась поближе и шепотом начала говорить. - Все нормально. Играла. Только другим персонажем. Магом поддержки.

- Кем? - переспросил я, осмотревшись по сторонам.

Не понимая, к чему такая таинственность.

- Баффером.

- Аааа, - протянул я.

Полезный игровой класс. Играть им скучно. Как по мне.

- Устала, - продолжила девушка. - Скучно и неинтересно. Рассказала своим согильдийцам. Хочу создать нового. Так, они обиделись. Сказали, в черный список меня добавят. Как гильдии, так и альянса.

- А что такое черный список?

- Это когда на тебя объявлена охота. Если ты поблизости. Добавивший тебя в черный список, получает уведомление. Игрок такой-то, рядом с вами. В общем, ничего хорошего, тебе после этого не светит в игре. Пока не уберут из него. Сбежать подальше можно, но, если тебя обнаружат в какой-то местности, начнут гоняться за тобой там и убивать.

- Сильный альянс?

- Нет. Средний, но все равно неприятно. Два года с ними. Помогала, выручала, а они... Какой у тебя игровой класс? - она

резко сменила тему. – Просто странно ты атаковал медведя. На мага непохож. Словно рисовал, что-то в воздухе, – девушка прищурилась и уставилась на меня.

Не хотелось трепаться о моем игровом классе. Сразу понятно, купленный. Да и кто знает, как она к такому относится. Не хочется портить общение. Первый знакомы в игре.

– А какой у тебя уровень был? – спросил, первое пришедшее в голову.

– Сто семьдесят третий, – ответила она и отвела взгляд. – Пойду, пива еще нам возьму.

Вернувшись. Продолжили общение. Думаю, она догадалась, о покупном моем классе. На общение не повлияло. Девушку звали Вика. Двадцать пять лет, в реале. Создала разбойника. Захотелось острых ощущений. Да и интереснее им играть. Столько возможности.

Мы просидели общаясь не о чем, пару часов. Девушка вышла в реал, а я остался допивать последний бокал. На мне висел дебафф, опьянение, второго уровня. Язык, когда мы прощались, уже заплетался. Пора и мне, выходить, в реал. Перекусить, подумать, какие параметры прокачивать и ложиться спать.

Только я хотел вжать кнопку выход. На соседний стул плюхнулся старик. Я посмотрел на незнакомца.

В руке держит кружку. Серые волосы, острый нос. На лице множество, мелких шрамов.

## **Глава вторая. Неожиданная удача**

– Мне тут торговец, Фредли, рассказал, – он громко икнул. Отхлебнул из кружки и продолжил. – К нему один из небесных заходил. Спрашивал про вещи с характеристикой энергия. Не ты ли, случайно?

– Да, – аккуратно ответил я.

Небесными, так называли нас местные НПС. Означало – пришедшие в этот мир с неба.

– Вот. Ик. Я, когда в гвардии служил. Ик. В молодости. Мой сержант, тоже такие вещи искал. У него на доспехах, еще руны нарисованы были. Ик. Джон его. Ик. Кажется, звали.

А вот это уже интересно. Я пододвинулся поближе. Солдат, использующий в своем арсенале руны. У меня пол древа навыков, заблокировано. Может получится, у него, чему обучиться. У каждого класса есть наставники. Только у меня все, через одно место.

- А где его можно найти?

- Кого? Ик, - старик, непонимающе уставился на меня, мутным взглядом.

- Ну, этого. Сержанта вашего?

- Так, помер он, наверное, давно. Ик.

- Ну все же? - я уставился на незнакомца. Давай же вспоминай.

- В каком городе он жил?

- Халяхор. Ик.

- Чего?

- Х Ик, а л ь Ик м хор Ик, - по буквам с большими паузами, произнес дед.

- Спасибо, - неожиданно громко ответил я.

Перед глазами побежали строчки.

**Внимание! Задание: уникальное, классовое.**

**Старый вояка, рассказал вам. Во время королевской службы. Сержант в его гвардии, пользовался рунами. Место его проживания Хальмхор. Отправляйтесь туда и попытайтесь выяснить, об отставном сержанте Джоне.**

- А фамилию его вы не помните? - с надеждой, я посмотрел на старика.

- Нет. Ик, - он развел руками. - Слушай, ты не одолжишь пару медных, еще на кружечку пива?

- Да, - я залез в инвентарь и зачерпнул горсть медных монет. - Вот, держите, - высыпал их на стол.

- Спасибо, большое спасибо. Ик.

Старика, как ветром сдуло, а я остался сидеть в задумчивости. Информации, очень мало. Столько таких Джонов, в целом городе? Думаю, немало. Нужно скорее получать десятый уровень и бежать туда. Я посмотрел на пустую кружку. Вжал кнопку выход. И так уже задержался в игре.

Крышка, с шипящим звуком отъехал в сторону. Я остался лежать, уставившись в потолок. Темно, на улице уже ночь.

Аккуратно поднялся. Вески, словно сдавило. Посмотрел на время. В игре провел, четырнадцать часов. Техники, рекомендовали, первую неделю не больше восьми.

Прошел на кухню. Налил стакан воды. Достал таблетки от головы и выпил – две. Заглянул в холодильник. Яйца, молоко и все. В магазин нужно сходить. Но, точно не ночью. На нашем районе, в такое время, можно и по голове получить, трубой, в темном переулке.

Приготовил омлет и уселся перед экраном ноутбука.

Первым в поисковике, искал информацию о городе Хальмхор. Выяснилось, это один из пяти, крупнейших городов в игре Незида. Попасть, туда несложно. Как только, решишь покинуть начальную деревню. Тебе предложат, пять городов на выбор. Один из них как раз и будет Хальмхор. Мобы вокруг него, от десятого до сорокового. Есть магазины, наставники классов, профессий, множество мастерских. Хорошее место, для дальнейшей прокачки.

Решено, отправляюсь туда. Отодвинул пустую тарелку в сторону. Открыл описание классов. Прокачка, гайды, навыки. Понял – это надолго. Сходил на кухню, поставил пустую тарелку в раковину. Налил кофейку и вернулся к экрану. Зевнув, начал читать, все в подряд.

За окном ярко светило солнце. На часах семь утра. Глаза болели, хотелось спать. Стол заставлен пустыми кружками. От кофе тошнило. Я отодвинулся от монитора. Пискнул Незида мессенджер. Пришло сообщение, от друга. Открыл, прочитал.

**Ежевика: Доброе утро.**

**Темный Феникс: Доброе.**

**Ежевика: Какие планы на сегодня?**

**Темный Феникс: Сейчас спать, потом не знаю.**

**Ежевика: Понятно.**

Как-то грубо, я с ней. Написал и отправил новое сообщение.

**Темный Феникс: Просто всю ночь, читал гайды. Ну и так, об игре, по мелочи. Может, вечером, там же, посидим, выпьем, пообщаемся?**

**Ежевика: Договорились. Думала предложить вместе покататься. Планирую, получить сегодня десятый уровень и свалить из нубятника. Добрых снов тогда.**

**Темный Феникс: Спасибо. Тебе, хорошего кача.**

Закрыв ноутбук и улыбнулся. Все мои знакомые, перестали со мной общаться, когда у меня начались проблемы. Другом, я не считал никого из них, так приятели.

Продукты закончились, вспомнил, я неожиданно. Сходить в магазин сейчас или как проснусь? Лучше сейчас, потом лень будет. Кушать нечего, а хочется. Последние три яйца, съел еще вчера, когда готовил омлет.

Одел спортивный костюм и вышел во двор. На лавочке, где вчера тусили алкаши. Дрых один из них. Рядом разбросаны бутылки, бычки, консервные банки.

В магазине, закупился по полной. Вернулся домой.

Сделал бутерброд, с вареной колбасой и сыром. Налил чаю. Включил телевизор, присел на диван. Поцелкал каналы и отрубился.

Открыл глаза, пошевелился. Шея запротестовала. Уснул в неудобной позе и сидя. Посмотрел на время. Восемь вечера. На столике, перед диваном, стояла чашка, с чаем и тарелка с бутербродом. Завтрак не придется делать. Я потянулся за чаем. Давно остыл, да и бутер подсох, ну и ладно.

Перекусив, встал с дивана и сделал зарядку. Решил протереть везде пыль. Помыл полы и навел порядок. Еще бы еды приготовить, но хочется поскорее в игру.

С телефона проверил почту. Предложение по работе, не поступило. Проверил сайты, новых вакансий по моей специальности, не появилось.

Пискнул смартфон. Незида мессенджер. Установил его, утром, на телефон.

**Ежевика: Через полчаса буду в трактире.**

**Темный Феникс: Ок. Как раз собирался погружаться.**

Появился в таверне. Сидящем на стуле. Хорошо, хоть его никто не занял, а то было бы смешно. Я осмотрелся. Народу, сегодня мало. Почти пустой зал. В стороне двое местных распивали что-то крепкое. Пятеро игроков за дальним столиком, о чем-то шептались.

Прошел к стойке. Взял два бокала пива и кашу с олениной. В игре персонажу, тоже нужно питаться, пить воду. Если, этого не делать, повесятся дебаффы, а потом и смерть.

Вернулся за столик. Перекусил. Каша повесила бафф. Скорость восстановления единиц жизни, повышена на пять процентов, на

два часа. Отхлебнул пивка.

У меня имелось шестнадцать нераспределенных очков основных характеристик. Три единицы навыка. Куда все это тратить, еще не решил. Вообще, изучение гайдов, мне мало чего дало. Танки – качают телосложение. Увеличивают жизни и благодаря классовым навыкам, она становится еще больше. Маги – ману. Понятно для чего. От нее у них зависит объем маны, урон. Разбойники – ловкость. Уворот и криты. У меня же, все немного по-другому. На мои руны, кроме энергии, ничего не влияет. В классовом дереве, на пятом уровне, появилось, еще шесть рун. Возможных для изучения. Надо почитать их описание и по...

– Привет, – раздался голос над ухом.

Напротив меня, уселась Ежевика. Я дернулся от неожиданности и расплескал пиво.

– Ты чего? – девушка нахмурилась.

– Привет, – опомнился я. – Просто задумался.

– Понятно, – Ежевика улыбнулась. – Думала, меня испугался. Это мне? – она кивнула, на стоявшую на столе кружку.

Я подтверждающее кивнул.

– Теплое, – сказала Вика, после глотка, скривилась. – Пойду, холодненького возьму.

– Не, не, – запротестовал я. – Сегодня моя очередь.

Я сбегал к стойке, купил холодненького, и мы продолжили общение. Вика не успела получить десятый уровень. Остановилась на девятом. Завтра, к сожалению, не сможет поиграть, дела в реале.

Так, мы и просидели два часа, разговаривая не о чем. Я старался не налегать на алкоголь. Девушка выпила уже четыре кружки. Ей спать, а мне еще качаться. Дебафф опьянение, не в тему будет.

– Ладненько. Пойду. Время уже позднее, а завтра вставать рано. Хорошей игры.

– А тебе, добрых снов.

Помахав на прощание мне ладошкой, девушка исчезла.

Я остался сидеть на стуле. Залез в руны, посмотрел, какие появились новые. Из всех доступных мне понравилась только одна.

**Лун - руна ослабления. Уровень: 1. Ослабляет противника. Уменьшает физическую, магическую защиту на 3%. Использование: 3 единицы энергии.**

Изучил. Встал из-за стола и направился к выходу.

- Дорогой друг. Ик, - окрикнул меня, голос сзади.

Я развернулся и увидел идущего ко мне старика. Забыл, как его зовут. Он постоянно икает?

- Ты не дашь старому вояке, пару монет, на пиво. Ик.

Он теперь, интересно, каждый раз у меня будет просить денег? Я залез инвентарь, достал пять медяков и протянул ему. Не обеднею, а он мне помог немного.

- Вот держите.

- А не хочешь составить компанию? Ик.

Узнать, что-то новое у меня вряд ли получится. Нужно скорее, получать десятый и валить в Хальмхор.

- Нет. Извините. Спешу. Дела.

- Ну да, да. Ик, - тяжело вздохнул дед. - У вас молодых, дел полно. Сражения, путешествия. А нам, старикам, только и остается выпивать в трактирах. Вспоминая, о былых приключениях. Тут одна пещерка есть, - он понизил голос, до шепота. - Ваши о ней не знают.

- Где? - я оживился, а то уже хотел сбежать и косился на выход.

- Как ее найти?

- За лесом, к югу. Ик. Километра два пройдешь. Там увидишь старый, сухой дуб. Ик. Слева холм. Вот там и поищи, - он развернулся и направился к стойке.

**Внимание! Старый вояка. Рассказал вам о пещере к югу от деревни. Найдите то место. Возможно, там скрыто что-то интересное. Награда: неизвестно.**

**Помните. Иногда хорошее отношение с местными сулит выгодой для вас.**

Я стоял и не мог поверить в написанное. Офигеть, а я уже свалить собирался. Он уже второй раз, дает мне наводки. Может бухнуть с ним? Еще что расскажет. Старика, окружили пару местных.

Нет, нужно пару уровней хотя бы получить, а потом можно и его спаивать. Я направился к выходу, зашел в торговую лавку.

- Добрый вечер, - сказал торговец. - Хотите, продать вещи или купить?

Вывалил весь накопившийся за вчера хлам. Он лениво поковырялся в нем.

- Три серебряные монеты.

- Хорошо. Мне нужна кожаная броня. Два кинжала, - я проверил свои финансы. С этими тремя монетами, у меня накопился один золотой. - Один золотой.

Торговец задумался. Развернулся и пошел в находившуюся за ним дверь. Вышел через мину. Положив предметы. Я посмотрел характеристики.

**Кожаная шапка. Тип: простой. Защита: 10. Свойства: отсутствуют. Прочность: 20 из 20.**

**Кожаный нагрудник. Тип: простой. Защита: 10. Свойства: отсутствуют. Прочность: 20 из 20.**

**Кожаные штаны. Тип: простой. Защита: 10. Свойства: отсутствуют. Прочность: 20 из 20.**

**Кожаные сапоги. Тип: простой. Защита: 10. Свойства: отсутствуют. Прочность: 20 из 20.**

**Кинжал. Тип: простой. Урон: 8-12. Свойства: отсутствуют. Прочность: 20 из 20.**

**Кинжал. Тип: простой. Урон: 8-12. Свойства: отсутствуют. Прочность: 20 из 20.**

- Спасибо, - ответил я и направился на выход. - До свиданья.

- Заходите еще, - донеслось мне в спину.

Переоделся. Теперь осталось раскатать очки характеристик. Все же решил, делать упор на ловкость. В игре существовало три вида брони: легкая, средняя, тяжелая. Для ношения: средний и тяжелой, нужно прокачивать параметр сила. Так броня, еще уменьшает твою ловкость, если параметр высокий. Мечом или топором, чертить руны в воздухе, не так удобно - наверное.

- Не дашь пару монет?

Возле меня появился игрок. Первого уровня, в начальных шмотках.

- Нету, - ответил я и продолжил идти.

- Тебе жалко, что ли? - он пристроился рядом и жалобно посмотрел. - Ты вон как хорошо одет. Дай монетку. Мне тоже оружие и броню нужно купить.

- Потратил все, только, что, - я ускорил шаг.

- Дай монетку, ну дай, тебе что, жалко? - он продолжил идти за мной и заканючил.

- Свали! - не выдержал я и рявкнул. Злобно смотря на него. - Я тебе что, фонд социальной помощи.

Игрок отстал. Пока дошел до выхода из деревни. Таких попрошаек было трое. Интересно у Ежевики, тоже клянчили? Помогать, точно не стоит. Одному дашь, остальные узнают, потом не отстанут. Открыл информацию о персонаже и раскидал очки. Выучил руну Ан. Посмотрел, что получилось.

#### **Информация о персонаже:**

**Уровень: 5**

**Раса: человек.**

**Класс: ученик рун.**

**Очки опыта: 23/350**

#### **Характеристики персонажа:**

**Сила: 5**

**Ловкость: 8**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 10**

#### **Второстепенные:**

**Жизни: 100**

**Мана: 10**

**Выносливость: 50**

**Энергия: 50**

**Свободных очков для распределения: 0**

**Умения: отсутствуют**

#### **Классовые умения:**

**Ан - руна жизни. Уровень: 1. Увеличивает единицы жизни персонажа на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Жи - руна защиты. Уровень: 1. Увеличивает физическую, магическую защиту на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Лун - руна ослабления. Уровень: 1. Ослабляет противника. Уменьшает физическую, магическую защиту на 3%. Использование: 3 единицы энергии.**

**Боевые руны.**

**Си - руна боли. Уровень: 2. Причиняет невыносимую боль. Урон: 6-10. С шансом 4% может наложить на противника головокружение. На 15% снижает точность атаки. Использование: 6 единицы энергии.**

**Га - руна огня. Уровень: 1. Поджигает врага. Урон: 2-4. С шансом 3% противник может продолжить гореть. Получая 1 единицу урона в секунду. Использование: 3 единицы энергии.**

**Специальности: отсутствуют.**

Не супер, но для начала неплохо. Взяв кинжалы, я столкнулся с проблемой.

**Внимание! Для использования, двух оружий, у вас отсутствует умение.**

Какое еще умение? Я перечитал информацию пару раз. Сел под дерево. Открыл форум. Вписал в поисковике, написанное мне системой. Появилось под сотню тем. Открыл самую первую. Как оказалось, нужно мне умение - обоерукий. Получить его можно на тренировочной площадке. Там стоят манекены. Берешь оружие и бьешь. Со временем получаешь умение.

Закрыв форум и вернулся в деревню. Тренировочная зона находилась в левой части. Дошел быстро. Но. Один попрошайка, все же прицепился ко мне. Этот, не остывал, шел и ныл, и ныл. Не помогало не чего, и я просто забил на него.

Площадь тренировочной площадки, ограждена невысоким заборчиком с одним входом. На ней, с десятков, соломенных манекенов. Половина занята. Подойдя к свободному, я взял оружие. Система запротестовала. Забив. Стал тыкать в соломенную куклу. Через полчаса все же появилось, долгожданное сообщение.

**Поздравляем! Вы получили умение: обоерукий. Уровень: 1. Теперь в бою, вы можете наносить удары с обеих рук.**

Я улыбнулся и тут же скривился. У меня аж глаз задергался. Тот попрошайка, который не отставал. Стоял возле входа

и жалобно смотрел на меня. Задолбал, опять слушать его нытье не хотелось. Разбежавшись, перепрыгнул через забор и побежал на выход. Заметил, он бежит за мной. Не успевает. Через пару минут, отстал. Не останавливаясь, пробежал, через выход и направился в лес.

Остановился, только у первых деревьев. По дороге прибил зайца первого уровня. Опыта не получил. Сказывалась разница в уровнях. Наложил, на себя руну защиты. А вот с руной жизни, вышел облом.

**Внимание! На вас наложена руна защиты. Вы не можете наложить на себя вторую. Пока действует первая.**

Вот это обидно. Зря только прокачивал. Открыл карту и посмотрел в какой стороне юг. Направился в указанном направлении.

До конца леса, в прошлый раз не доходил. Сколько займет времени дорога, я не знал. Бутербродов, надо было с собой взять и воды в бурдюк налить. В деревне много колодцев. Дебаффы бы, не словить. Возвращаться не хотелось. Я продолжил идти.

В лесу достаточно часто встречались игроки. Попадались волки, четвертого, пятого уровня. Сначала использовал руну огня. Пока они бежали ко мне, успевал использовать два раза руну боли. Когда зверь приближался на расстояние удара, тыкал обоями кинжалами. Здоровье его опускалась до нуля. Штаны хоть целы останутся.

Два часа, я преодолевал лес и вышел на поляну. Получил шестой уровень. Кинул одну единицу в силу. Две в ловкость и столько же в телосложение. Руна боли, перешла на третий уровень, а защиты и огня, на второй.

**Жи - руна защиты. Уровень: 2. Увеличивает физическую, магическую защиту на 5%. Время действия: один час. Использование: 5 единицы энергии.**

**Си - руна боли. Уровень: 3. Причиняет невыносимую боль. Урон: 12-16. С шансом 8% может наложить на противника головокружение. На 20% снижает точность атаки. Использование: 8 единицы энергии.**

**Га - руна огня. Уровень: 2. Поджигает врага. Урон: 6-10. С шансом 5% противник может продолжить гореть. Получая 2 единицы урона в секунду. Использование: 6 единицы энергии.**

Большого дуба, на горизонте не видно. Заметил яблоню, подбежал к ней. На ветках, висело, с десяток фруктов.

Подпрыгнул и схватил одно. Всмотрелся.

**Красное яблоко. Тип: еда. Свойства: немного, утоляет голод и жажду. Скорость восстановления единиц жизни увеличена вдвое. Время действия: один час.**

Собрал все. Пришлось, залезть на нее. Один раз свалился, вместе со сломавшейся веткой. Проблема с едой, решена. Но, где дуб?

Продолжил идти, в сказанном стариком направлении. Через три часа добрался до реки. Еще через час, вдали, на холме, показалось высокое, сухое дерево. Монстров, не встречал. Наверно поэтому игроки и не ходят сюда.

Холм оказался невысоким, а вот дуб - огромный. Не одного листочка, аж черный. Запах, странный. Пахло гнилью.

Я обошел вокруг холма. Нечего, пещеры нет. Оббежал, еще два раза. Внимательно осмотрел, даже землю потрогал. Забрался наверх и подошел к стволу.

Снизу, между корней, заметил нору. Узкая, думаю, не застряну. Взял кинжалы в руки и полез. Надеюсь, там, что-то есть. Я абсолютно, ничего не видел, просто полз, пока не провалился вниз.

**Поздравляем! Вы обнаружили подземелье.**

**До вас его не посещали другие игроки.**

**Получено: 5 единиц основных характеристик, 1 единица классового умения.**

**Награда с монстров увеличена в 10 раз.**

**Возможно наличие тайников и скрытых проходов.**

Упав, я шмякнулся, плашмя о землю. Выбил воздух из груди.

**Вы получили 23 единицы урона, от падения. Текущее здоровье 97 из 120 .**

В нос ударил сильный запах гнили. Я поднялся и отряхнулся. Напоминало, заброшенную шахту.

Стены, потолок и пол, выложены бревнами. Подпорки, выглядят уж совсем ненадежно. Не обвалилось бы, мне все это на голову. Проход уходил вниз.

Я повернулся и посмотрел, что сзади. Там обвал, путь завален камнями, нервно сглотнул. Глянул наверх, там дыра. Метра четыре до нее.

Жопа, полная. Должно быть, темно. Странно, но я хорошо вижу. Пошел вниз. Вышел в большое помещение. В правой стороне, свалена порода. Слева кто-то ползал. Я замер, прищурился. Темно – зеленая многоножка. С раздвоенным хвостом.

### **Подземная гниль. Уровень 8. Жизни: 60.**

С этой тварью, справлюсь.

Еще четыре таких же, появились из задней части. Просеменили к первой и замерли. Вот это, уже плохо.

Такие подземелья рассчитаны на группу игроков. Я здесь один. Что делать? Как с ними справиться?

Как можно аккуратнее сделал шаг назад. Еще шажок, еще. Гниль не реагировала. Не замечала меня. Если атакую одну, все остальные, ломануться ко мне. Думай голова, колпак куплю.

У меня только две боевые руны. Атакующих массово – по нескольким противникам, нет. Открыл древо классовых умений. Новых рун, не появилась. Перечитал описание доступных. Массовые – отсутствуют. Очень, очень плохо. Достал яблоко, протер рукавом. Хотел откусить. Передумал, убрал в инвентарь. Вдруг они на звук укуса среагируют. Малейший шум разнесется громким эхом.

Я где-то читал. Маги как-то могут свои заклинания в свитки переписывать. Потом продают, либо используют, не тратя ману. Я так могу? Бумаги нет, чернил тоже.

В древности, руны на стенах рисовали, камнях, вспомнилось мне. Посмотрел на пол. Опустился на колени. Вырезал руну и замер. Давай, давай же!

Рисунок вспыхнул, засветился синим. Работает, я чуть не закричал от радости. Прикрыл рот, ладонью. Надеюсь, если по ней пробежит моб. Получит урон. Маленькая получилась... Лезвием кинжала, затер рисунок.

Вырезал руну боли, почти на весь проход. Если я их с агрю. Прибегу сюда. Я наступил на руну. Перешагнул, вернулся. Урон, я не получаю и не должен. Они меня, не должны атаковать. А если за ней сделать еще одну?

На шестой руне выскочила информация, и она не светилась как другие.

**Внимание! Вы не можете превышать количество используемых вами рун, больше шести.**

Так, стоп. Почему шести? На полу только пять. Посмотрел, на висевший на мне эффект. Точно, шестая на мне. Обновил ее пятнадцать минут назад. Подождать?

У гнили шестьдесят хп. У руны, урон двенадцать – шестнадцать. Возьмем минимальный. Получается - шестьдесят. Пробежав все, должны сдохнуть. Главное, чтобы сработало.

Я вернулся в зал, с мобами. Их уже оказалось восемь. Да, чтоб тебя! Тяжело вздохнул. Деваться все равно некуда. Атаковал ближайшую.

Гниль дернулась. Повернулась ко мне. Зашипела, засеменила лапками, угрожающе подняв хвост.

Я ломанулся в проход. Пробежал руны. Развернулся и замер. Сжав рукоять кинжала так сильно, аж костяшки побелели. В груди похолодело.

Показалась первая многоножка, добежала до руны. Я облегченно выдохнул.

**Руна боли наносит подземная гниль 13 единиц урона.**

**Руна боли наносит подземная гниль 16 единиц урона.**

**Руна боли наносит подземная гниль 12 единиц урона.**

**Руна боли наносит подземная гниль 15 единиц урона.**

**Вы убили подземная гниль. Получено 12 единиц опыта.**

Вот и вторая сдохла, третья, седьмая, двенадцатая, двадцать третья. Жесть...

Двадцать три, подытожил я... Если бы не сработало...

Мертвая куча многоножек, лежала и светилась. Подошел и дотронулся до первой.

**Получено.**

**6 - золотых монет**

**9 - серебряных**

**62 - хвост подземной гнили.**

**Внимание! В вашем инвентаре недостаточно места.**

Перед глазами появился список предметов. Мечи, топоры, шлемы, перчатки и еще много всего. Все предметы просто качества. Из брони, легкого класса - нечего. Мне бы сумку, ячеек так на сто.

Деньги получены сразу за всех.

Трупы не исчезли. Взял ближайшую за лапку и оттащил в сторону. Остальных, отволоч туда же. До уровня, чуть опыта осталось.

Как много этих тварей. Проверил руны – целы, светятся.

Прошел в зал. Дошел до кучи породы. Взял один кусок, взгляделся.

**?????. Руда. Свойства: неизвестны. Предмет не идентифицирован, Тип и свойства неизвестны, для отображения полных характеристик идентифицируйте предмет.**

Весил он почти килограмм, хотя на вид маленький. Засунул в инвентарь. Пригодится, кузня в деревне есть, схожу, узнаю, может, ценная. Взял еще кусок, только побольше. Вспомнил про нераспределенные очки характеристик, закинул по схеме. Один в силу, два в ловкость, два в телосложение.

Опомнившись, посмотрел описание хвостов. Оказалось - алхимический ингредиент, свойства неизвестны. Ну и ладно, весели они мало и поместились в одну ячейку. Внимательно осмотрел стены, потрогал неровности. В информации говорилось про тайники.

Нужно идти дальше.

Я прошел в проход, скрытый за поворотом, и сразу же выбежал обратно. За мной неслись пару десятков гнили. Спрятавшись за рунами, стал считать количество.

**Вы получили 7-ой уровень.**

**У вас имеется 5 нераспределенных очков характеристики.**

**1 едини классовых умений.**

Сорок три. Жопа...

Я склонился над кучей тварей.

**Получено.**

**8 - золотых монет**

**3 - серебряных**

**92 - хвост подземной гнили.**

**Внимание! В вашем инвентаре недостаточно места.**

Я медленно просматривал список, внимательно изучая предметы. В основном барахло. Но все же кое-что хорошее нашлось.

**Жилет Ингви. Тип: необычное. (Легкая) Защита: 24. Прочность: 42 из 60. Свойства:**

**+ 4 к ловкости**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу уклонения**

**Сумка охотника. Тип: необычное. Количество ячеек: 50. Свойства: Уменьшает переносимый вес на 10%.**

**5 - эликсир жизни. Восстанавливает 100 единиц жизни.**

Скинул старый нагрудник и одел новый. Отволол новых многоножек к их павшим товарищам.

**Вы голодны! Скорость восстановления вашей жизни понижена втрое!**

**Вы испытываете жажду! Скорость восстановления выносливости снижена втрое!**

Я брезгливо посмотрел на свои ладони. Твари, покрыты слизью. Понюхал. Чуть не стошнило. Достал старую рубаху, вытер ею. Перекусил яблоком. Негативные эффекты пропали.

Вернулся к куче руды. На ней вопросительные знаки. На форуме читал, такое, начиная с редких предметов и выше. Раскидал единицы основных характеристик, по старой схеме. Накидал в сумку руды. Разогнаться не дал переносимый вес. Выкинул хвосты, старые шмотки, получилось освободить еще чуть места. Руда, надеюсь, дороже хвостов. Один хвост, все же поднял, засунул обратно. Отряхнул ладони.

Тайников не обнаружил, наверное, нужен навык. Направился в проход. Откуда появлялись твари. Прямой и темный туннель. Мобов в нем не вижу.

Я стоял возле отверстия в камне, уходящее вниз. Впереди стена. Справа подъемник, от которого две толстых цепи, уходят вниз, скрываясь в темноте. Очень опасно, спускаться туда. Если там, сразу куча мобов? Может быть, и много ценного, а его уже можно продать. Деньги, мне очень нужны.

Я вытянул руку, схватился за одну из цепей. Подергал, надеюсь, не развалится, и я, не полечу вниз. Обхватив ее руками, ногами, начал спускаться.

Прямой туннель. Под ногами рельсы. Сбоку валяется вагонетка. Повсюду куски черной породы, с вопросительными знаками в описание.

Пройдя немного, я вышел в огромный зал. Слева не знаю, как это называется. Похоже на машину, для бурения. Работает на угле или пару. Появились новые монстры.

**Большая подземная гниль. Уровень: 14. Жизни: 120.**

Крупнее своих собратьев в два раза. Возле нее, с десятков мелких, восьмого уровня. Таких кучек, еще штук десять по всему залу, в разных местах. Нужно пробовать их убить.

Вернулся в шахту. Нацарапал на камне, семь рун. Защитную, специально не навешивал на себя. Пришлось, повозиться. Прочность кинжала, просела на четыре единицы.

С богом. Я атаковал большую гниль. Она дернулась, задрала хвост и побежала ко мне. Мелочь следовала за ней.

Когда большая гниль преодолела последнюю руну, у нее снесло - сто три хп. Ткнул, обоями кинжалами. Урона хватило, и тварь повалилась у моих ног.

Оттащил их всех в сторону.

Стал приманивать остальных. Времени, потратил много. Один раз, одна, пережила руны, мои удары и врезала мне своим хвостом. Урона, я не получил. Нагрудник заблокировал.

Получил восьмой уровень. Руна боли, повысилась. Урон ее стал: шестнадцать - двадцать.

Я медленно обошел зал. Убедившись, что все чудища мертвы. Пусто. Подошел к машине, стоящей по центру.

Осмотрел ее. Покрыта сильной ржавчиной. Выскочила информация.

**Гномья машина по добычи руды. Износ: 2674 из 5000.**

**Внимание! Для запуска, у вас нет нужных умений.**

**Внимание! Для использования, у вас нет нужных умений.**

Как интересно ее сюда затащили?

Я вернулся к куче монстров и собрал награду. Получил восемнадцать золотых и три серебряных. Были еще хвосты и лапы, брать не стал. Предметов много, пара необычных, но не на меня. Тяжелый шлем. Меч, лук, сапоги - средний брони. Не стал забирать, надеюсь, руда, будет стоить дороже, и я не прогадаю.

Из этого зала, вели три выхода. В двух, те же монстры.

Перебил всех, получил девятый уровень, в награду. В общей сложности, отсыпали двадцать одну золотую монету, семь серебряных. Из шмота попались два редких предмета. Посох и кольцо. Оба не идентифицированы, свойства не показывает. Забрал только кольцо. Посох, можем немало стоить, но вес у него приличный.

Зашел в последний туннель. Проход в следующий зал, преградила крепкая дубовая дверь, обшитая металлическими полосами. Наполовину приоткрыта. Заглянул за нее.

Весь пол, покрыт зелеными лианами, с которых стекала слизь. Две огромные кучи, по разным сторонам, сплетенные из этих лиан. Посередине зала, длинный стол, вдоль него лавки. Сверху на цепи, железная люстра. А это кто?

Я заметил, как из-за дальше кучи, показался желтый червь. Весь в белой слизи. Тонкие усики, покрывали полностью его и торчали в разные стороны. Толщиной в метр и длиной два.

**Госпожа гниль. Уровень 50. Босс подземелья. Усиленный! Жизни 10000.**

**Физический и магический урон, по монстру, снижен на 80%.**

**Иммунитет к ядам.**

И как мне его убить? Я внимательно наблюдал, как он прополз из одной части в другую. Очень медленный, но хп у него, просто... Я почесал затылок. Даже если в одном из проходов, нарисую руны, не справлюсь. Бегать, туда-сюда, выносливости не хватит. Нужно, что-то другое.

В комнате, где он ползает, точно драться с ним не стоит и непонятно, что это за кучи. Да и на полу, какая-то хрень. Добежать, запрыгнуть на люстру и там висеть? А руны, как чертить? Придется использовать.

Появилась информация, о голоде и жажде. Схрумкал яблоко.

Пятидесятый уровень и десять тысяч жизней. Я провел в игре уже двенадцать часов. По-хорошему, нужно выходить в реал. Поесть, отдохнуть. Только вот боюсь, из подземелья меня выкинут. Шанс победы, хоть маленький, но есть. Главное - допрыгнуть. Вложил все нераспределенные очки характеристик в ловкость.

Отойдя, на пару шагов назад. Нагнулся и побежал. Когда вбежал в зал. Наступил на лиану. Она размазалась под подошвой. Я чуть не поскользнулся. Пришлось, замедлиться.

Запрыгнул на стол, оттолкнулся. Ухватился за люстру. Она качнулась, едва не сорвался. Просунул ноги между спиц.

Госпожа гниль затряслась. Усики зашевелились. Чуть приподняла переднюю часть и поползла в мою сторону.

Я посмотрел на крюк, вбитый в свод. От него тянулась цепь, державшая люстру. На вид, надежно. С облегчением выдохнул.

С первой задачей, справился. Пролез между спиц и встал на них.

Ботинки испачканы зеленой слизью. От них шел пар и еле слышное шипение. Проверил прочность, она таяла на глазах. Снял, один скинул, вторым, запустил в червяка. Пора за дело.

Посмотрел на камень, над головой. Достал кинжал и нацарапал руну боли.

Госпожа, в это время доползла до меня. Замерла ровно подо мной. Только усики шевелились и так отвратительно это выглядело. Руна на потолке вспыхнула, а червяк задержался.

Я тоже чертил в воздухе руну боли. Как с мобами не прокатило. Руна наносила урон раз в тридцать секунд.

Энергия быстро закончилась. Как только восстанавливалось нужное количество, тратил. Если бы у этой твари, был иммунитет к моим способностям... а так норм, в целом.

Через два с половиной часа, ее здоровье опустилось до семидесяти пяти процентов. Она затряслась. Из усиков в разные стороны, начала вылетать темно-зеленая жижа. Я в этот момент, сидел на люстре, свесил ноги вниз. От неожиданности, чуть не свалился, прямо на червя.

Так продолжалось минут пятнадцать. Червяк задержался на месте и замер. Усики обвисли, перестали распылять жидкость.

Еще через час, руна боли перешла на новый уровень. Урон вырос до: двадцати - двадцати шести.

Через три часа ее здоровье упало до пятидесяти процентов. Я напрягся, не зная, чего ожидать.

Гниль начала вытягиваться. Поднялась наполовину и шмякнулась. В разные стороны ударила волна. Стол и лавки, словно сдуло. Лианы, разлетелись и разошлись в стороны, словно волна. Я покрепче ухватился за цепь, хорошо, что волна вверх не ударила. На втором таком ударе, пол очистился от всей слизи. Только стены испачканы. Тварь замерла.

Получается, каждые двадцать пять процентов. Она использует спинальную способность. Как-то я сомневаюсь, что группа

новичков, десятого уровня, к примеру. Двадцать или тридцать игроков, смогли бы ее убить. Там снижение физического и магического урона на восемьдесят пять процентов.

Съел пару яблок. Снова появился голод и жажда.

Я уселся на люстру и свесил ноги, одной рукой держась за цепь. Теперь он использует способность на двадцати пяти процентах. Главное - не проморгать момент. Я зевнул и продолжил использовать руны боли. Огненную не применял, маленький урон. Тогда ее убийство затянется на очень, очень долго.

Госпожа гниль затряслась, когда ее здоровье показывало двадцать пять процентов. Я обоями руками схватился за цепь. Но не произошло ничего. Я непонимающе смотрел вниз. Должна же быть. Тут червяк, достаточно шустро уполз в сторону. Да чтоб тебя...

Вернулся обратно через пять минут. Я выдохнул с облегчением и уселся, свесив ноги. Облокотился спиной на цепь. Теперь гниль, через каждые десять минут сваливал, но возвращалась.

Зевнул, я со скучающим видом смотрел на него. Поедал яблоки. Руна боли еще раз апнула. Урон стал: двадцать шесть - тридцать два.

**Поздравляем! Вы убили госпожа подземная гниль 50 уровень.**

**Вы прошли подземелье в одиночку и с первого раза. Награда с босса увеличена в 7 раз.**

**Вы убили босса подземелья в одиночку. Награда с босса увеличена в 5 раз.**

**Получен уровень 10**

**Получен уровень 12**

**Получен уровень 15**

**У вас имеется 30 нераспределенных очков основных характеристик.**

**Внимание! Вы превысили максимальный уровень для этой зоны.**

**Получение опыта, квестов заблокировано.**

Опыта не так много дали. Я спрыгнул с люстры. Последние двадцать пять процентов, сбить, заняло восемь часов. Червяк

задолбал уползать. Яблоки даже закончились. Дотронулся рукой.

**Получено:**

**121 - золотая монета.**

**Кинжал (Правое крыло войны). Тип: Легендарное (Масштабируемое). Урон: 37 - 43. Прочность: 987 из 1000. Свойства: неизвестны. Предмет не идентифицирован. Свойства неизвестны, для отображения полных характеристик идентифицируйте предмет.**

**Пылающее кольцо. Тип: Эпическое. Прочность: 457 из 600. Свойства: неизвестно. Предмет не идентифицирован. Свойства неизвестны, для отображения полных характеристик идентифицируйте предмет.**

**?????. Эликсир. Свойства: неизвестны. Предмет не идентифицирован. Свойства неизвестны, для отображения полных характеристик идентифицируйте предмет.**

**Свиток. Заклинание: Дыхание дракона. Урон: 125-140. Наносит урон все находящимся противникам в радиусе двадцати метров от вас.**

Я трясущимися руками, достал крыло войны и рассмотрел. Абсолютно черное, матовое. Предмет излучал золотое свечение. Лезвие в форме крыла и с выпирающими, с одной стороны, шестью перьями, наложенными друг на друга поверх. Удобная рукоять обтянута кожей, в наконечнике, большой кристалл.

Ошалеть... Легендарный, масштабируемый предмет. Сколько он может стоить? Такие предметы на аукцион не попадают. Даже представить не могу.

Выкинул пару кусков руды, забрал все остальное. Стена справа затряслась и осыпалась. Появился проход.

Вот и выход, нужно валить и так в игре задержался.

Забежал в проход. Он под уклоном вел вверх. Когда выбрался и вышел на свежий воздух. Сзади послышался треск и грохот, а из туннеля, вырвалось облако пыли.

Глаза болели и слезились, отвыкли от солнечного света. Отошел в сторону и активировал выход. Мелькнуло системное сообщение. Не успел прочитать, завтра гляну. В начальной локации, кража не работает. Я в безопасности, мою прелесть не украдут.

Крышка с шипящим звуком отъехала в сторону. Я вылетел из капсулы и устремился в туалет. Споткнулся об ковер, упал, часть пути преодолел ползком.

Сделал делал, сходил на кухню и принял таблетки от головы. Желудок побаливал. Толком ничего не ел, последние дни, надо исправлять.

Сделал пару бутербродов, жадно съел, запивая кипяченой водой. Немного отпустило. Сходил в душ. Запустил стиральную машину. Сварил куриный суп. Пожарил картошки с мясом. Уселся на диван и включил телевизор. Тарелку супчика съел на кухне. Картошку с мясом, взял с собой. Добавил пару соленых огурчиков. Порезал их на дольки. Налил кружку чая. Поставил на стол, пощелкал каналы и отрубился.

Открыл глаза, шея на этот раз болела сильнее. Надо начинать нормально спать ложиться. Посмотрел на время. Я проспал шестнадцать часов. Ничего себе, но я и в игре проторчал примерно сутки, не вылезая. Взял телефон, на экране висело сообщение.

**Ежевика: Доброе утро. Вечером посидим в таверне? Отметим мой уход из яслей.**

**Темный Феникс: Доброе. Хорошо. Я тоже сегодня их покидаю.**

**Ежевика: Ого. Я думала, ты так быстро не прокачаешься. Часика через три-четыре, добью десятый.**

**Темный Феникс: Ок. Постараюсь успеть.**

Включил стиральную машину, по новой. Вчера забыл вещи достать. Погрел остывшую картошку, съел. Дел в реале, нет. Можно погружаться. Еще до деревни, пару часов, добираться. Открыл почту. Предложение по работе не было. Нужна ли мне она?

В игре тоже можно зарабатывать. Вчера я получил много хороших и дорогих предметов. Вывод денег, равен, один золотой – один рубль. Вопрос только в том, сколько будут стоить вчерашние находки. Нужно поскорее валить из яслей. Купить свитки идентификации. Добраться до аукциона, там есть функция – оценить стоимость предмета. Есть классовое задание. Надо уточнить у старика, фамилию или приметы его сержанта. Как я его по одному имени буду искать в огромном городе?

Послышался писк стиральной машины. Запустил режим сушки вещей. Налил супчику и быстренько съел. Думаю, восьми часами

в игре, сегодня не обойдусь. Лег в капсулу и закрыл глаза.

**Внимание! Вы привлекли внимание бога!**

**Будьте осторожны на своем игровом пути! Боги могут быть благосклонны, а могут и разгневаться! Получено божественное благословение!**

**Дар Алиры. Уровень 1. Вы получаете бонус к вашей основной характеристике - телосложение. Количество - равное вещему уровню.**

Я непонимающее вчитывался в системное сообщение. С чего, а точнее, за что? Как говорила Алиса. Все страньше и страньше. Все чудесатее и чудесатее. Вот только внимания богов, мне не хватало. Бонус отличный, а если в дальнейшем, сделаю что-то не так и она разозлится? Только божественного проклятья мне не хватало.

Ладно, я повернулся и заметил. Сухой дуб, начал оживать. На ветках появились маленькие листочки. Он уже не выглядел, сухим и трухлявым, словно, оживал.

Нужно спешить. Скоро Вика докачается, а мне, до деревни еще добираться. Кинжал спрятал в инвентарь. При взгляде на него, он светился золотым. Не стоит привлекать ненужное внимание. Возникнут вопросы, откуда, у нуба в начальной локации, взялось легендарное оружие.

Побежал, когда выносливость начинала мигать красным, переходил на шаг.

Накопившиеся очки, решил не трогать. Появилось и много новых рун. Доберусь до Хальмхора, посету аукцион, узнаю, какие предметы мне достались, а там уже и прикину, что к чему.

До деревни добрался за два часа.

Зашел в кузню. Там обнаружился, крепкий мужик с густой рыжей бородой и суровым взглядом. Он стучал молотом по заготовке. Не обращая на меня никакого внимания.

- Извините, - я попытался привлечь его.

- Чего тебе? - недовольно рявкнул он. - Не видишь, делом занят. Ходят тут всякие, мешают работать.

- Вот, - я протянул к нему кусок неизвестной руды - на ладони.

Он пробуравил меня взглядом, посмотрел на протянутый мною кусок. Я заметил, как его брови взлетели вверх, а глаза

расширились. Он попытался вернуть своему лицу нормальное выражение.

- Один золотой, - его голос, дал петуха. - Максимум.

- Спасибо! - я развернулся и направился на выход

- Десять! Сто! Тыисссяячааа!!! - донеслось мне вслед.

Ни фига! Не продам! Руда, стоит намного дороже. Доберусь до аукциона, куплю свитки идентификации, а потом уже и продам.

Ежевика обнаружилась сидящей за дальним столиком, в углу. Со скучающим выражением лица, ковыряла ложкой в миске с кашей.

Я подошел к стойке.

- Дайте, пожалуйста, бутылочку вина. Только хорошего, сладенького. Фруктов каких-нибудь, жареного мяса, желательо ребрышки. Отнесите, вон за тот столик, - я указал пальцем, на тот, где сидела Вика.

- С вас один золотой, - сказал трактирщик.

Я положил перед ним монету. Найдя взглядом деда. Рассказавшего мне про пещеру. Даже не узнал его имени, неудобно как-то. Подошел, присел, напротив. Положил перед ним пятнадцать золотых монет. Кружка пива, стоила - два медяка. Если много отдам, перепьет и окочурится старик и так сумма для этих мест, не маленькая.

- Это вам.

- Спасибо. Ик, - деньги исчезли. - Значит, нашел пещерку? Ик.

- Да. Как фамилия? Того сержанта? С которым вы служили, он рунами пользовался.

Старик задумался, пожевал губы, затеребил бороду.

- Джон Керн. Кажется, Ик, - неуверенно произнес он.

- Спасибо.

- И тебе. Ик, - с довольно и с улыбкой ответил он.

**Внимание! Изменение задания. Найдите в городе Хальмхор Джона Керн.**

- У нас, кажется, не свидание, - Вика, прищурившись, смотрела на меня. Взяла бутылку, выдернула пробку. Разлила по бокалам вино. - Ммм?

- Да. Нет, - начал оправдываться я. - Вино, фрукты, мясо, только заказывал. Остальное, инициатива трактирщика. Задуть? - на столе стояла пара горящих свечей, а все игроки и местные, косились на нас.

- Оставь, - сказала Ежевика, протянула мне наполовину наполненный бокал. Мы чокнулись. - Ну, за выход из яслей! - она сделала глоток и закашляла. Удивленно смотря на меня. - Ты как, пятнадцатый уровень получил в этой зоне? - медленно, по слогам, произнесла она.

Как не хочется рассказывать. Но отмолчаться, тоже не получится.

- С одним местным, здесь познакомился, - аккуратно начал я. - Вот он и рассказал про пещерку, о которой не знают игроки. Ну и так получилось, сходил, проверил.

- Один? - девушка, как-то странно, на меня продолжала смотреть. - Если с местными, прокачать высокую репутацию, они могут много секретов открыть...

- Репутацию? - я переспросил, не понимая, о чем речь.

- Да. В начальной локации она не работает. Вот дальше, появится. С разными фракциями, нпс ну и прочими.

- А ты куда собираешься после яслей? - перевел я тему, не желая продолжать.

- Хорнволд, - ответила девушка и опустила взгляд. - Там одна деревенька есть. Мобы от десятого до тридцатого. - А ты куда собираешься?

- Хальмхор.

- Ну, там тоже неплохо. Агров только много, - грустно сказала она.

- Это еще кто?

- Пк игроки, убивающие других игроков. Очень мешают поначалу. В Хорнволде их почти нет. Хотела тебе предложить, со мной отправится и вместе бы покачались, - сказала Вика и посмотрела на меня своими большими зелеными глазами.

- Извини, не могу. Очень важно, кое-что сделать, а потом можно и вместе, - немного подумав, предложил. - А в Хальмхор, не хочешь со мной отправится?

- Хочу, но не могу, - сказала зеленоглазая и потупилась.

- Почему?

Вика, опустила взгляд, немного помолчала, сделал глоток вина и начала рассказывать.

- Помнишь, я рассказывала, что нового перса создала. Так вот, вещи со старого, все продала. Часть денег вывела в реал. Немного перевела на этого. Старый клан, на меня обиделся, требовал отдать весь мой шмот. Типа они мне его дали. Хотя это не так. Сама на все собирала, искала ресурсы, мастеров, крафтила. У них ни одной медной монетки не взяла.

- Так, ты нового перса создала, - я не понимал, в чем проблема.

- Да. Они мои друзья, с реала, - сказала Ежевика и замолчала.

- Знают кто я, где живу, и подруга проболталась о моем, новом игровом классе и нике. Считала другом, а она... Вчера вот дела были, я говорила. Переехала в другой город. Пару дней назад, вышла, а у машины, все колеса проколоты. Так вот, они меня в черный список добавили, и награду за мое убийство предлагают.

- Плохо дело, - медленно протянул я. - Как все серьезно, даже в реале колеса на машине проткнули.

- В топовых кланах, еще серьезней. Там вещи игроков, в миллионах оцениваются. Даже случаи убийств, в реале были, из-за игры.

- Нечего себе, - я с трудом в это мог поверить.

- А ты, как хотел. Там такие громадные суммы крутятся... Мои хоть и не сильные, но все равно, страшно и неприятно.

Помочь ей в игре, я ничем не смогу. Что может сделать игрок пятнадцатого уровня, против целого альянса? Правильно, нечего. У меня и своих проблем хватает.

Мы еще немного посидели, допили вино. Отправились к переходу.

Перед нами был огромный синий водоворот. Остановились, попрощались, девушка чмокнула меня в щеку и зашла в него.

Ну, что прощайте ясли. Я сделал шаг и скрылся в синеве портала.

## **Глава третья. Хальмхор**

**Добро пожаловать на центральный материк!**

**Вы перенеслись, в город: Хальмхор.**

**Статус локации: Мирная зона.**

**Внимание на этой территории не действует мгновенный выход из игры.**

**С вас снят запрет на убийство и кражу.**

**Приятной игры! С уважения администрация Незиды.**

Я читал на форуме. В мирной зоне, после выхода, игрок остается в игре еще тридцать минут. В боевой – час. Лучше всего, покидать игру в личной комнате, в гостинице. Либо если уверен, что тебя не обворуют или не убьют.

Народу было много. Игроки передвигались бегом. Местные, неспешно шли по своим делам. От разноцветности доспехов и плащей, рябило в глазах. Все толкались, ругались, кричали. Чат разрывался.

**Продам паучи глаза. Много, свежие. Оптовикам скидка!**

**Продам оружие! Мечи, топоры, копья! На любой кошелек и уровень!**

**Нужен хилер в группу. Уровень 30 - минимум. Для похода в Заброшенные шахты.**

**Продам эликсиры маны, жизни. Недорого!**

**Скупаю хлам, ингредиенты, ресурсы, в любом количестве, плачу сразу!**

**Идет набор шахтеров на рудник. От десятого уровня специальности - горное дело. Оплата ежедневная. Трехразовое питание. Инструмент за счет клана.**

И много подобных сообщений. Блин, точно, запрет кражи снят, а воришек тут немало. Осмотревшись, я бросился бежать, к гостинице. Она как раз находилась в метрах тридцати от меня. Внутри, за стойкой, стояла молодая, привлекательная девушка.

- Мне бы номер снять.

- Один золотой, сутки - скучающе ответила красавица.

Я отдал ей десяток монет. Получил ключ.

Комната находилась на втором этаже. Я поднялся по лестнице, нашел нужную дверь, открыл. Внутри было пусто. Голые стены и не одного предмета мебели.

Так не пойдет. Открыл меню, управления личной комнаты. За деньги, ее, обустроить, можно было, как угодно. Купил стул, стол и небольшой сундучок. В него, сложил всю руду, оставив в инвентаре, один кусок. Почти все золото, ссыпал туда же, сохранил у себе десяток монет.

Вышел из комнаты, закрыл дверь. Спустился по лестнице и отдал ключ девушке.

- А в каком направлении аукцион? - я достал золотую монетку и положил перед ней.

- На центральной площади, - ответила милашка. - Там высокая башня. Вы сразу поймете, как увидите.

Я вышел на улицу. В меня чуть не влетел игрок. Брезгливо бросил взгляд и побежал дальше. Куда все они спешат?

Город оказался красивым. Каменные двух - трехэтажные дома. Скульптуры, памятники. Аллеи с цветочками. Дорожки выложены плитками.

Девушка в гостинице, оказалась права. Аукцион получилось легко найти. Высокая, круглая башня, без окон, шпиль которой, казалось, упирался в облака.

Я прошел внутрь и попал в помещение с кучей народа. На расстояние метра три друг от друга в воздухе парили синие шары. У каждого стоял игрок, приложив на него ладонь. За каждым игроком, еще человек по пять - шесть. Не только люди, эльфы, гномы, орки, ну и другие расы. Посередине зала, винтовая лестница.

Только на шестом этаже, мне удалось найти свободный шар. Дотронулся рукой. Появилось меню управления аукционом. Кнопки купить, продать. Строка поиска. Снизу различный список предметов.

Купил три свитка идентификации. Пришлось повозиться. Большая часть лотов выставлена по времени. Ждать, я не хотел. Пришлось покупать, выставленные без времени с закрепленной ценой. Вроде ничего сложного. Только вот такие лоты, быстро скупали. Появился и через секунду исчез. На свитки потратил семь золотых. Можно было поискать подешевле, но уж очень мне не терпелось. Первым идентифицировал зелье.

**Эликсир ускорения. Свойства: увеличивает скорость прокачки, используемых вами умений, в два раза. Время действия: 24 часа.**

**Черная руда. Тип: эпическая. Крафтовый материал.**

И все? Думал у руды, описание поинтереснее будет. Радовал, эпический тип предмета. Ну и самое интересное. Я воровато обернулся. Сломал печать на последнем свитке идентификации и выбрал нужный предмет.

**Кинжал (Правое крыло войны). Тип: легендарное (Масштабируемое). Урон: 64-72. Прочность: 987 из 1000. Свойства: один из двух предметов, сета Оружие войны.**

**+ 8 к силе**

**+ 12 к ловкости**

**9% - увеличения шанса критического удара**

**5% - шанс повесить на противника кровотечение 1-ого уровня.**

**Перо (Количество: 6). Урон: 30-36. Свойства: возможность выпустить в противника, находящегося на расстоянии от вас, шесть перьев. Время перезарядки: одна минута.**

**Аура войны: У всех ваших союзников, находящихся на расстоянии пятидесяти метров. Физическая, магическая атака увеличивается на 10%.**

**У ваших противников, находящихся на расстоянии пятидесяти метров. Физическая и магическая атака уменьшается на 10%.**

**На вас больше не действует эффект - страх.**

**Предмет не теряется после смерти.**

**Монстры, на пять уровней меньше вашего, обходят вас стороной.**

**С увеличением вашего уровня, бонусы улучшатся, откроются дополнительные свойства.**

Я завис, после прочитанного описания. Аура войны – это просто, что-то с чем-то. У меня уровень еще мал, а когда он будет сотый или двухсотый. Какие бонусы, у кинжала будут тогда? Меня в любую гильдию возьмут. Сколько он стоит, я боюсь даже представить. Один из двух, есть еще и левый, а если обладать ими обоими? Кнопка, оценить примерную стоимость предмета висела перед глазами. Руки чесались ее нажать, но я не стал.

Ладно, оставим на потом. Какая цена руды? Шар оказался занят, игроком, эльфом, сорок третьего уровня. Гад влез прямо передо мной. Я засопел.

- Что? – сказал он, не убирая руки.

Я еще сильнее засопел.

- Ладно, ладно, минуточку.

Дождавшись, когда он свалит. Я ввел в поисковике название руды и присвистнул.

- Да, да! – закричал я и запрыгал на месте, от радости.

- Ты чего больной? Так орать, - слышалось от соседнего шара.

- К врачу сходи. Тут недалеко есть один. Адрес подсказать?

Ничего не ответив. Подсчитал. Один килограмм руды стоит, десять тысяч золотых. У меня двадцать четыре. Проблема с деньгами решена как в игре, так и в реале. Нафига мне тогда работа нужна? Везти будет не всегда. Но сейчас все хорошо. Продать всю руду, или оставить часть? Зачем мне она нужна? Кузнецом, становится не хочу. Выставил всю руду на суточный аукцион.

Купил еще свитков идентификации. Использовал на оставшихся предметах. Эпик кольцо оказалось на мага. Редкое кольцо, на баффера.

Выставил редкое кольцо за три тысячи. Эпическое за семьдесят четыре тысячи. Пришлось, покопаться в логах аукциона, найдя продажу похожих предметов. Их стоимость, при оценки, была намного ниже, поэтому и полез искать логи продажи похожих предметов. Значит и на кинжал, цена будет на много ниже, ну и в жопу, эту оценку.

Отошел от шара. Вернулся в личную комнату. Теперь нужно решить, куда вложить очки характеристик. Хотя лучше отдохну, поем, посплю нормально. Завтра на свежую голову и решу. Выход!

Разбудил меня телефонный звонок. Я принял сидячее положение, протер глаза и неспешно дошел до стола, где лежал смартфон.

- Алло.

- Здравствуйте, - раздался женский голос. - Я менеджер по подбору персонала, компании АСК холдинг. Мы просмотрели ваше резюме и хотели бы пригласить вас на собеседование. Завтра в десять утра, сможете подъехать?

- Не интересуется, - ответил я и сбросил вызов.

Пошел на кухню, налил кофейку. Вчера еще решил, попробую зарабатывать в игре. Продам руду, эпическое кольцо. Половину денег выведу в реал. Этой суммы мне хватит на пару месяцев. Но потом, нужно будет найти денег, на оплату абонентки, в игре. Не хотелось бы терять vip аккаунт. Как я узнал, с ним, можно выставлять предметы на аукцион из реала. Изменять цены, продавать, покупать. Существовала еще комиссия на сделки,

проводимые там. Для понижения нужен навык торговля, но для вип, комиссия отсутствовала. Вчера просматривал свои лоты, цена немного увеличилась.

Впервые не болела голова. В игре, провел не так много времени. Посмотрел фильм, покушал плотно и лег спать. Теперь зарядка, душ, завтрак и снова в игру. Отправил Вике сообщение – доброе утро.

Я сидел в личной комнате и просматривал новые доступные руны. Очки характеристик я раскидал и вот что получилось:

**Информация о персонаже:**

**Уровень: 15**

**Раса: человек.**

**Класс: ученик рун.**

**Очки опыта: 1/3200**

**Характеристики персонажа:**

**Сила: 12 (+8) 20**

**Ловкость: 37 (+16) 53**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 29 (+17) 46**

**Второстепенные:**

**Жизни: 290 (460)**

**Мана: 10**

**Выносливость: 120 (200)**

**Энергия: 150**

**Свободных очков для распределения: 0**

Вроде неплохо, для пятнадцатого уровня. Когда лоты с аукциона продадутся, нужно прикупить еще экипировки. В рунах, нашел одну очень полезную.

**Кин - руна шепота. Для использования рун, вы можете произносить их названия. Цена изучения: 10 единиц умения.**

У меня в запасе двенадцать. Как раз хватает. Мне наконец-то, не нужно будет, их чертить в воздухе. Еще доступно около тридцати новых рун. Защитных, усиливающих, атакующих. Но их нужно качать. Очков, останется, только, на еще две. Сначала,

нужно, получить двадцатый уровень, а там уже и смотреть, что еще появится. Выучил руну Кин.

Осталось, найти, по заданию – Джона и можно со спокойной душой отправляться на прокачку. Мне бы карту города? Я спустился на первый этаж.

– А где находится лавка картографа? – я положил перед девушкой ключ и золотую монету.

На этот раз, работала другая. Черноволосая, с короткой стрижкой. Невысокая и с большой грудью, а декольте... Мне с трудом удалось отвести взгляд и не пялиться.

Девушка, объяснила мне как пройти. Еще, я получил плюс один, личной репутации с Мелиссой.

На улице, как всегда, было много игроков, куда спешащих. Лавку картографа нашел быстро.

Там оказался эльф. Пришлось поторговаться. Он мне пытался впарить карту Хальмхора и его окрестностей, за десять золотых. Купил только города, за один золотой. Нашел, где находится администрация города, по вопросу приема граждан.

Когда пришел туда, оказалось, что я не гражданин. Для этого нужно купить свой дом. Постоялец в гостинице, жителем не считался. Пять золотых монет, решили эту проблему. И здесь коррупция, грустно подумал я.

Часа два, я простоял в очереди. Но время пролетело быстро, переписывался с Викой. Она занималась домашними делами, и ей было скучно.

– Ваша очередь, – раздался голос стражника.

Я зашел в кабинет. Пол покрыт коврами. Стены украшены гобеленами и картинами. Красивая резная мебель. Слева, полка с книгами, во всю стену. За столом сидел полный мужчина и с таким жадным взглядом, что аж противно стало и захотелось ему врезать. Немало, я таких за всю жизнь, повидал.

– Заходите, присаживайтесь, – раздался писклявый голос. – Вы по какому вопросу?

– Мне нужно найти одного человека, – я старался на него не смотреть.

– Зачем он вам?

Да какая тебе разница? Не знаю, он так меня бесил, что я еле сдерживался. Рассказывать про руны, нельзя и то, что я хочу у него узнать.

- Один его старый друг. Проживающий в деревеньке, - я задумался, вспоминая название. - Малы мхи, попросил передать ему письмо.

- Какое письмо? - встрепнулся толстяк. - Оно с собой?

- Нет, в комнате, в гостинице, оставил, - да тебе на хрен какая разница. - Вот хотел узнать его адрес.

- Извините, мы не можем разглашать личные данные наших жителей, - он развел руками и так жадно посмотрел на меня, будто сожрать хочет. - Это закрытая инфекция и вы не гражданин нашего города.

- Может, сможем, как-то договориться? - я злобно посмотрел на него.

- Что вы такое говорите! - воскликнул он.

Взял перо и что-то написал, толкнул ко мне. Там значилась цифра пятьдесят. Я скрипнул зубами. Взял другое перо из чернильницы. Написал десять и сунул ему. Так, мы и передавали друг другу листок, меня суммы по очереди.

- Думаю, наш разговор окончен, - сказал толстя. Скомкал листок. - Вам пора, - указал пальцем на выход.

Я отчитал последнюю написанную им сумму и положил на стол. Он так жадно их схватил. Стол чуть не перевернул. Пересчитал, внимательно разглядывая каждую монетку. Убрал в карман. С кряхтением поднялся и прошел к полке с книгами.

- Как вы сказали, его зовут?

- Джон Керн. Служил в гвардии, возраст, - я вспомнил старика из яслей. - Лет семьдесят, может больше.

Он достал одну из книг и продиктовал адрес. Я даже спасибо не стал говорить. Развернулся и вышел из кабинета. Меня аж трясло. Напомнил, он мне одного урода из реальной жизни. Тот тоже был толстый и любил взятки, при этом, занимая серьезный правительственный пост.

Я сверился с картой и направился к указанному адресу.

Нужное место, оказалось у самой крепостной стены. Покосившийся забор. На огородике все заросло бурьяном и кустами. Дом выглядел, не лучше забора. Деревянный, соломенная крыша, казалось, вот-вот обвалится. Калитки не было. Я подошел и постучался в дверь. Открыла полненькая старушка.

- Здравствуйте. Я бы хотел поговорить с Джоном Керном. Он здесь живет? - я с надеждой посмотрел на нее.

- Да, - ответила она. Окинула меня взглядом с ног до головы. - А вам он зачем?

- Хотел бы узнать про руны.

- Десять золотых, - резко ответила старушка.

Да что же, вы все за деньги делаете. Я молча протянул монеты. С ней торговаться, не стоит. Захлопнет еще дверь, а если буду ломиться, позовет стражу и так, я точно, ничего не узнаю.

Она распахнула пошире дверь и отошла в сторону. В доме оказалось не лучше, чем снаружи. Пахло плесенью. По углам навалены горы тряпья. Столы и шкафы, заставлены грязной посудой и каким-то барахлом, все покрытым огромным слоем пыли. Я даже на крысу умудрился наступить. Та цапнула меня за сапог и скрылась в куче вещей.

В дальней комнате обнаружился старик. Сидящей на стуле. Я подошел к нему и ужаснулся. Обе ноги отсутствовали, по колено. Нет левой руки. Сухая сморщенная кожа. Оба глаза, белые, без радужки. На шее огромный шрам, все лицо в более мелких. Он вообще живой?

- Я не вижу, но слышу тебя. Кто ты? Зачем пришел? - раздался сухой еле слышный шепот.

- Один ваш знакомый, - начал я. Заметил на ладони его правой руки рисунок. Сильно выцвел, но похож на руну. Только незнакомую мне. - Рассказал мне, о том, что вы умеете обращаться с рунами.

- И что ты хочешь от меня? - сказал он и громко закашлял.

- Может я могу вам чем-то помочь, и вы научите меня, чему-нибудь?

- Научу! - прохрипел старик. - Мне поможет только смерть. Я не могу тебя ничему научить.

- Может, вы знаете еще таких, как мы? - я сильно занервничал.

- Больше некого, - уверенно ответил он. - Ты один.

- А вы?

- Я стар и слеп. Смерть, скоро придет за мной. Я чувствую это. Чертовы руны! - с нажимом сказал он. - Что ты видишь, глядя на меня.

- Калеку, - ответил я.

Не смог, подобрать слово помягче.

- Чертовы руны! - повторил он. Его глаза повернулись ко мне и словно уставились в мои - Ты только в начале пути. Есть руны ужасной силы и опасные, для всех. Они, это сделали со мной! Чертовы руны! Отправляйся в Сноудед, если хочешь узнать больше о своем классе. Но хорошо подумай, готов ли ты, за силу, платить жизнями других. Чертовы руны! А теперь уходи!

- Может, вам...

- Нет, - перебил меня старик. - Уходи и больше не приходи сюда.

**Внимание! Измените задания. Запущен игровой сценарий!!!  
Ледяные ветра.**

**Джон Керн, сообщил вам, что ответы, на свои вопросы, вы найдете в Сноудед. Но хорошо подумайте, прежде чем отправиться туда. Готовы ли вы, пожертвовать другими ради своих целей?**

**Темный Феникс: Вика, ты тут?**

Ответ не пришел. Мне не у кого было спросить. Кроме нее, я никого не знаю. На форуме, про задание: сценарий, не одной темы. А светить кому-то еще, о получение такого задания не стоит. С Викой хоть и мало знакомы, трепаться она не станет. Пискнуло сообщение о продаже лотов. Мой счет, пополнен на «349 053» золотых монеты. Чуть подороже, мои выставленные предметы, продались. Сумма радовала глаз.

**Ежевика: Туть.**

**Темный Феникс: С какого уровня можно отправиться в Сноудед?**

**Ежевика: С двадцатого. Если хорошая экипировка. Но я бы не советовала.**

**Темный Феникс: Почему?**

**Ежевика: Там, очень холодно. Снег и лед. Мало локаций для прокачки. Нет данжей.**

**Темный Феникс: Спасибо.**

**Ежевика: Ты хочешь отправиться туда?**

**Темный Феникс: Да.**

**Ежевика: С тобой можно?**

Немного подумал, отправил - да.

Значит, мне нужны вещи с сопротивлением холоду. Направился к аукциону. Еще Вика написала, там почти нет игроков. Ее

бывший клан, нашел, где она сейчас, качается и не дают выйти из города, сразу убивают, а там ее точно, искать никто не станет. Только нужно двадцатый получить. Сегодня, купит на аукне зелье неизвестности и прилетит ко мне.

Зелье неизвестности, скрывало твой игровой ник. Стоило дорого. Постоянно находиться под его эффектом, она не потянет, а там, можно будет свободно передвигаться. Не опасаясь гильдии или ПК.

Я зашел в зал аукциона. Долго искал свободный шар. Потом часа два копался в списке предметов, выискивая нужные. На мой уровень, мало, чего было хорошего. Купил комплект охотника, необычного качества. Все кроме нагрудника.

**Шапка охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**+ 1 к умению маскировки.**

**Усилена прочность предмета.**

**Наплечники охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**+ 1 к умению маскировки.**

**Усилена прочность предмета.**

**Наручи охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**+ 1 к умению маскировки.**

**Усилена прочность предмета.**

**Пояс охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40.**

**Десять слотов быстрого доступа для эликсиров.**

**Усилена прочность предмета.**

**Перчатки охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**+ 1 к умению маскировки.**

**Усилена прочность предмета.**

**Штаны охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**+ 1 к умению маскировки.**

**Усилена прочность предмета.**

**Сапоги охотника. Тип: необычное. Защита: 18. Прочность: 40 из 40. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**+ 1 к умению маскировки.**

**Усилена прочность предмета.**

Потратил сто семнадцать золотых. Предметов много на мой уровень. Но все бестолковые, либо стоили дорого. Тратить много денег, я не хотел. Быстро их перерасту. Когда получу двадцатый, поищу с бонусами к холоду, а пока и так сойдет. У более крутых шмоток, ограничение по уровню. Купил еще два колечка по плюс один к ловкости и амулет, плюс два к телосложению. Вернулся в личную комнату и активировал выход из игры. Вика, сказала напишет, как портанется ко мне.

- Нам бы двадцатые уровни получить, поскорее, - сказал я с набитым ртом.

Уж очень вкусно, приготовлено рагу из оленины. Меня сильно удивило, все в игре, имеет вкус и запах. Подумал я об этом, только сейчас, поначалу, не обратил как-то внимания. Читал на форуме, капсула задействует какие-то отделы мозга.

Даже боль присутствует, напоминает легкое покалывание, неприятно, немного. Изменить ее силу, нельзя. Если постоянно чувствовать адскую боль, когда от тебя откусывают кусок или сжигают заживо в пламени. У тебя просто колпак отъедет, к такому нельзя привыкнуть.

- Нужно место, где нет пк и мало игроков, - ответила Вика. - Хватит жрать!

- Вкусно, - пробурчал я, не переставая жевать. - Очень.

- Потом поешь, - она протянула руку, взяла тарелку и отодвинула в сторону. - Есть закрытые локации. Попасть туда может не каждый. Там действуют определенные правила, но там безопасно.

- Какие еще правила? - я жалобно посмотрел на тарелку. Но девушка нахмурилась, поймав мой взгляд. - И как понять не для всех и закрытая?

- Допустим, - сказала Ежевика. Тяжело вздохнула и вернула тарелку. - Гильдия качает репутацию с местными, выполняет задания, помогает, охраняет. Как только отношения достигают превознесения. Они могут взять территорию под свое управление. В таких, местах обычно находятся рейдовые подземелья. Там они качают молодняк. Заплатив им определенную сумму, можно договориться и тебя пустят покачаться, но ты должен выполнять определенные правила. Не убивать других игроков, не портить отношения с местными жителями. Не добывать ресурсы, например, редкую древесину, травы, если они там есть. Но можешь качаться на мобах, а выбитое, продавать только им, конечно, за копейки.

- Полетели тогда, - я засобирался, встал со стула. - Чего сидим? Там и поем.

- Не спеши. Нужно еще найти нам по уровню. Я форум гляну. Смотри, чтобы меня не ограбили.

Мне хотелось поскорее в Сноудед. Посвящать подругу, о полном моем задании, не стал. Просто сказал, классовое, нужно для дальнейшего, изучения умений. О моем донатном классе, пришлось рассказать. Вика никак не отреагировала. Сказала, в их клане был один такой. Пьяный мастер, чтобы пользоваться умениями, приходилось бухать постоянно. Через три месяца, ему надоело. Удалил персонажа, пытался вернуть деньги, судился, но бесполезно. В итоге забил, на игру.

Я открыл чат локации и начал читать, что там пишут.

**Синий Лис: Ксанэр убил меня СУКА! Он теперь ПК. Бегает возле холмов крысолюдов. Валите его!**

**Всехнагну223: Этот гад и меня сегодня убивал, дважды.**

**Гламурная Сладкоежка: ПК уже задрали!!! Покачаться спокойно не дают.**

**Тихий Ужас: Набор в клан ЛУННЫЕ СТРАЖИ. Нужны ДД, ХИЛ, БАФ от 30 уровня, писать в личку.**

**Ушастый Котяра: Продам питомцев. Есть волки, лисы, медведи. НЕДОРОГО!!!**

**Элис Мимишка: Куплю лапки ХАРАЛОВ! Нужно много, в лс.**

**Вадера2001: Люди, дайте кто два золотых, не хватает на доспехи.**

**Алый Клык: Иди набей, задолбали попрошайки!**

**Вадера2001: Пошел в жопу. Ну, дайте кто-нибудь, вам жалко, что ли, меня пк ограбили. Денег нет.**

**Сильный Гном: Ну раз пк, иди на центральную площадь, дам немного денег.**

- Нашла одно место, - сказала Вика и ее персонаж зашевелился.  
- Но, правда, там такая гильдия... - девушка поморщилась.

- Ммм? - я непонимающе посмотрел на нее.

- Красные Дьяволы, - произнесла Ежевика и внимательно посмотрела на меня.

- Что? - я ответил таким же взглядом.

- Правда, не в курсе? - ее глаза расширились.

- Нееттт, - протянул я.

- Ты игровые новости, совсем не читаешь? - Вика всплеснула руками.

- Неа. Нафига они мне?

- Пора начинать, - девушка покачала головой. - Из топа десяти ру кластера. Лидер Тесса, такая тва... В общем, десять золотых за день. Две локации с мобами, от пятнадцатого, до тридцатого уровня. Есть еще рейдовое подземелье. За сутки, только раз можно сходить в него и, если неудачно, повторной попытки нет, только на следующий день.

- А что забыла, сильная гильдия, в нубской локации?

- Там гора, они там ресурсы, для крафта добывают.

- В принципе пойдет, - я достал чернила и гусиное перо. - Дай один предмет своей экипировки. Любой.

- Зачем? - девушка непонимающее посмотрела. Сняла наручи и положила на стол. - А это тебе для чего? - указал пальцем на чернила.

Я взял наручи и нарисовал на них руну жизни. Вчера заметил, татуировку руны у старика и решили проверить. Перо, чернила купил на аукционе. Да и в деревне, мне говорил тот пьянчужка, что видел руны на доспехах. Сначала проверил на себе, нарисовал одну руну на нагруднике, вторую, такую же, на штанах, и они действовали. Правда, не прокачивались и не складывались. Пришлось со штанов стереть.

- Одень, - я протянул их девушки.

- Ого! – воскликнула она. – А если на нескольких предметах?  
- Не складываются, – я покачал головой. – Только еще на одном могу сделать, – передо мной появились наплечники. – Держи, – я вернул их девушки. – Уровень еще мал, прокачаемся, выучу еще различных рун и тогда разрисую тебя.  
- Спасибо, – ответила Вика. – Эликсирами надо бы закупиться. Там цены в три раза дороже.

Мы отправились в башню аукциона. Народу, как всегда, полно. Многие ругались, если бы не мирная зона, наверное, драка бы за шары произошла. Удалось найти только один свободный и то на восьмом, последнем этаже. Пропустил первой, девушку, пристроился позади. Пришлось подождать минут десять, пока она закупалась.

Настала моя очередь. Купил тридцать эликсиров жизни, восстанавливавших по четыреста единиц. Десятку сразу засунул в пояс, в слоты быстрого доступа. Залез в оружие, выбрал раздел - кинжалы. Начал просматривать список. Понравился только один, из доступных, мне по уровню.

**Кинжал (Ядовитое жало). Тип: редкое. Урон: 28-31. Прочность: 52 из 60. Свойства:**

**Дополнительно: урон ядом: 12-16.**

**10% шанс навесить на противника - отравление 1-го уровня. Урон: 2 единицы в секунду. Время действия: 30 секунд.**

**5% шанс критической атаки.**

Стоил он четыреста тридцать золотых. Аукцион на него заканчивался через три минуты. Вбил сумму – пятьсот и принялся ждать. Он, намного лучше, моего старого. Время истекло, и предмет появился у меня в инвентаре. Я довольно улыбнулся. Хорошее приобретение.

Пришло время отправлять в Аркарум. Я приобрел еще свиток телепортации. Пришлось выложить за него полторы тысячи. Если добираться пешком, до Аркарума. Займет пару недель. Достал свиток, и сломал печать. Произнес название, куда хотел отправиться.

## **Глава четвертая. Аркарум**

- Ого, – сказал я, осматриваясь по сторонам.

Мы появились на специальной площадке. Только в это, место, можно телепортироваться. К нам подошел стражник НПС. Узнал, можем ли мы здесь находиться. Вика вручила ему листок с разрешением, отправленный ей по почте, после уплаты пошлины. Тот кивнул и произнес.

- Добро пожаловать в Аркарум. Соблюдайте правила, - и отошел в сторону.

- Красиво здесь, - сказала Вика.

- Не была в этой локации?

- Неа.

Сам город, располагался у подножья и уходил вверх на гору. Вокруг множество красивых домиков. Высокая крепостная стена. Отряды стражи, патрулировали улицы, уровня их от двухсотого. Все в блестящих, начищенных, доспехах. Дома и дорожки, из серого камня. Сам город, словно, произведением искусства.

- Раньше здесь жили гномы, - начала рассказывать Ежовика.

- Не помню, какая тогда шла эпоха. Умер король людей, и его престол, наследовал сын. Он, оказался вспыльчивым и жадным. Что-то не поделил с правителем гномов. Так как эти территории, были спорные. Его отец, заключил соглашение. Гора принадлежит гномам, а землю, людям. Они платят процент от добываемого золота и серебра. Сыну, хотелось получить, с гномов, больше. Когда они отказались, он пригрозил. Гномы все равно не согласились, отдавать больше и началась война. Продлившаяся, почти пять лет. Войска людей, окружили гору, взяли в осаду. Гномы оказались в ней заперты. Штурм, длился три года. Число потерь с обеих сторон, тысячи и тысячи. Гномы не могли получать припасы. Умирали от голода. Тогда король гномов договорился, его раса, навсегда покинет эти земли, если им сохранять жизни, и они ушли. Но как оказалось, в недрах горы, осталось не так много золота и серебра. Все шахты обрушены, а людям, сложно добывать металлы в таких условиях. С тех самых времен, идет вражда, между народами. Покоя нет и по сей день.

- Хорошая история, - медленно произнес я. - Грустная.

- Здесь раньше был небольшой городок у подножья, - продолжила девушка. - А это все, - она обвела рукой. - Построил клан Красные Дьяволы. Говорят, они огромную сумму вложили в эти земли. Создали все условия для хорошей жизни. В саму гору никого не пускают. Там очень много различной руды. Нужной для крафта. Ладно идем, потом полюбуйтесь. Я часика

четыре еще поиграю. Потом отдыхать и так уже торчу, часов четырнадцать.

Мы вышли через ворота. Прошли через жиденький лесок. Поднялись на холм. Под ним оказался лагерь гноллов. Обнесенный частоколом из бревен. С одним входом. На территории стояли палатки, покрытые шкурами.

**Гнолл охранник. Уровень: 15. Жизни: 180.**

**Гнолл воин. Уровень: 16. Жизни 210.**

**Гнолл местный Уровень: 14. Жизни: 120.**

Как раз нам по уровню. Вход в лагерь, охраняли два гнолла охранника. Остальные гуляли по территории. Около пятидесяти, на всю территорию. Игроки отсутствовали. Пкашников можно не бояться. Город и вся окрестность, принадлежит сильному клану.

Вообще, пк мешали всем. Когда тебя убивает игрок. Ты теряешь весь накопленный опыт в шкале уровня. Если он равен нулю, то снимали уровень. Вещи и инвентарь, оставались на месте смерти.

Убили двух охранников, и я получил шесть очков опыта. До шестнадцатого уровня, мне нужно еще три тысячи.

- Мы так долго будем качаться, - я поцокал языком.

- А ты, как думал? - рассмеялась Вика. - Это в яслях, увеличен опыт, да и не так много, его по началу нужно. Шанс дропа, теперь тоже порезан.

- Не понял, поясни.

- Одним убийством мобов, не обойтись. Нужно выполнять задания местных. Сходи убей волков, принеси десять шкур, получишь опыт и деньги за это. Посещать подземелье. Да и шанс, получить награду с убитого, тридцать процентов. Сделано, для разнообразия и интереса игры. Быстро надоест, где тебе изо дня в день, придется только долбить мобов. Побьем сегодня гноллов, недолго. Дорого, конечно, по десять золотых за день отдавать, не окупится, завтра по квестам.

- Идем в центр лагеря, - мне сразу вспомнился мой опыт прокачки. Убивать по одному долго и нудно. - Гноллов обходим стороной.

- Зачем? - не понимая спросила Ежевика.

- Будем водить парики, - уверенно ответил я.

- Кого? - она схватила меня за руку и остановила. - Не поняла.

- Смотри, - я указал пальцем. - В центре, поляна. Там посередине костер. Возле него, просторно и много свободного места. Там, я нарисую руны. Мы будем бегать по кругу, вокруг костра и притаскивать сюда мобов. Следующие за нами гноллы, получают урон.

- Выносливости, думаю, не хватит, - задумчивая сказала напарница. - Нужны зелья.

- Здесь продаются?

- Да. Правда дорого, по десять - пятнадцать, за один.

- Вот, возьми, - я достал пятьсот золотых. Протянул их напарнице. - Сходи, купи, а я все подготовлю.

- Мы так делали, - Вика приняла деньги. - Только один приводил, а мы группой били, массовыми заклинаниями. Ладно, скоро вернусь.

Девушка убежала в сторону города. Я добрался до центра. Достал старый кинжал, купленный в яслях, и начал на земле вырезать руны, по кругу. Мне доступно, теперь пятнадцать. Нарисованные на броне, не зачитывались. На себя не стал накладывать. Когда заканчивал последнюю, вернулась Ежевика.

- Ну и цены тут, - недовольно сказала она. Передала мне десять склянок. - По двадцать пять, за штуку. На аукне они по одному золотому.

- А здесь его нет?

- Неа. Специально сделано. Меньше игроков в локации будет. Как успехи?

- Все готово, смотри. Ты бежишь вправо и цепляешь мобов в той стороне. Возвращаешься сюда и оббегаешь костер по часовой стрелке. Но не спеши. Я собираю слева. Нам нужно добраться одновременно. Потом мы встречаемся и двигаемся вместе, пока мобы не сдохнут.

- Поняла, - девушка подтверждающее кивнула.

- Давай сначала по три - четыре. Нужно научиться одновременно прибегать. Чтобы опыт капал обоим.

Я достал зелье, вчитался в описание.

**Эликсир Выносливости. Свойства: скорость восстановления выносливость, увеличивается на 50%. Время действия - один час.**

Мы разбежались по своим сторонам. Я случайно зацепил пятерых. Девушка троих. Гноллы, не успевали нас догонять, даже немного отставали. Приходилось замедляться, чтобы агро, не слетело.

Поначалу, одновременно прибегать не получалось. Примерно с десятой попытки, мы приноровились. Уровень Ежевики – одиннадцатый. Ей приходилось иногда отдыхать. Мне под зельями, выносливости хватало. Успевала восстанавливаться, и я мог бегать без остановки. Делал одну ходку, пока девушка восполняла свою выносливость. Дело пошло.

Мы уже собирали всех гноллов с лагеря. Дроп только не радовал. Медь, когти, клыки, шкуры. Через полтора часа, получил шестнадцатый уровень. Еще через два с половиной семнадцатый. Руна боли стала - седьмого уровня. Напарница апнула пятнадцатый.

- Все я устала, - сказала Вика, тяжело дыша. Собирая награду, с последней кучи мертвых. - Пойдем на арену. Часок подеремся, с друг другом, и я отдыхать.

- А туда-то зачем?

- Ну ты вообще, - сказала она и покачала головой. - Так качаться хорошо, быстро. Но не улучшаются обычные умения.

- У меня кроме - обоерукий, вообще ничего нет.

- Вот именно!

Мы вернулись в город. Как объяснила девушка. У каждого, должны быть такие умения как: блок, владение оружием, уклонение. Их обязательно нужно развивать. Получить их можно на тренировочной площадке, либо на арене. Улучшать, сражаясь с другими игроками, на мобах, практически не качаются. Очень медленно и долго.

Еще сюрпризом, стал комплект арены. Он не давал никаких бонусов. Имел небольшую защиту и урон. Хорошая экипировка дает бонусы. Противники становятся не равны. Вот для этого и сделан этот комплект. Да и чинить свои вещи, дороговато, после таких тренировок. Когда турниры с наградами, тогда каждый дерется в своих шмотках.

Я предложил девушки проверить, чей класс сильнее. Разбойник или ученик рун? Божественное благословение, перестало действовать, как я ступил на территорию арены. Мы встали напротив друг друга. На расстоянии метров десяти. Появился таймер отчета.

### **3...2...1... СТАРТ!!!**

Я нервничал, потели ладони, словно на первом свидание. Успел один раз сказать Си. Появились строчки урона. Разбойница исчезла.

- Долбаный стелс, - выругался я.

- А как ты хотел? - послышался веселый голос, слева.

Я повернулся в сторону, откуда послышался звук.

#### **На вас наложен эффект стан 1 - ого ровня. Вы обездвижены на 5 секунд.**

Тут же мне в спину прилетело. Она использовала два классовых умения. Сбив мне почти все хп. Одна из них, оказалось критический. Я повернулся, использовал, раз руну боли, махнул кинжалами и умер.

В своем шмоте и с благословением, я бы, наверное, победил. А вот в таком, шансов мало. Девушка выглядела словно кот, объевшийся сметаны. Мы повторили еще раз и еще. Если она не использовала стелс и на меня не вешался стан. Она даже не успевала до меня добежать. Когда не проходили криты, даже под невидимостью, я ей сбивал около девяноста процентов хп.

Перестав баловаться, начали тренировку. Я учился парировать удары, уклоняться. Девушка показывала мне различные обманные движения, используемые в бою. Тренировка продлилась два часа.

- Ладненько пойду. - сказала Вика. - Завтра продолжим.

- Доброй ночи, - ответил я, люблюсь на строчки информации.

#### **Получено умение - парирование 1 - ого уровня.**

**Парирование - увеличивает шанс отразить атаку противника на 1%.**

#### **Получено умение - уклонение 1 - ого уровня.**

**Уклонение - увеличивает шанс увернуться от атаки противника на 1%.**

#### **Получено умение - владение кинжалами 1 - ого уровня.**

**Умение обоерукий улучшилось до 2 уровня.**

В целом, хорошо прошел сегодняшней игровой день. Получил семнадцатый уровень, новые умения, старые подкачал. Переделался в свой шмот и задумал, а чем заняться? В реал не хотелось. Мне нравилось здесь, в игре. Не хотелось покидать

ее. Этот мир словно ожил из книг фэнтези. Старинные города, магия, ты словно маленькая часть его, и это круто! А что меня ждет, когда я его покину? Унылая квартира, надоевший телевизор.

Я немного прогулялся по улочкам города. Местные занимались своими делами. Как же классно, думал я. Увидел вывеску - трактира. Зашел.

Внутри, за одним из столиков, оказалось четверо игроков. Шахтеры. Одеты хоть и в грязную, но непростую, одежду. Понял я это, по кирке, за спиной одного и большим, заплечными мешками за их спинами. Уселся за ближайший стол. Взял меню, просмотрел. Только положил обратно, как рядом нарисовалась официантка.

- Что желаете? - приятным, немного детским голосом, спросила она.

- Борщ, пожалуйста, картошку с мясом.

- Пару минут, - ответила милашка и убежала в сторону кухни.

Как ни странно, кроме множества незнакомых блюд. Таких, как паштет из Хвала. Или рагу из Минооста, были и наши, из реального мира.

Через пять минут, появилась девушка, с подносом в руках. Поставила его на стол. Я жадно вдохнул приятный аромат.

- С вас серебряная монета, господин.

- Без сдачи. - я протянул один золотой.

- Если еще что-то пожелаете, зовите, - сказала она и с довольной улыбкой и удалилась.

Я приступил к еде. Чем заняться дальше, все еще размышлял. Можно, отправиться покататься. Вику не хочется обижать. Нехорошо получится. Обещал подождать. Много полезного узнал, от нее сегодня. С радостью отправился бы на арену. Качать умения. Увы, других игроков нет, или просто не встречал. Покупать свиток телепорта в Хальмхор - дорого. Оно того не стоит, потом и возвращаться нужно.

**Внимание! Мирный статус игровой зоны изменен! Начаты боевые действия. Город в осаде! К оружию!!!**

Не успел я подумать, что происходит, как раздался колокольный звон. Группа за соседним столиком, вскочила и убежала. Официантка - испарилась. Я остался в зале один. Из кухни вышел полный мужчина в засаленном фартуке.

- Извините, - сказал он. - Таверна временно закрывается. Покиньте помещение.

Я поднялся. Успел только съесть борщ. Колокольный звон не утихал. Вышел из таверны и прошел на главную, городскую площадь. Мимо пробежали отряды стражи.

Повсюду раскрывались порталы, из которых выходили игроки. От сто пятидесятого уровня и выше. В разноцветных и красивых доспехах, с разнообразным оружием. Возле меня, закрутился красный водоворот. Я удивленно посмотрел на него, все остальные - синие.

Из него вышла девушка. Высокая, в красном, обтягивающем стройную фигурку - коже. Украшенной золотыми узорами. Голова скрыта капюшоном. Повернулась, посмотрела на меня и взгляд такой, словно свысока. Я нервно сглотнул. Лицо абсолютно белое, закрашено макияжем или краской. Только губы обведены алым, удлиняясь вверх, к ушам. На голове, из-под капюшона, торчали красные рожки. За ней появился, огромный орк, закованный в серебристый, тяжелый доспех. В руках держит молот. Маг, в черной мантии, от пола которой, сыпались искры. На голове, острая шляпа. Я посмотрел их уровни.

**Игрок Тесса. Уровень: 352. Глава гильдии: КРАСНЫЕ ДЬЯВОЛЫ.**

**Игрок Арни. Уровень 323. Гильдия: КРАСНЫЕ ДЬЯВОЛЫ.**

**Игрок Финч Мудрый. Уровень:338: Гильдия: КРАСНЫЕ ДЬЯВОЛЫ.**

Девушка, отвела от меня взгляд. Прошептала, что-то орку. Я не расслышал, повернулась к магу.

- Финч, - раздался властный голос. - Собирай магов. Призывайте ангела.

Маг ничего не ответил, кивнул. Щелкнул пальцами и исчез. Тут неожиданно, возле нас, появилась фигура. Словно сделана из тумана, серая и мутная. Он мерцал, исчезал и проявлялся, снова и так быстро это происходило.

- Призрак! - произнесла Тесса и топнула ножкой. - Заканчивай! Вот смотрю на тебя, и глаза болят. Собирай своих. Выдвигайтесь за стену. Ударите в спину их хилам и бафферам. Штандарт, ангел разломает.

Игрок проявился. Одет, матово - черные, тканевые одежды, от которых, почему-то исходил пар. Лицо, скрыто маской, а в

описание указано «Игрок. Неизвестно». Поклонился, медленно начал таять, превращаясь в туманный силуэт.

- На стены! - повернувшись на сто восемьдесят градусов, сказала глава клана. - Быстрее!

Я обернулся. Оказывается, сзади нас стояла пара сотен игроков. Вся эта толпа, сорвалась с места и бежала прямо на меня. Дабы не быть затоптанным, я бросился за Тессой. Прилетело приглашение в группу и не знаю зачем, я его принял.

Вот почему я в реал не вышел? Думал я, смотря со стены. Или не свалил куда подальше, как игроки стали появляться. Теперь я стою в первом ряду, на крепостной стене, со своим семнадцатым уровнем. Слева от меня, в полуметре - Тесса, а вокруг, некого ниже двухсот пятидесятого. В групповом чате проскакивают сообщения.

**Я не понял, какого у нас тут нуб 17 уровня делает?**

**Он еще и не из гильдии.**

**Нах вы его в группу взяли?**

**Убейте его кто, пусть не мешается под ногами!!!**

**Да ладно вам, пусть посмотрим. Один фиг сдохнет сразу.**

Я перестал читать, дальше совсем обидно стало. Это еще самое приличное было.

Небеса потемнели. Послышался сильный свист, гул, от которого закладывало уши. Сверкнуло. Черная молния, ударила в поле, перед стеной. Раздался грохот, треск. В разные стороны разошлась волна. Со звоном, разбившегося стекла, осыпался защитный купол, скрывающий нападавших.

Я инстинктивно пригнулся, схватился за кинжалы. Заметил появившейся бафф - аура войны. Ну вот зачем я спалился, думал я выпрямляясь. В чате, перестали обсуждать меня и перешли на ауру.

**Ого!!! Кто повесил? Признавайтесь!!!**

**Неплохой такой бафф!**

**Кто скрысил крутую шмотку и не рассказал о ней в гильдии?**

**А что происходит? У меня ничего нового в баффах не появилось?**

**Что обсуждаете? Расскажите! Интересно же!**

**Ой, получит сегодня кто-то, по жопке своей наглой.**

**Тихо!**

Последнее сообщение от Тессы. Со всех сторон доносились шепотки. Все пялилась в мою сторону.

Девушка тоже смотрела на меня. Опустила взгляд, увидела кинжал в моих руках. Ее глаза - расширились. Пару секунд, пробуравила их взглядом, отвернулась.

На меня стали накладываться баффы. Мои характеристики просто взлетели. Ловкость поднялась до сотни. Жизни - до тысячи. Я открыл рот и застыл.

- Все равно, не поможет, - насмешливо сказала Тесса. - После битвы мы с тобой поговорим.

- Хорошо, - еле выдавил я из себя.

Надо скорее валить, не хочу, я с ней разговаривать. Ничем хорошим, это не сулит, не собирался же, палиться.

А события развивались. На поле, из огромного телепорта выкатывали катапульты и разворачивали в нашу сторону. Сверху, слышалось, хлопанье крыльев.

С их стороны тоже появились летающие звери. Драконы, виверны, единороги, грифоны, птицы рух. Они врезались в друг друга. Все это превратилось в кружащую мешанину. Визжащую, в который вспыхивало пламя, кислота, молнии. Вниз полетела чешуя, оторваны крылья, лапы, хвосты, перья.

Катапульты неожиданно быстро выстрелили. Снаряды взлетели, словно огненная стена надвигалась на нас. Все вокруг стояли спокойно. Я вот не знал, бежать или прыгать со стены.

Шары ударились в преграду, преодолев примерно половину пути - до нас. Уже наш, защитный купол - проявился. Он накрывал весь город и гору. Я выдохнул. Впервые в таком участвую. Раньше, про такое, только в книжках читал. Теперь понятно, почему многие, проводят так много времени в игре.

Тесса, резко отпрыгнула в сторону. На ее месте появилась фигура, в черных одеждах. Его сабля рассекала воздух перед собой, где секунду назад находилась девушка. Из ее рук, вылетел предмет. Я не успел его разглядеть. Он увернулся. Я вот нет, предмет попал, точно промеж глаз.

**Вы получили физический урон 3742. Заблокировано 54. Ваши жизни равны 0.**

**Вы убиты!**

**Потерян весь накопленный опыт за уровень.**

**У вас не установлена точка возрождения.**

**Вы телепортированы на ближайшее кладбище.**

Наступила темнота. Вокруг меня находились могилки, а под ногами, каменная плита. Вот и поучаствовал...

Открыл карту, до города далековато. Ворота закрыты, да и кто меня туда пустит. Осада идет. Из вещей остался только легендарный кинжал. Остальное, в моем трупике. Жалко, как-то, весь шмот, эликсиры, почти тысяча золотых. Теперь точно, можно и в реал.

Квартира встретила меня пустотой и унынием. Я сел за ноутбук и открыл форум Незиды. Множество тем, но на первых строчках, наткнулся на эфир атаки на Аркарум. Перешел по ссылке.

Как оказалось, какой-то игрок, летал в небе над городом и транслировал прямой видео эфир битвы. Высоковато, но разобраться в происходящем получалось.

Катапульты, продолжали метать огненные шары в купол. На крепостной стене, заметна возня. На небо, со всех сторон, к центру сползались тучи. Соединялись и начинали светиться. Все сильнее и ярче, словно лампочка.

Белый свет, ударил из них, устремился вниз. Посередине, атакующих, стояла огромная фигура. Получалось разглядеть, только белые крылья и как он заносит меч над головой.

Тут же в задних рядах, возникли черные фигуры. Там находились хилеры и бафферы. Ангел размахнулся и ударил мечом, в центр толпы. Словно косой, выкосил, огромную дыру и начал таять.

Неожиданно, в летающего в небе, влетела, темно - красная стрела. Изображение прекратилось. Жаль, интересно было наблюдать. Я начал читать, сообщения под видео.

**Пушистик211: Дьяволы, шмот ему точно не вернут.**

**Надеюсь, хоть кто-то нагнет их.**

**Точно не сегодня. Ангел штандарт разломал.**

**Я тоже туда хочу. Путите!!!**

**Тебя нуба там затопчут...**

**Сам нуб!!!**

**Иди, качайся НУБЯРА! У меня 110, а ты 42...**

Весело там у них.

**ЛЕДЯНЫЕ ДРАКОНЫ ЛОХИ! Куда они лезут.**

**Луни Добрый НУБ!**

**РОТ ЗАКРОЙ ШКОЛОТА! Я ТЕБЯ В ИГРЕ НАЙДУ И БУДУ УБИВАТЬ ПОКА ДО 1 ЛВЛ НЕ СПУЩУ.**

Я закрыл тему. Она перетекла в срач. Надеюсь, завтра осада закончится. Блин, еще и шмот новый покупать. Одни растраты.

Встав из-за стола, прошел на кухню. Перекусив, отправился спать.

Разбудила меня смска от бывшей жены. Ей, что еще надо от меня. Прочитал и заблокировал ее номер. Интересовалась как у меня дела. Два года не общались. Хахаль тот ее бросил, что ли? Или с другим застукал.

**Ежевика: Доброе утро. Я через часик в игре буду. Читал, что творится в Аркаруме.**

**Темный Феникс: Доброе. Нет еще, только проснулся. Про осаду - знаю. Чем закончилось, без понятия.**

**Ежевика: Осада закончилась. Но в округе бегают много рог клана - Ледяные драконы. Пытаются пробраться в город. Убивают местных.**

**Темный Феникс: Покачаться нам не дадут?**

**Ежевика: Пофиг на них. В подземелье сходим.**

**Темный Феникс: Ок.**

Быстренько сделав зарядку, сбежал в душ. Пара бутербродов, кофе и в капсулу.

Я осмотрел себя. Голый в одной набедренной повязке. Открыл карту и побежал в направлении города. Забыл сказать Вике, о потери шмота. Как только на горизонте показалась крепостная стена, перед глазами появились строчки информации.

**Вы получили физический от игрока - Острый Лист, урон 1174. Ваши жизни равны 0. Вы убиты!**

**Внимание! Ваша шкала опыта пуста.**

**Ваш уровень понижен до 15.**

**Все ваши основные характеристики понижены на 5%.**

**Если вы продолжите умирать, штраф будет увеличиваться.**

**Получите 16 уровень для снятия негативного эффекта.**

Да чтоб тебя... Мне же Вика говорила, вокруг полно пк. Бегают под стенами города и убивают всех.

**Ежевика: Ты где?**

**Темный Феникс: На кладбище застрял. В город не могу попасть, убивают.**

**Ежевика: .... Сейчас свиток вышлю, жди!**

**Темный Феникс: Спасибо.**

**Ежевика: ...**

Пришло личное сообщение - пустое. Я открыл вложение. Взял свиток и сломал печать. Появился синий водоворот, шагнул в него. Оказался в таверне.

Девушка сидела за столом и недовольно поглядывала на меня.

- Вот оденься, а то ходишь, трусами светишь, - сказала она и протянула мне вещи.

Штаны, футболка, сапоги.

- Спасибо, - я схватил шмотки и закинул в слоты экипировки.

- Ты как сдохнуть умудрился? - она подняла одну бровь. - Накрылся наш поход в подземелье.

- Долгая история, - грустно ответил я. - Сейчас слетаю в Хальмхор, куплю новые. Потом пойдем. Чего ты злишься?

- Да уж... - Ежевика хлопнула себя ладонью по лбу. - Закрытая зона. В город телепортироваться можно и то, только тем, кто в разрешенном списке. Отсюда нельзя попасть в другие города, пока зона не сменится с боевой на мирную.

- И сколько продлится осада?

- А кто его знает.

**Игрок Тесса. Уровень: 352. Хочет добавить вас в друзья.**

**Принять: Да? / Нет?**

Я принял. Эй, что еще нужно?

**Тесса: Ты где?**

**Темный Феникс: В таверне.**

**Тесса: Ты дурак?**

Что за наезды? Не успел я подумать, как пришло новое сообщение.

**Тесса: Не тупи! Город?! И ...**

**Темный Феникс: Так в вашем. Как таверна называется, не знаю.**

**Тесса: Жди!**

- Ты как шмот то потерял? - подала голос Ежевика. - Ау, слышишь меня?

- А. Да. Я вчера ...

Рассказать, я не успел. Посередине зала появилась небольшая красная точка и быстро начала увеличиваться, превращаясь в водоворот. Из него появилась девушка в красном. Осмотрелась и направилась к нам. Вика, увидев ее, аж почернела лицом.

- Брысь! Отсюда! - сказала Тесса, глядя на Ежевику. - Нам поговорить нужно.

Подруга молча встала и пересела за соседний столик.

Тесса достала небольшой мешочек. Развязала завязки. Перевернула, и на стол посыпались предметы. Нагрудник, перчатки, кинжал, эликсиры, золото. Вывалив все из него, пару раз встряхнула. Перевернула, заглянула в него и убрала в инвентарь.

- Вроде все, что было в твоём трупике, - сказала она, присаживаясь напротив меня.

- Благодарю, - ответил я - Думал, не вернете.

- Зачем нам этот хлам?

Ее черные глаза уставились на меня. Я вот пятой точкой чуял, разговор, будет не простой. Как бы мне нового перса, ни пришлось создавать.

Возле нее появилась официантка. Только хотела открыть рот. Поклонилась и ушла. Тесса так на нее глянула, мне аж не по себе стало.

- Продай кинжал, - сказала она ласковым голосом.

И вот не поймешь из-за ее грима, скалится она или улыбается.

- Извини, но нет, - ответил я.

- Десять миллионов, золотом. Прямо сейчас на твой счет или предпочитаешь реальными?

Повисло молчание. Я не мог поверить в услышанное. Можно продать и жить себе дальше, спокойно. Снова открыть свое дело. Но вот почему-то, не хочу. Нравится мне в игре.

- Вынужден отказать тебе, - аккуратно произнес я.

- Хорошо, - сказала она. - Тогда приглашаю тебя в мою гильдию. Не спеши с ответом, подумай.

- Думал, угрожать начнешь, - я выдохнул с облегчением.

- Только глупцы начинают с угроз. Да я могла бы тебя добавить в чс гильдии и али. Да еще и множество союзных гильдий. Объявить награду за твою голову, убившему тебя любому игроку. Но вот, мне кажется, ты бы нашел выход из этой ситуации. Новичок с легендарным кинжалом и божественным благословением. Это же не первый твой персонаж. Как ник прошлого? - она внимательно уставилась мне в глаза.

- Первый, - медленно ответил я.

- Не верю, - воскликнула Тесса. - Вот поэтому и не угрожаю. Жду ответа, - Тесса откинулась на спинку стула, не сводя с меня глаз.

- Бабки гони, - донесся голос сзади.

- Он еще не согласился, - ответил ему второй.

- Она ему предложила?

- Предложила.

- Вот, я выиграл.

- Сейчас кто-то у меня получит, - сказала Тесса и встала со стула. Я обернулся. За соседним столиком сидели. Финч Мудрый и Призрак, закинув ноги на стол и попивали вино.

- Ты же сказал, она нас не слышит? - произнес медленно Призрак.

- Косяк, - ответил ему Финч. - Валим! - щелкнул пальцами и исчез.

Призрак начал таять, превращаясь в туманное облако, и полетел в сторону выхода. Тесса схватила кружку, стоявшую на столе, и запульнула в него. Послышался крик - ай. Он сменил направление, пролетел через окно, проломил его вместе с куском стены.

- Лучше бы делом занялись, бездельники! - прокричала она ему вслед.

- Ну, я жду ответа?

Она повернулась ко мне. Я не знал, что сказать. В топовой гильдии, только сильные игроки, куда мне с моим уровнем. У них есть и враги, покачаться спокойно не дадут. Есть, как и плюсы, так и минусы.

- Можно подумать? - сказал я и посмотрел на нее.

- Хорошо, - она снова села на стул. Достала еще один мешок и положила на стол. - Здесь двести пятьдесят тысяч. Плачу за информацию, где ты нашел свой кинжал.

Ничего себе. Но брать деньги, мне не хотелось, не знаю почему. Словно продамся.

- Мешочек в подарок, - добавила девушка.

Я прищурился, выскочила информация.

**Сумка из кожи черного дракона. Тип: эпическое. Количество ячеек: 300. Уменьшает вес переносимых в ней предметов на 50%.**

Я взял сумку, высыпал из него золото. Пододвинул его к Тессе.

- Начальная локация. Там в таверне, зависает один старик. Имя не знаю, икает постоянно. Я пару раз ему денег дал. Вот он мне рассказал про пещерку. Сходил, убил босса в ней, с него и выпало. Правда пещеру, потом завалило, когда выбрался.

- Плохо, - произнесла она и прищурилась. Достала свиток, сжала в ладони. - Проверим.

Возле нас появилась фея. В красивом белом платье и золотыми кудрявыми волосами. В руках - палка с наконечником в форме звезды. Сделал книксен. Подлетела ко мне и треснула меня этой штуковиной по голове.

На меня словно снежная лавина упала. Я безостановочно начал чихать.

- Что за хрень? - я вскочил и начал отряхиваться.

- Не врешь, - довольно сказала Тесса. - Встала, в руках у нее появился хлыст. Черный, плети заканчивались острыми металлическими крючками. - Жду ответа, на приглашение в гильдию. Вот получит, кто-то, сейчас у меня.

Я нервно сглотнул. Но она направилась к барной стойке. Оттуда вылетел Призрак. С криком - не надо, выбежал из таверны, проломив соседнюю стену.

- Дурдом, - прокомментировала Вика, присаживаясь обратно. - Шмот, так понимаю, вернули?

- Да, - довольно ответил я. - Можно теперь и в подземелье.

Я стоял на каменной площадке, вырубленной - в скале. Сюда поднялся по лестнице, ведущей из города. Пришлось преодолеть пару тысяч ступенек, чтобы добраться. Я не боюсь

высоты, но как-то не по себе. С территории Аркарума, до сих пор нельзя телепортироваться. Осада продолжалась. Под стенами шли бои. Бегали роги, скрываясь в стелсе, как атакующих, так и защитников.

Оказался я здесь один. Вике срочно понадобилось выйти в реал. Как она потом написала, ближайшие, два-три дня, в игру зайти не сможет. Срочные дела в реале. Потом постарается догнать меня по уровням. Купит паровоз по мобам или подземельям.

Паровоз – как она объяснила, быстрая прокачка группой игроков, специализирующихся на таком. Типа как мы делали с гноллами. Я тоже вышел из игры на пару часиков, перекусил, подремал.

**Тесса: Зашел в игру и даже привет не напишет...**

Вот этой даме, что нужно? Понятно, интерес ко мне вызван кинжалом и божественным благословением, которое я спалил по тупости. Сейчас скрыл всю информацию о себе. Теперь, если вступлю в группу, будет показано только мое хп.

Вика, конечно, хороший тиммейт и подружились мы с ней. Но она меня тормозит. Ждать столько дней ее возвращения я просто не могу.

**Тесса: Игнорируешь меня?**

**Темный Феникс: Нет. Привет.**

**Тесса: Ты где?**

**Темный Феникс: У входа в рейдовое подземелье.**

**Тесса: Скоро буду, не уходите.**

Я уселся по-турецки. Достал сэндвич с курицей и флягу, наполненную травяным чаем. Купил в таверне, перед тем как отправиться сюда. Сверкнул красный водоворот перехода и из него вышла девушка. Осмотрелась, заметив меня, подошла и присела рядом.

– Как дела? – поинтересовался я.

– Неплохо, – ответила она. – Осада оказалась отвлекающим маневром. Но все под контролем. У тебя как?

– Замечательно, а что с твоим уровнем?

Над ее головой висела цифра двадцать. Одета, как и вчера, в красную обтягивающую кожу.

– На трехсотом уровне, – ответила она. – Есть одна, очень долгая, сложная и нудная цепочка квестов. В конце ты встретишь

мудреца. Он тебе поведаст одну тайну. С помощью которой, сможешь изучить еще один класс.

- Ого! А от старого умения остаются?

- Нет, - девушка покачала головой. - Начинаешь все с начала. Отвечу сразу на следующий твой вопрос. Старый класс никуда не девается, можешь менять их, когда тебе захочется.

- И какой твой новый?

- Какой хитрый, - улыбнулась она. - Ты же не рассказываешь, за что получил божественное благословение. Если поведаешь, назову свой новый класс, - ее глаза блеснули.

- Зачем меня искала? - перевел я тему.

- Просто. Думала в рейд идешь. Группу собрал, а ты тут один. Где подружка твоя?

- У нее дела в реале.

- Можем сходить, если хочешь, - она кивнула на черную пелену перехода. - Игроков из гильдии позову. Нас быстренько протаскают. Халявные уровни, по дропу, что нужно тебе - заберешь.

Вика о ней плохо отзывалась. Как-то я не заметил, за эти два дня ничего такого. Смотрит на всех свысока. Все делает ради гильдии и что ей нужно от меня, понятно.

- Ты извини, - аккуратно начал я. Она ведь может и выгнать меня из города. Запретить посещать подземелье. - Мне не нужны помощники. Сам справлюсь.

Тесса уставилась на меня. Не совсем понятно, из-за ее грима, выражение ее лица. Пробуравила меня взглядом - немного.

- Становишься все интереснее. Меня хоть с собой возьмешь? - нарушила она молчание.

- Спасать тебя, не смогу и лечить тоже.

- За это не переживай, - перебила она меня. - Ты хоть зельями, свитками и прочем закупишься?

- Тридцатка хилок есть, - ответил я.

- И все? - удивленно спросила она.

- Да.

- Жесть и ты хочешь сказать, с таким набором, пройдешь подземелье один?

- Наверное.

- Ок, - серьезным тоном сказала она. - Призрак! Хватит уши греть!

От ее резкого выкрика я чуть не облился чаем. Перед нами проявился разбойник.

- Я так, просто, - смущенно ответил он.

- Кыш отсюда! - она погрозила ему кулачком.

- Ладно, ладно, - поднял он руки в примиряющем жесте. - Ухожу. Тесса на него злобно зыркнула, и он исчез.

- На чем я остановилась? - она повернулась ко мне.

- Если я пройду подземелье один, с тебя?

Она замолчала, задумчиво крутя красный локон волос.

- Проси, что хочешь. Ну в пределах разумного, - поправила она.

Вот это все, не просто так. Выглядит как дешевый цирк. Проси, что хочешь. Такая добрая. Спектакль напоминает.

- Значит, я иду один?

- Нет, как я узнаю, что ты справился. Сейчас мне посылку пришлют и пойдём.

- А тебе не надо решать проблемы клана. Вон город в осаде?

- Без меня справятся. Могу я хоть иногда расслабиться и заняться, тем, чем, мне нравится. Устала просто, хочется отвлечься от всего этого, - внезапно разоткровенничалась девушка. - Целыми днями, одна рутина.

И как мне реагировать. Не поверю, что она сейчас изливает душу. Встреченному незнакомцу.

- Все, идем, - сказала Тесса и поднялась.

Я убрал напиток, отряхнул руки, стряхнул крошки. Мы прошли до портала и шагнули в темную пелену рейдового подземелья. Выскочили строчки.

**Внимание! Изменение, рейдового подземелья.**

**Зафиксировано вмешательство богини Алиры.**

**Название - Город мертвых.**

**Вам тайная тропа открыта. Во тьме вам путь найти придется. Дорогу к свету отыскать. Здесь много крови**

**пролилось, погибли тысячи невинных. Их души бродят в этом месте. На вечные скитания - обреченные. Забывших имена и прошлое, озлобленных на всех живых.**

**До вас его не посещали другие игроки.**

**Получено, 5 единиц основных характеристик, 1 единица классовых умений.**

**Награда с монстров увеличена в 10 раз.**

- Какого? - раздался удивленный голос Тессы. - Это подземелье, за его существование, проходили несколько тысяч раз. Должна быть - заброшенная штольня. Тут появляешься ты и вмешивается какая-то богиня. О которой я, игравшая в эту игру с самого открытия, впервые слышу. Не хочешь ничего объяснить?

- Нет, - ответил я.

Я, может, и хотел бы, но сам не понимаю. Почему эта богиня ко мне прицепилась. Знал бы, тогда, возможно, и рассказал, а так, просто нечего.

- Факела нет? - спросил я, пытаюсь, хоть что-то разглядеть в непроглядной тьме.

- Какой факел! У тебя балбеса нет умения ночное зрение? Зачем я дура с тобой поперлась. Сдохнем же и плакал весь мой шмот, дорогущие свитки.

- Ну это, не кричи, - сказал я как можно тише. - Написала же система. Здесь мертвые, не буди их.

- Когда мы сдохнем здесь. По твоей вине, появимся на кладбище, я тебя еще пару десятков раз убью, - злобно сказала девушка.

- Ты это, притормози. Сама со мной поперлась. Я тебя не заставлял. Не надо тут.

Мою шею обхватили ладони.

- Вот придушила бы тебя.

- Все хорошо, - я вывернулся из ее рук. Отошел в сторонку. - Не психую.

Факел ослепительно вспыхнул, разгоняя темноту и освещая комнату. Я непроизвольно зажмурился. Открыл глаза.

Пол, стены, сплошной гладкий камень. Помещение небольшое. В правом углу, пара бочек. Все покрыто пылью и паутиной.

- Мрачно зато здесь, - шепотом произнес я.

Тесса ничего не ответила. Стояла словно статуя. Наверное, бесится, что клановые ее сюда не попали. Даже грим, не может скрыть, недовольное выражение ее лица. Но мне – пофиг.

Выход только один и затянут - темнотой, что дальше, понять невозможно. Я подошел к одной из бочек. Крепкая, закрыта, да и обшита металлическими кольцами на заклепках. Открыть не получится, нужно ломать. Название подземелья – мертвый город, пугало, да и остальное описание, звучит не очень. Стоит ли шуметь?

- Ты жива? - я вернулся к девушке и легонечко толкнул ее вбок.

- Гильдейский чат заблокирован. Выйти в реал нельзя. Доступа к форуму нет, - с раздражением в голосе, ответила она. - И зачем я тебя послушала?

- Как бы я один собирался. В твою гильдию, не вступал и не чем, не обязан.

Тесса промолчала. Я открыл руны и начал просматривать доступные. Послышался треск, стало темно. Я нашел руну ночного зренья – изучил. Накинул на себя.

Тессы в комнате не оказалось. Раздался глухой звук удара. Очень далеко, внизу. В списке группы, ее фрейм почернел. Засветился зеленым и пропал. Выскочило сообщение.

**Игрок Тесса уровень: 20. Исключен из группы. Находится вне подземелья.**

Я тут ни при чем. Она сама туда пошла. Осторожнее нужно быть. Думаю, напишет мне потом, много интересного, обидной ей, наверное, сейчас. Я раскидал накопленные очки характеристик, посмотрел, что получилось.

**Информация о персонаже:**

**Уровень: 16**

**Раса: человек.**

**Класс: ученик рун.**

**Очки опыта: 0/6800**

**Характеристики персонажа:**

**Сила: 13 (+8) 21**

**Ловкость: 44 (+24) 68**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 36 (+19) 55**

**Второстепенные:**

**Жизни: 360 (550)**

**Мана: 10**

**Выносливость: 130 (210)**

**Энергия: 160**

**Свободных очков для распределения: 0**

**Умения:**

**Парирование 1 - ого уровня. Увеличивает шанс отразить атаку противника на 1%.**

**Уклонение 1 - ого уровня. Увеличивает шанс увернуться от атаки противника на 1%.**

**Владение кинжалами 1 - ого уровня.**

**Обоерукий. Уровень: 2.**

**Классовые умения:**

**Ан - руна жизни. Уровень: 1. Увеличивает единицы жизни персонажа на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Жи - руна защиты. Уровень: 2. Увеличивает физическую, магическую защиту на 5%. Время действия: один час. Использование: 5 единицы энергии.**

**Ун - руна ночного зрения. Уровень 1. Дает вам возможность видеть в темноте. Время действия: один час. Использование: 20 единицы энергии.**

**Кин - руна шепота. Для использования рун вы можете произносить их названия.**

**Боевые руны.**

**Лун - руна ослабления. Уровень: 1. Ослабляет противника. Уменьшает физическую, магическую защиту на 3%. Использование: 3 единицы энергии.**

**Си - руна боли. Уровень: 7. Причиняет невыносимую боль. Урон: 34-40. С шансом 13% может наложить на противника головокружение. На 30% снижает точность атаки. Использование: 14 единицы энергии.**

**Га - руна огня. Уровень: 2. Поджигает врага. Урон: 6-10. С шансом 5% противник может продолжить гореть. Получая**

**2 единицы урона в секунду. Использование: 6 единицы энергии.**

**Специальности: отсутствуют.**

Дебафф от потери уровня, немного понижал мои характеристики. Надо скорее его поднять.

Вика, мне рассказывала, раньше в горе, жили гномы, потом началась война. Наверное, я попал в их город.

Какие чудовища здесь могут обитать, сколько прошло эпох с тех времен?

Выучил на всякий случай, руну тишины и невидимости. Обе накинул на себя. Не сказать, что хорошо стал видеть. На небольшое расстояние - только. Дальше четырех метров, сплошной мрак.

Направился к единственному выходу. Аккуратно ступая и ненадолго замирая. Готовясь в любой момент отпрыгнуть назад. Не хочется, повторить судьбу Тессы. Она подошла к самому краю и отвалился кусок. Не успела среагировать, итог - ошибки допускать нельзя.

Остановился у разлома. Посмотрел вниз, прямо, наверх. Впереди мост, часть его развалилась. Расстояние метра полтора, легко перепрыгнуть. Проверил еще раз руны, связанных с полетом, нет. В трупике девушки бы покопаться, думаю там много чего интересного.

Мост был широкий, уводил в темную даль. Я направился по нему, смотря под ноги, в каждый момент ожидая разрушения.

Прошел метров пятьдесят. Передо мной оказалась лестница, уходящая вверх. Другого пути нет. Я начал подниматься, зачем-то считая ступени. Воздух затхлый, дышалось тяжело, не хватало свежести. После нескольких поворотов вправо, появились ответвления, уходящие вверх и вниз. Я открыл карту, приблизил, но показано, только где я прошел, остальное затянато туманом.

Сложно решить, куда идти дальше. Неизвестно, в какой части, я нахожусь. Да и понять, по пройденному мной - сложно. Схему пещер бы узнать, стало намного легче.

Самая большая ошибка, не купил факелов, в прошлый раз, я видел, а о том, что все может быть скрыто темнотой, даже не задумался. Руна ночного зрения, неплохо, но факел освещает лучше.

Спустился вниз, пошел по прямому коридору. Дальше, снова лестница. Тишину нарушал лишь шум моих шагов. Когда в первый раз услышал журчание воды, со страху чуть не свалился с лестницы.

Через час я вышел в зал с четырьмя квадратными арками. Под ногами захрустела каменная крошка, повсюду вались огромные куски породы. Рядом с ними, множество высохших тел, в доспехах. Некоторые небольшого роста, другие похожие на человеческие.

Я подошел к одному, проткнутому копьем. Рядом заметил лежащий топор. Поднял, взгляделся. Урон сорок – пятьдесят, качество обычно. Убрал в инвентарь. Не знаю, зачем мне он, выкину, если место закончится. Плечо вспыхнуло болью, меня повело в сторону.

**Вы получили физический урон 47. От существа неупокоенная душа. Заблокировано 24. Жизни 456/480.**

Я перекатился, встал на ноги, махнул кинжалами. Левый рассек воздух, пройдя сквозь него, а правый нанес урон.

**Вы нанесли физический урон 92. Существу неупокоенная душа. Жизни 208/300.**

Призрачная фигура гнома, закованная в тяжелую броню, стояла, напротив. Занося секиру над головой. Прошептал название руны боли и отпрыгнул в сторону. Лезвие пролетело в паре сантиметров от моего лица. Выскочившее сообщение не принесло мне радости.

**Руна боли не действуют на призраков.**

Очень плохо. Самое ужасное из остальных мертвецов, стали подниматься, белые прозрачные силуэты. Уровня от двадцатого до тридцатого. Они не напали все сразу, на меня. Начали сражаться между собой. Люди против гномов.

Я занервничал. Этот, от меня не отставал. Махал секирой, от которой я легко уклонялся. Мои руны на них не действуют. Испытал на нем все имеющиеся. Эффект один, руна такая-то, не действует.

События в пещере развивались. Гномы, прикрываясь щитами, встали в линию. Люди стояли напротив, атаковали с расстояния, копьями.

Я обновил невидимость, она закончилась, когда рассматривал топор. Прощелкал момент. Призрак напротив меня замер, крутя

головой по сторонам. Неужели она скрыла меня от него? Как мне быть? Мое главное оружие, на них не действует.

– Бог, ау! Зачем ты забросил меня сюда! Мне не справится с ними! – злобно произнес я.

Меня словно молнией ударило. Я задрожал, ноги подкосились, повалился прямо на призрака, пролетел через него и сломанной куклой упал на пол. Невидимость слетела, все эффекты исчезли, кроме божественного благословения. В ушах прогремело.

– Выбери сторону!

**Внимание! С вами говорил бог. На вас использован эффект рассеивания.**

А голос то какой. Мурашки по всему телу. Какую сторону, я должен выбрать?

Гном в этот момент врезал мне по хребтине. Я потряс головой. Успел получить еще раз. Попытался отползти дальше. Получил по заднице. Перевернулся, выставив кинжал. Лезвие скользнуло по нему, пролетело недалеко от меня. Накинул невидимость и остальные руны. Он остановился на замахе, замер, рыща взглядом перед собой.

Выбери сторону, что это может значить? Не упокоенный опустил меч. Повернулся в сторону сражающихся. Тяжело шагая, направился к ним. Ударил одного из людей в спину. Двое повернулись и насадили его на копья, повалили. Развернулся третий, одним ударом отрубил его голову.

Я встал на четвереньки, внимательно наблюдая, за происходящим. Гномы пятились назад, с трудом отбиваясь. Теряя своих братьев, их все меньше. Вот еще один, из их ряда упал, разрубленный почти пополам.

Только один вариант, кому я могу помогать. В мыслях всплыло слово рассеивание. Видел же где-то. Открыл инвентарь, проверил содержимое, перечитал описание всех предметов. Открыл руны, пробежался по доступным, хмыкнул, а ведь может сработать. Гномов теснили, их проигрыш казался неизбежен. Они с трудом отбивались, пятились.

Я человеческой расы. Мне нужно сделать выбор, кому стану помогать. Рассказанная история Викой. Говорила о жадности и алчности короля людей.

Осталось десять гномов против восемнадцати. Чью мне сторону принять. Я медлил, совесть говорила, помоги гномам. Посмотрел описание новой руны.

**Им - руна рассеивания. Уровень: 1. С шансом 10% вы можете снять с противника все наложенные на него эффекты. Используя на любом магическом существе, с тем же шансом можете его рассеять. Использование 5 единиц энергии.**

Тянуть дальше, нельзя. Гномов осталось восемь. Я побежал, безостановочно используя руну рассеивания на одном из людей. С седьмого раза, она сработала, и призрак словно взорвался.

Добежал до сражающихся. Кольнул в спину ближайшего ко мне, а руну использовал на соседнего. Атакованный мной развернулся. Махнул копьем, но меня уже не было на прошлом месте. Он меня не видит, не понимает, где я нахожусь, бьет в места, из которых я атаковал и отпрыгивал в сторону. После атаки кинжалами, невидимость спадала, приходилось сразу обновлять ее.

Следующий рассеялся с десятой попытки и это упал, медленно растворяясь. Сразу семеро повернулись в мою сторону, оцетинились копьями. Я не спешил нападать, использовал руну. Минус еще один. Гномы воспользовались моментом, воспрянули духом и усилили натиск. Минут через десять все закончилось. Руна рассеивания, повысилась до второго уровня, шанс стал пятнадцать процентов.

- Кто ты воин? - раздался голос одного из бородачей. - Мы не ведем тебя. Но ты помог нам. Сразил семерых, - коротышки дружно поклонились. - Покажись нам.

Они погибли от оружия людской расы, а я человек. Надеюсь, они не станут меня убивать. Использовал руну рассеивания на себе. Проявился в метрах десяти от них.

- Он один из них! - услышался голос.

- Убить его!

- Отрубить голову!

- Тихо братья! - рявкнул на них первый, заговоривший со мной гном. - Почему ты принял нашу сторону?

- Я знаю историю этого места. Как с вами поступили люди.

- История? - спросил гном. - В истории всегда рассказана часть правды. Настоящая, стерта из памяти, только мертвые, могут поведать ее. Рассказать, что было на самом деле. Как люди обманом пришли в наши земли, сказали, войска пройдут мимо, дали нам слово, но нарушили его. Под покровом ночи, в

священный день, для всей нашей расы, напали на нас. Как твое имя?

- Святослав, - ответил я.

Не знаю, что моих родителей подтолкнуло дать мне такое имя. К сожалению, они погибли в автокатастрофе, когда мне было двенадцать лет.

- Я Кренер, сын Брена, из клана Серебряных топоров, - ответил он гордо выпрямившись.

Остальные гномы зашептались. Наверно это уважаемый род в их иерархии.

- Приятно познакомится, - ляпнул я.

Остальные гномы кланялись, когда называли свои имена. Мне приходилось делать тоже в ответ.

- Много веков назад, - продолжил Кренер. Мы погибли здесь. Защищая вход в Эмбиот. Наши души не могли покинуть тела. Очень темная магия, была использована здесь. Древняя и ужасная. Много веков, мы пролежали здесь, а теперь пришел ты и пробудил нас. Помоги нам, убить подлых захватчиков и освободить наши души, от вечного плена.

**Внимание! Вам предложено задание. Помогите Кренеру, сыну Брена из клана Серебряные топоры, освободить души его братьев. Убить захватчиков. Награда - неизвестно. Желаете принять: Да? / Нет?**

Гномы, молча смотрели на меня. Еще раз прочитав описание, нажал - да.

Кренер подошел к одному из тел. Встал на одно колено. Снял амулет с шеи, вернулся ко мне и протянул его.

- Прими этот скромный дар.

- Спасибо, - ответил я.

Я принял предмет и всмотрелся в описание. Использовал свиток идентификации.

**Знак клана Серебряных топоров. (Амулет) Тип: легендарное. Свойства:**

**вам всегда рады в городах подгорных жителей.**

**Отношение с расой гномы - повышено до превознесения.**

**Вас пустят в любой дом.**

**Предложат ночлег, накормят ужином.**

**Скидка у торговцев гномов 30% на их товары.**

**Серебряная кожа - увеличивает вашу защиту в два раза.**

**Навык изменение сути.**

Как только я надел его, гном прокричал.

- Вперед братья мои! Веди нас великий воин!

- Куда? - я повернулся к нему.

Еще бы понимать, где мы находимся.

- Туда, - ответил он и указал рукой.

- За мной! - выкрикнул я.

Мы прошли в широкий коридор. Из него вышли в пещеру. Здесь находились ворота. От них мало чего осталось. Все завалено телами, обломками. Дверцы, просто выдраны, валяются в стороне. При нашем появлении, начали подниматься призраки. Завязалась битва.

- Становитесь в наш строй, объединившись мы победим! - проревел Кренер.

Наш отряд, по немного, пополнялся, а над головами гномов появился значок - два скрещенных кинжала. Аура войны на них подействовала, подсказала система. Другие гномы присоединялись к нам. Примерно сорок коротышек, стал наш отряд. Остальные, около сотни, сражались так. Я не лез вперед, находился позади. Использовал руну рассеивания.

**Внимание! Отсутствует электропитание, подключенное к капсуле. Заряда аккумуляторов хватит на 5 часов. Если подача электроэнергии не восстановится, будет активирован принудительный выход из игры.**

Свет походу отключили. Такое нормально для нашего района. Надеюсь, включат за пять часов. Не хотелось бы, выходить, из подземелья, точно выкинет из него, не известно, будет ли второй шанс. Перед глазами появился таймер отсчета.

Мы медленно двигались вперед. Методично зачищая территорию. Я получил семнадцатый уровень.

Пробились к ступеням, нас уже стало около шестидесяти. Здесь призраки людей, заняли оборону. Оказывали серьезное сопротивление. Вооруженные копьями, стояли во втором ряду, первый с ростовыми щитами. Потеряв половину отряда, мы все-таки продавили их строй. Вышли в огромную пещеру.

Здесь уже началась полная неразбериха. Под ногами все усеяно высохшими телами. Сейчас их души - восстали. Лучники, маги, арбалетчики. Крики, вопли, звон стали. Вспыхивали различные магические заклинания.

Меня мучил лишь один вопрос. Почему, когда люди захватили гору, все эти тела не собрали, а оставили гнить? Зачем, богиня отправила меня сюда? Что бы я это увидел?

Рассказ гнома, об использовании здесь, древней и темной магии. Вика ничего такого не говорила. Как выберусь, почитаю на форуме или в городской библиотеке, о том, что тут произошло.

Наш отряд уже разросся до пары сотен. За убитых мной, давали по двести - триста опыта. Только энергия быстро заканчивалась. Пришлось взяться за оружие, теперь опыт и ждать, не хотелось.

**Внимание! Срочно покиньте игру. Подача электроэнергии не восстановлено. Либо через 10 минут будет активирован принудительный выход!**

Да, что б тебя выругался я. Так увлекся битвой, забыл про таймер. До восемнадцатого уровня совсем чуть оставалось.

Появилось нехорошее предчувствие. Я же состоял в группе с Викой. Она видела мое божественное благословение и эффект от ауры. Но, ничего не сказал по этому поводу. Знала, о возможности скрыть благословение от других, когда состоишь в группе. А если?

## **Глава пятая. Побег**

Я нажал на кнопку выход. Крышка отъехала в сторону. Принял сидячее положение, свесив ноги. На дворе ночь, в комнате темно. Продолжил размышлять.

Потом Вика вышла в реал, я сказал, еще побуду в игре. Началась осада. Появилась Тесса, мне кинули приглашение в группу, которое, я по своей тупости принял. Спалил ауру и благословение. Зона боевая, из города, не выбраться, всех, кто в округе, убивают. Да и атака на город не выглядела именно - атакой. Слишком мало войск. Я умер, появился на кладбище. Мой легендарный кинжал не выпал. Умер еще раз, получил свиток, вернулся в город. Снова Тесса, предложение о продаже кинжала. Я отказался, она пригласила меня в гильдию. Сказал, подумаю, потом Вика сваливает, иду в подземелье и опять Тесса, только уже идет со мной. Но сначала предлагала отправиться

с ее гильдией. Если бы меня убили в рейдовом подземелье, остался у меня бы кинжал? Ответа нет. Тесса, сорвалась, разбилась. Теперь у меня в доме отключили электричество. Меня выкидывает в реал. Неужели это все было подстроено? Ради легендарного кинжала? Я осмотрелся по сторонам, а почему света то нет?

Подошел к окну, выглянул. На улице пусто, ничего странного. Кнопки на капсуле засветились зеленым. Я прошел на кухню, включил электрический чайник. Ну не могут, они знать, кто я в реале и где живу. Вике, свой реальный номер телефона, не говорил. Общался через Незида мессенджер. Там только ник персонажа и не каких данных. Компания, принадлежит частному лицу. Реальные данные, никому не разглашаются. Все строго и секретно. Пару случаев убийств, в реале, игроков, из-за онлайн-игры было, даже я, как-то встречал в новостях, пару лет назад. Но после вышел государственный закон, все компании разработчиков игр, должны скрывать информацию о пользователях. Вот если у Тессы там есть знакомые, или что-то подобное. Она может тогда знать, кто я, где живу. Но тогда зачем, устраивать цирк с осадой, она бы знала, кинжал с меня не выпадет. Точно, искала бы другие пути, как его отнять.

Ежевика, история про бывшую гильдию, проколотые колеса машины, переезд. И откуда игрок, игравший баффером, может уметь так хорошо пользоваться кинжалами. Она же, мне, много техник показывала, обманных приемов, как правильно защищаться. Если она из дьяволов?

В самом начале, я просто помог ей, заинтересовал мой класс. Потом я появился в нубятнике, пятнадцатого уровня, рассказал про пещеру, как прошел один. Сколько новичков, таким может похвастаться? Потом слезливая история про реал и проблемы, и она же, меня приводит к Тессе, случайность все это? Легендарный кинжал, ей точно нужен, для чего-то, о чем я не знаю.

Я налил кофе и вернулся в комнату. Сел на стул. Неужели Вика, меня сдала, или из Дьяволов и все это подстроено? Понимаю, в игре, возможно, но вот отключения света? Совпадение или подстроено. В детстве, когда жил здесь, свет часто отключали. В нашей стране, ничего не меняется. Но вот это произошло после смерти Тессы в подземелье. Очень напрягает. Не вломятся ли ко мне в квартиру, как-нибудь и не увезут меня с мешком на голове? Надеюсь, нет.

Дом с охраной - не поможет. Гильдия дьяволов, владеет огромными суммами, тут нужно, что-то посерьезнее. Деньги

есть, но их не хватит, на то, что мне нужно. Надо еще добыть, в ближайшее время и тогда уже сваливать.

Из Аркарума нужно уматывать. Добавить обеих девушек в игнор. Возможно, на мне в игре, висели метки, отслеживающие мое перемещение. После божественного рассеивания, они точно исчезли.

Другое плохо, я сказал Вике, куда собираюсь. Если там появится Тесса, значит, она меня точно сдала и все это было спектаклем. Нет в игнор, не стоит добавлять, общаться, просто не говорить, где и чем занимаюсь. Прикидываться и дальше дурачком, хотя, я такой и есть. Ну не мог я подумать, что в играх, теперь стало все так сложно. Раньше было проще. Как говорится, на ошибках учатся. Но получается, кому там можно доверять? Если тебя каждый готов продать? Я открыл форум и начал читать, как добраться в Сноудед.

Мир делился на несколько материков. Центральный - на котором я сейчас находился. Мне нужно попасть на серверный. Добраться туда, можно было двумя способами.

Первый и самый просто - телепортом. Который, как оказалось, стоит под миллион золотых. У меня, собственно, столько денег нет. Ну и не стану я такую сумму тратить. Мне через два месяца нужно оплатить вип аккаунт. Купленный вип на год, подходит к концу.

Второй - доплыть по морю. Но для начала, нужно добраться туда, откуда ходят, туда корабли. Корабли, тоже стоили недешево. Там можно наняться в команду, если возьмут и доплыть до места назначения.

Еще есть одна проблема. В тех водах, процветало пиратство. Северяне - любили грабить друг друга. У них не было короля. Правила ярые, часто враждовали с друг другом. Причем привязки на корабле нет. Если умрешь, перенесешься на ближайшую точку воскрешения. Которые в море - отсутствовали, только на старом материке. Теперь понятно, почему там так мало игроков. Сложный и долгий путь. Население там не приветливое, не любят чужаков. Для прокачки локаций мало, с подземельями беда.

Допив кофе, отнес пустую кружку на кухню, лег в капсулу и закрыл глаз. Наступила темнота.

**Внимание! Вы покинули игру, находясь в рейдовом подземелье.**

**У вас нет точки привязки. Вы телепортированы на**

**ближайшее кладбище.**

**Прогресс прохождения подземелья сброшен.**

Первым делом, накинул руну невидимости. Открыл инвентарь, все предметы остались на месте. Это радовало. Я нахожусь за стенами города. Побег планировать не придется. Пришло личное сообщение.

**Тесса: Тебя можно поздравить, прошел подземелье?**

Значит, она не знает, о моем выходе из игры. Можно предположить, к отключению света, в моем доме, она непричастна. Но переезжать, все равно нужно. Если так еще раз выкинет, посреди подземелья, могу много ценного лута потерять, как в этот раз.

**Темный Феникс: Нет еще, там нахожусь.**

**Тесса: Почему у тебя личка доступна? До этого не получалось, тебе сообщение отправить.**

**Темный Феникс: Я там немного накосячил, ну и богиня, мне его перезапустила, заново.**

**Тесса: Странно, ну ладно, поверю. Что там происходит, какой лут, рассказывай!**

**Темный Феникс: Не сейчас, занят, пройду, потом расскажу.**

**Тесса: Жду.**

Всей ей расскажи. Не думаю, что она на сто процентов купилась на мое вранье. Немного времени у меня есть. Открыл карту, посмотрел, в какой стороне север и побежал в том направлении. Накинул еще руну тишины.

Дальше я просто бежал, с минимальными остановками на отдых. Как Тесса поймет, о моем отсутствии, в подземелье, сразу начнет искать. Нужно убраться, как можно дальше. Еды и воды, с собой мало. Нужно закупиться припасами. При этом, не спалив свой ник. Зелый сокрытия бы.

Открыл древо рун. Ничего такого, связанного с сокрытием ника нет. При первой возможности, нужно исправить это. А вот сколько до ближайшего крупного города, я не знал. Надо бы выползти на форум, найти карту мира и посмотреть, знаю же, где нахожусь, но позже.

**Тесса: Почему вход в подземелье стал доступен?**

**Темный Феникс: Не знаю.**

**Тесса: Врешь.**

## **Темный Феникс: Смысл?**

**Тесса: Хм...**

Вот прилипла ко мне. Будто я ей должен. Надеюсь, пока прокатит отмазка. Кинжал ей точно, очень нужен, но для чего? Как-то искал инфу на форуме про него или похожие вещи, ни одной темы не нашел.

Восемь часов я просто бежал. Удалялся как можно дальше от Аркарума. Расстояние по карте получилось приличным. У них в гильдии, есть летающие маунты, и расстояние, на которое я ушел, для них смешное. Меня легко и быстро найдут, или нет?

- Опа. Ну-ка стопе. Поди-ка сюда, - раздался голос из кустов.

И вот почему, забываю, постоянно обновлять руну скрыта. Очень большая ошибка. Никак не могу привыкнуть.

Из кустов выбрались трое агров - красные ники, говорили об этом. Первым появился орк. В тяжелом доспехе, дубину положил на плечо, скалится. За ним вышел эльф-лучник. Третий - маг, с виду самый бедный, в рваной робе, а посох, больше похож на сухую палку и уровень, самый маленький - двадцатый. Орк - тридцатого. Эльф - двадцать седьмого.

- Вещички снимаем, золотишко достаем, ну и прочее барахлишко, кладем на землю, разворачиваемся и в трусиках уходим домой, - сказал клыкастый. - Ну либо дубина, бить твоя голова. Ты умирать, и мы твой трупик обирать. Ты опыт терять. Оно тебе надо? Разойдемся мирно.

Какой-то странный способ гоп стопа. Вот не поверю, что все им свой шмот, отдают и уходят. Не, они правда верят, я сдамся без боя? Да их трое, но я тоже не нуб. Хотя, ни разу всерьез не дрался с игроками. Опыт с Викой, на арене, не считается. Легендарного шмота на них не вижу, обычные предметы, ну максимум - редкие.

- Ну не доводи до греха, - продолжил орк. - Такой день хороший, не хочется некого убивать.

- Мужики, - тяжело вздохнув, сказал я. - Может, мирно, разойдемся?

- Ну так шмотки на базу и будет все мирно, - влез в разговор эльф.

- Да, - поддакнул третий.

Маг точно нервничает, вон как палка в руках трясется. Эльф спокоен, но серьезно смотрит на меня. Шмот на мне не простой

- заметил.

- По-хорошему, не получится, - сказал орк и перехватил дубину обоями руками. - Последний шанс даю.

- Ну, ок. Погнали, - ответил я ему.

Накинул на себя руну невидимости, тишины, перекатился в сторону и по кривой дуге, побежал на мага. Выбрал его первой целью. Если использую боевую руну, невидимость спадет, рассеивание на них применять бесполезно.

- Куда он подевался? - закричал эльф. - Кто видел?

- Свалить решил, - ответил ему орк.

Пока они крутили головами по сторонам, и ни один из них, не смотрел за спину. Я добрался до мага, на расстояние, в два метра, от него, замедлил шаг, выхватил два кинжала и оба воткнул в открытую шею.

- Что за хрень? - проревел орк.

- У меня тоже дебафф появился!

Маг ответить не успел. Два удара, оба криты, плюс яд и руна не понадобилась. Он сломанной куклой повалился на землю. Агры неудачники развернулись ко мне, выпустил в каждого по три пера. Они попытались отбить, увернуться, но бесполезно. Использовал руну боли на эльфе. Он громко вскрикнул, развернулся.

- Да пошло оно все!!! - кричал он убегая.

Орк проревел, что-то неразборчивое, вокруг дубины появилось красное свечение, поднял над головой и направился ко мне. Пара рун на эльфа, и он падает. Орк, поняв, что оба его товарища мертвы, остановился.

- Может, мирно разойдемся? - как-то жалобно, сказал он.

- Ну уж нет, - ответил я, накидывая невидимость.

Орк тоже решил покинуть поле боя, но безуспешно. Упал возле эльфа. Я вернулся к магу, наклонился и дотронулся рукой. Был прав, все вещи, простого качество, в руках обычная палка, даже не посох. В инвентаре, семь медных монет, банка маны, бинты, кусок сухого хлеба, бутылка медовухи. Бедно живут нынче пкашники. Не хотелось, забирать этот хлам. Мне он ни к чему, стоит копейки. Хотя они же вернуться сюда, оберут свои трупы и будут дальше промышлять разбоем, надо наказать.

Я собрал с них все добро, ничего ценного не оказалось, даже дубинка орка, простого качества. Видимо, появившаяся краснота вокруг нее, умение. Отошел в сторонку и притаился. Надо их еще разок убить, нефиг на мирных игроков наподдать.

Как я и думал, минут через десять, бедолаги вернулись к своим трупикам. Из одежды, одни трусы. Вот только ники зеленый. Если убью, то уже мой ник покраснеет и сам стану агром. Ну это нам не нужно.

Развернулся и направился дальше. Сзади слышалась ругань, мат, даже драка началась. Улыбка растянулась на моем лице. Три игрока, хоть и одеты плохо, победа далась очень легко. Значит, я не такой слабак, как думалось, после проигрышей на арене. Нужно подраться, с игроком своего уровня и в хорошем шмоте, а потом уже и делать выводы. Главное - не забывать про руну невидимости. Способность бы какую или навык, чтобы руны сами обновлялись, когда время действия заканчивается.

Пройдя еще немного, я свернул на запад. Наверное, глупо двигаться только на север. Если Вика, докладывала все Тессе, в том направлении меня и будут искать.

**Тесса: Как успехи?**

**Темный Феникс: Нормально.**

**Тесса: Подробности будут?**

**Темный Феникс: Извини позже, занят.**

Как говорится, вспомни ..., вот и оно. Не знаю, как долго, получится морочить ей голову и так, прошло часов десять. Еще столько же времени, есть точно. Потом придумаю, как отмазаться дальше.

Я остановился возле небольшого ручейка. Чаю в бурдюке осталось чуть. Небогатые запасы. Три сэндвича, краюха сухого хлеба. Нужно поохотиться на лесную живность. Добыть мяса, пожарить на костре. Голод утолить думаю сойдет. Перекусил, наполнил бурдюк водой и отправился дальше.

Смеркалось. Небо затягивали тяжелые, темные тучи. Ветер усилился. Скоро пойдет дождь. Выйти в реал? Передохнуть? Нет, нельзя. Если Тесса напишет, сразу поймет, я не в игре и прошел подземелье. Постараюсь проторчать, в игре как можно дольше, еще часов пятнадцать. Потом можно и в реал. Мои размышления прервал женский крик. Больше напоминающий визг.

Звук раздавался из жиденького леса. Увидел, на земле,

лежащую девушку. Ее удерживали двое мужиков. Она пихалась, извивалась. Вцепилась в руку одного из них.

– Я тебе покусаясь дрянь!

Он вырвал руку и врезал ей кулаком по лицу. Третий, с черной бородой, стоял над ней и снимал свои штаны. Жесть тут и такое есть?

**Разбойник. Уровень: 23. Жизни: 180**

**Разбойник. Уровень: 21. Жизни: 150**

**Разбойник. Уровень: 25. Жизни: 210**

– Кричи, кричи. Никто тебе не поможет, – сказал бородатый мужик.

Я как настоящий джентльмен, не мог бросить девушку в беде. Забив на невидимость. Начал использовать руну боли, на разбойника со спущенными штанами. Разрядил все перья в него. Он, жалобно взвизгнув, повалился на девушку. Та еще сильнее - закричала.

**Вы убили Разбойник. Уровень: 25.**

**Получено 15 очков опыта.**

– Добрыня, что с тобой? – сказал один из них.

Обновив невидимость. Подскочил к ближайшему и всадил легендарный кинжал в правый глаз. Проскочил критический урон. Добивание не понадобилось.

**Вы убили Разбойник. Уровень: 23.**

**Получено 13 очков опыта.**

Врезал ногой, прямо в харю третьего. Раздался хруст сломанного носа. Полоснул его по лицу, ядовитым кинжалом. Он толкнул меня прямо в живот, обоими руками и так сильно. Я еле устоял на ногах. Зацепился ногой за одного из покойников – упал. Третий попытался удрать. Перья еще не восстановились. Пара рун боли ему в спину, и он умирает.

**Вы убили Разбойник. Уровень: 21.**

**Получено 10 очков опыта.**

**Вы получили 17 уровень.**

**У вас имеется 5 нераспределенных очков основных характеристик.**

**1 единица классовых умений.**

Девушка обнаружилась под деревом. Свернулась калачиком и громко плакала, прикрыв лицо ладонями. Я подошел поближе.

- Все успокойся. Они мертвы, тебе больше ничего не угрожает. Я не причиню тебе вреда. Вот попей.

Я присел рядом, на корточки и протянул ей бурдюк с водой.

- Они, они, - если слышно произнесла она. - Убили моего отца. Там еще есть.

- Будь здесь, - сказал я. - Схожу, проверю. В какой стороне искать?

- Там, - девушка указала пальцем.

Показалось зареванное лицо. Разбиты губы и наливаются синяк, под правым глазом. Молодая, максимум лет девятнадцать на вид.

Я накинул невидимость и отправился в указанном направлении. Пройдя шагов пятьдесят, обнаружил тело. Седой старик с перерезанным горлом. На земле, отчетливые следы, от телеги, уводили в сторону.

Сзади послышались шаги, я развернулся, готовясь атаковать. Расслабился, убрал кинжалы в ножны на поясе. Девчонка подбежала к старику, упала на колени и громко заплакала. Бубня себе что-то под нос. Обнимая обоими руками, мертвое тело.

Я использовал руну рассеивания. Появился недалеко от девушки. Она вздрогнула. Увидев меня, перестала плакать. Вытерла рукавом слезы.

- Помоги мне, похоронить его, отыскать убийц и отомстить? - с металлом в голосе произнесла она.

**Внимание! Попавшая в беду девушка, просит у вас помощи. Вам предложено задание. Помогите ей похоронить отца и наказать убийц. Награда неизвестна. Принять: Да / Нет?**

Я, конечно же, согласился с заданием. Нехорошо ее так бросать. Хоть она и нпс, но все равно, не по-человечески. Не ожидал я такого от игры. Вроде доступ в игру, с четырнадцати лет, может, у каждого возраста, свой игровой коннект.

- Нужно похоронить моего отца, - нарушила тишину девушка. - Потом уже отправиться искать убийц.

- Хорошо, - опомнился я. - Лопаты нет, в земле похоронить не получится.

- Соберем тогда дров, - сказала она.

Я прошелся по округе, подбирая сухие ветки, палки. Срубил пару молодых деревьев. Девушка тоже не сидела без дела. Минут за десять, мы собрали огромный костер. Положили на него старика. Я пару раз использовал руну огня, поджигая их. Когда пламя разгорелось, уже наступила ночь. Я получше рассмотрел девчонку.

Невысоко роста, светлые волосы, зеленые глаза. Губы распухли, под правым глазом - синяк, но так вроде милая. В описание ее уровень, отображался двенадцатым. Одет в длинное светлое платье, ниже колен и с короткими рукавами.

Запахло паленым мясом, я скривился, отошел в сторонку. Девчонка осталась на месте, я видел, как играли огоньки пламени в ее глазах. В них читалась злость и ненависть. Она хотела банальной мести. Ее можно понять, на ее месте, я бы, наверное, хотел того же.

Я вернулся к телам разбойников, просмотрел их инвентари. Ничего ценного не оказалось. Со всех, набралось - один золотой, четыре серебряных и две медных монеты. Вещи - простого качества. Брать не стал.

- У тебя нет лука? - спросила девушка.

- Ты умеешь им пользоваться? - я посмотрел на нее.

- Мой отец, учил меня охотиться. Стрелять из лука, владеть коротким мечом и щитом, - ответила она. - Он был охотником, - на ее глазах выступили слезы.

- Вот держи.

Я вывалил, на землю, предметы, забранные у пкашеров. Девушка взяла лук, комплект легкой брони, стрелы. Все простого качества, но ей сойдет. Лучше, все равно ничего нет. Вот и пригодился этот хлам.

**Тесса: Ты уже должен был пройти подземелье. Я жду подробного рассказа. Ты мне должен!**

**Темный Феникс: Нет!**

**Тесса: Что нет?**

**Темный Феникс: Не должен.**

**Тесса: Я из-за тебя погибла. Теперь, ты мне должен!**

Заколебала, все на как не отстанет.

**Темный Феникс: Еще раз повторяю, ты поперлась со мной сама. Я тебя не тащил. Отстань.**

Я отключил прием личных сообщений, от всех игроков. Не, ну, а сколько можно. Вот прицепилась. Должен я ей ,еще, ага.

- Все, я готова, - сказала девушка, переодевшись и вооружившись.  
- Идем.

- Может, до утра подождем? Ночь на дворе, - ответил я.

- Нет. Я не собираюсь ждать! Не хочешь помогать, оставайся.

Она всего двенадцатого уровня. Даже с этим шмотом, ей не справится. Убьют же глупышку.

- А сколько их было? - поинтересовался я.

- Не помню точно. Семь - восемь, все очень быстро произошло. Они напали из засады. Отец сказал мне убежать. Остался, пытаюсь их задержать. Трое погнались за мной, далеко убежать не получилось, - ответила она и замолчала.

Слишком спокойно, она выглядела для человека, только что, потерявшего отца и пережившая такое.

- Тебя как зовут?

- Марьяна, а тебя?

Я задумался. Как представиться? Реальным именем или игровым. Выбрал игровое.

- Темный Феникс, - произнес я.

- Нужно спешить, - сказала Марьяна. - Возможно, скоро пойдет дождь. Все следы смоеет, и мы тогда их не найдем.

У меня не было навыка следопыт или чего-то похожего. Разбойники забрали телегу. Следы от колес, четко видны на земле. Обновил на себе руны и накинул их на девушку.

- Если атакуешь, руна невидимости спадет. Первой не лезь. Найдем их, посчитаем сколько, потом обсудим план действий, - предупредил я.

- Хорошо.

Вперед выбилась девушка. Я пристроился сзади. Надеюсь, их там не очень много. Нужно найти их лагерь. Смерть, не входила в мои планы. Я взял задание. Ей нужна помощь. Награды, хорошей, точно не будет. С нее взять-то и нечего, не думаю, что с отцом они были богаты. Мне просто стало ее жалко.

Мы прошли через лесок, вышли на поляну. Следуя за хорошим и четким следом.

- Где эти, три обалдуя? - раздался хриплый голос.

Впереди показались пятеро мужчин. Телега с лошадкой. Трое сидели в телеге, двое шли рядом. В руках у одного - факел. Они остановились и смотрят в нашу сторону.

От места, где я спас девушку, мы прошли километра два или три.

- Неужели все с той девкой развлекаются. Хват и Радим, вернитесь за ними и поторопитесь.

Марьяна дернулась в их сторону. Схватила за лук. Я ухватил ее за руку. Приложил палец к губам.

Она недовольно посмотрела на меня. Попыталась, освободиться из моей хватки. Но сил не хватило.

Я понимаю, она хочет им скорее отомстить. Глупая, не понимает, она намного слабее их. Нельзя спешить. Проследуем за ними до их лагеря, а там уже всех и накажем. Если сил хватит. Может и чего ценного найти получится.

Двое спрыгнули с телеги и направились в нашу сторону. Остальные поехали дальше. Я показал пальцем - назад. Девушка, еще раз попыталась освободить руку. Нужно их убить тихо. Остальные не должны этого понять. Как мне ее успокоить?

- Если не прекратишь, я уйду, - сказал я, как можно тише. - Тогда они с тобой, точно сделают то, чего не успели те трое. И никто тебе уже не поможет. Заканчивай, - я строго посмотрел на нее.

Девчонка уставилась на меня недовольным взглядом. Вырваться прекратила. Я отпустил ее руку, развернулся и побежал назад. Марьяна осталась стоять на месте, но потом последовала за мной. Я вернулся к началу леса. Остановился и замер в ожидании.

Двое разбойников приближались. Уровни у них - небольшие. Один семнадцатого, второй девятнадцатого. Встал по направлению их движение, так, чтобы оказать посередине. Достал кинжалы, приготовился. Руну боли, сразу использовать нельзя. Только добивать. Главное, чтобы не закричали. Марьяне указал на второго, мол первого беру на себя. Она встала за дерево. Достала стрелу, наложила на тетиву и приготовилась.

Дождавшись, когда они окажутся почти в упор ко мне. Напал на правого. Полоснул его по шее, а вторым кинжалом ударил в

лицо. Он захрипел, схватившись за горло, а второй удар, выбил у него остатки жизни.

Марьяна выстрелила, стрела не попала в левого, пролетела ближе ко мне. Второй открыл рот, наверное, оттого что я, вывелся из невидимости прямо перед ними. Опомившись, вбил ему лезвие - в рот, запрыгнул на него заваливая. Вторым кинжалом, начал наносить удары в левый бок. Разбойник пару раз дернулся и затих.

Я повернулся, недовольно, посмотрев на девушку. Она потупилась. Не знаю, чему учил ее отец. Тут расстояние небольшое. Как она умудрилась промахнуться? Точнее, чуть не попасть в меня.

- Прости, - сказала она и покраснела.

- Ты вообще умеешь стрелять из лука?

- Нет, - она покраснела еще сильнее. На глазах появились слезы.

- Мой отец, простой крестьянин. Он не обучал меня ничему, связанному с владением оружием. Я немного разбираюсь в алхимии. Знаю травы и могу сделать простейшие зелья и мази, у меня есть задатки к магии. Отец накопил денег, все продал, мы хотели переехать в город, где я поступила бы на обучение в школу магии.

- Зачем соврала?

- Боялась, что ты меня бросишь, одну в лесу, - сказала она и вытерла слезы рукавом.

- Мдам, - произнес я.

- Не бросай меня, пожалуйста, - девушка еще сильнее расплакалась. - У меня ничего не осталось. Мне не выжить одной, - она отбросила лук. Опустилась на колени. Склонила голову. - Я клянусь, перед всеми богами - служить тебе. Больше никогда не врать. Моя жизнь отныне принадлежит тебе.

**Внимание! Неигровой персонаж принес вам клятву верности. Если вы согласитесь, этот персонаж полностью перейдет под ваше управление. Вы сможете управлять его характеристиками и определять развитие.**

**Принять: Да? / Нет?**

**Прогнать: Да? / Нет?**

Неожиданно. Я застыл, читая появившиеся строчки, не решаясь, сделать выбор. Неигровой персонаж, которым я могу управлять. Двенадцатый уровень. С начальными навыками алхимии и

способностями к магии. Нужна ли мне она? Или будет только мешать?

Единственная подруга, меня, скорее всего продала. Я не могу доверять другим игрокам. Да и клан Тессы меня ищет. В черный список она меня не добавила. Но попыток, найти меня, точно не оставит. Я сдвинул в сторону окошко с вариантами.

- Понимаешь, меня ищут очень сильные игроки. Если найдут, тебя могут просто убить.

- Ты что-то украл? - перебила меня девушка.

- Нет. У меня есть одна вещь, которая им нужна, и они не отстанут от меня.

- Мне все равно. Если бы не ты, я бы уже была мертва.

Ну тут она права. Если бы я не вмешался, ей бы уже перерезали горло. Я нажал принять. Справа вверху появилась небольшая иконка с картинкой девушки. Марьяна улыбнулась, вытерла лицо, встала и преданно уставилась на меня. Я нажал на иконку. Открылось меню управления ее персонажем.

Все ее основные характеристики - по единице. Доступных для распределения - шестьдесят. В умениях числились: травничество - четыре, алхимия - два, кулинария - пять, земледелие - восемь. Неизвестный дар - нужна идентификация.

Я достал свиток идентификации. Попробовал использовать на девушку. Как и думал, не прокатило. Нужно будет отвезти ее в гильдию магов. Думаю, там сумма небольшая за эту услугу. Она говорила, ее отец накопил, а они крестьяне. Может, интересный и полезный, какой дар будет.

Немного подумав, закинул пятерку в силу, столько же в ловкость, двадцать в жизни остальное в ману. А то с десяткой жизни она быстро помрет. Вообще, надо бы поберечь ее. Не знаю, какой у нее дар, надеюсь, полезный, сила, ловкость, тоже нужны - немного, а дальше будем смотреть, что ей качать. Я закрыл меню управления.

- А кто такая богиня Алира? - дрожащим голосом произнесла девушка.

- При чем тут она? - я не понял, откуда Марьяна про нее знает. - Как ты узнала?

- У меня в голове прозвучал ее голос. Клятва услышана и принята.

Хм, уже третий раз, появляется эта богиня. Первый раз в яслях, после вход в подземелье, она вмешалась. Тесса говорила – о ней не слышала. Хотя, верить Тессе, на сто процентов, я бы не стал, может она, что и знает. Надо полазить по форуму, в разделе история мира, может, удастся, что-то найти.

Словам Тессы веры нет. Может дело в кинжале? Я посмотрел на оружие. Ведь после его появления, она и начала появляться. С чего такой спектакль, был устроен в Аркаруме, не просто же так? Ради обычной – легендарной шмотки, его бы не устроили. Точно с ним, что-то связано. Вот понять бы что?

– Отдай лук, – я протянул руку. – А то меня еще пристрелишь.

Девушка опустила глаза и протянула мне его. Чем бы ее вооружить? По-хорошему, вообще в битву, пускать нельзя, пока дар не откроем. В крупные города, соваться правда не хочется. Видимо, придется. Я протянул девушки, щит и меч, поднял с одного из этих двух грабителей.

– Вот. Пока так. Теперь слушай. В битву не лезешь. Ждешь меня в сторонке. Пока не доберемся до башни магов.

– Хорошо, – девушка кивнула. – Я поняла.

– Ладно идем, а то разбойников потеряем.

Обновив руны на нас обоих, мы отправились дальше по следам. Девушка шла сзади, вперед не рвалась. Убийц мы догнали быстро, но появилась проблема – деревянный частокол. Они на телеге, заезжали в ворота, в свой лагерь или деревеньку. На дворе, давно ночь. Их встречала пара мужиков с факелами в руках. Ярко светила луна и видимость была неплохой. Плюс на нас руна ночного зрения. Мы молча проводили их взглядом, и ворота закрылись.

– Это плохо, – шепотом произнесла Марьяна. – Как думаешь, много их там?

– Наверное, – ответил я. – Думаю немало.

Девчонка ничего не ответила, не сводила взгляда с ворот.

Частокол, все усложнял. Не известно, сколько их там и какого уровня. Если такой лагерь, шайка, думаю, большая. Пропажу своих коллег, скоро должны заметить. Отправятся ли на поиски? Думаю – должны.

Я перебил пятерых. Можно попробовать, подобраться к воротам, подождать, пока откроются и проскочить под невидимостью на территорию. На частокол, я точно не залезу. Бревна гладкие, обтесанные, да и словно чем-то смазаны.

- Что будем делать? - спросила Марьяна.

- Идем к воротам. Там затаимся. Как они откроются, пробуем пробраться на территорию. Идешь следом за мной. Никуда не отходишь, не предпринимаешь никаких действий - самостоятельно, - я строго посмотрел на нее.

Девушка кивнула. Я вздохнул с облегчением. А то ей хватит ума, одной напасть на разбойников. Надеюсь, не натворит глупостей. Можно было бы оставить ее здесь, но, если меня убьют, я появлюсь возле Аркарума. Добираться сюда придется очень долго. И кто знает, что она выкинет, оставшись одна. Я сильно рискую, взяв ее с собой, надеюсь, все обойдется.

Обновив руны на нас обоих, так как времени их действия оставалось немного, пригнувшись, побежал к воротам. Жестом показ Марьяне следовать за мной.

Добравшись, остановились на расстояние метра три от них. Ворота открывались внутрь. На вид - крепкие, окованные металлом. Потянулось ожидание, но долго оно не продлилось. Примерно прождали мы так с час.

Раздался скрип и створки начали открываться. Я замер, внимательно всматриваясь. Девчонка явно нервничала, слышалось ее тяжелое дыхание за спиной. Показался десяток бородатых мужиков. Все вооружены, на поясах мечи или топоры. Трое с факелами в руках.

Я сместился немного левее, освобождая им проход. Девушка проследовала за мной, находилась сзади. Они негромко переговаривались, смотря в нашу сторону. Разобрать их бормотание - не получалось, я видел, как их рты открывались, плохо, читать по губам не умею. Уровни невысокие, от пятнадцатого до двадцатого. Через несколько минут, они вышли из лагеря, а ворота начали медленно закрываться. Пора, подумал я и побежал трусцой.

Пробраться - удалось. Справа, показалась поленница и я скользнул туда. Добравшись и спрятавшись за нее - замер. Марьяна не отставала, следовала точно за мной. Успевала с трудом. Хотя мы и находились под руной невидимости. Все равно, казалось, что кто-нибудь из разбойников, нас заметит.

Двое мужиков, закрыли ворота. Направились в сторону дома, стоявшего по центру лагеря.

Марьяна неожиданно вскрикнула. Я обернулся. Девушка, прикрыла рот ладонью. Я не понимал, причину. Она указала пальцем в сторону.

Там, я увидел огромного зверя, напоминающего собаку. Та, судя по всему, грызла кость, прекратила это занятие, подняла морду. Услышала вскрик девушки. Замерла, уставившись в нашу сторону. Из приоткрытой пасти капала слюна.

### **Волкодав. Уровень 20. Жизни 300.**

Громадная, покрытая серой шерстью и с красными глазами. Она вскочила на лапы. Опустила морду к земле и принялась. Ну собака и собака. Зачем было кричать. Она что их раньше не видела? Надо было оставить Марьяну за воротами и идти одному. Волкодав, тем временем неспешно двигался к нам. Если он залает или зарычит, мы точно спалимся.

На территории, три небольших постройки и по центру, одна большая. Шайка, похоже, достаточно крупная. Умирать – нельзя. Дьяволы, точно прочесывают все окрестности в поисках меня. На кладбище по-любому дежурят. Скрыться от них, так легко, у меня больше не получится. Кто знает, что еще придумает Тесса. Способы забрать у меня легендарный предмет, точно есть. Хоть они и неизвестны Тессе, но думаю, скоро она их найдет.

Марьяна сильно дрожала. Посмотрев на девушку, я повернулся в сторону зверя. Это мне умирать не страшно, а девушку можно понять. Они всю жизнь прожила с отцом фермером в деревне. Такое, для нее ново и ей очень страшно.

Я повернулся в сторону зверя. Достал кинжалы из ножен. Сжал покрепче рукоять в ладони. Как бы его так убить по-тихому? Руну боли, можно использовать только на добивание. Смогу ли я, столько жизней сбить одной атакой?

Раздался громкий свист. Волкодав остановился, обернулся. Свист повторился. Он повернул морду, посмотрел на нас, развернулся и побежал к свистевшему. Я вздохнул с облегчением. Подошел к девушке и прошептал на ухо.

- Жди меня тут. Никуда не ходи и ничего не делай.

Развернулся и направился в сторону, куда убежал пес.

Волкодав обнаружился недалеко. Из главного дома, вышел мужик с подносом в руках. Поставил его перед собакой, вернулся обратно в дом, захлопнул за собой дверь. Пес накинулся на еду.

Я задумался, как их всех убить и сколько их? Ушедшая группа, найдет тела подельников и скоро вернется. Мертвецов мы не прятали. Где убили, там и оставили. Плюс, еще к этим, десятка будет не в тему. Сколько же их в большом доме прячется?

Пятерых убил, десятка ушла, двое закрывали ворота. Один, кормил собаку. Но понять, тот ли это, из тех, кто закрывал ворота, не получалось. Они все похожи. Одеты в кожаную броню, бородатые, здоровые. Надо что-то делать и как можно скорее.

Тут неожиданно, дверь большого дома - распахнулась и из нее вышел мужик с факелом в руках. Направился в сторону. Я проследовал за ним. Он остановился почти прямо у забора. Воняло тут ужасно - отхожее место, судя по запаху. Воткнул факел в землю и начал спускать штаны.

Я решил воспользоваться моментом. Разбойник, стоял спиной ко мне. Подскочил, обхватил левой рукой, зажимая рот. Воткнул кинжал ему в спину и начал крутить его в ране, произнося руну боли. Мужик задергался, но быстро затих и обмяк. Я толкнул его тело в яму. Раздался негромкий хлюп. Подхватил факел и убрал в инвентарь. Отбежал за соседний дом. Немного подождал, выглянул. Все тихо. Волкодав продолжал есть. Никого больше во дворе не заметил. Подняв глаза, увидел соломенную крышу. Посмотрел на остальные дома, там такая же.

Достал факел и поднес к соломе. Как огонь разгорелся, размахнулся и кинул его на крышу большого дома. Остальные постройки, больше похожи на сараи, вряд ли в них кто-то есть. Схватив рядом стоявший чурбак, побежал с ним в руках и подпер дверь главного дома. Как только это сделал, в спину толкнули. На меня навалилось что-то тяжелое. В правое плечо, впилась клык, пробил броню, и я ощутил боль.

**Вы получили физический урон: 64 от существа волкодав. Защита: 48. Получен урон: 8. Жизни :472/480.**

Я попытался перевернуться. Но его челюсти держали крепко. Плюс, он придавил меня своим весом. Еще пара единиц жизни, слетела с меня. Попробовал использовать руну боли. Выскочило сообщение.

**Вы не можете использовать руну боли.**

**Вы должны видеть цель.**

Черт - выругался я. Снялась еще десятка жизни. Ситуация - патовая. Я попытался вырвать плечо, из его хватки. Челюсти сжались сильнее, теперь, двадцать жизней сняли. Тут неожиданно хватка ослабла. Волкодав, взвизгнув, отпрыгнул в сторону, поджав хвост. Я перевернулся на спину. Увидел на земле лежавшую Марьяну. Причем, меч валялся возле меня. Ударив, он выпал из ее рук.

Волкодав зарычал, пригнулся, собираясь прыгнуть и вцепиться в девушку. Я пнул его, попал по задней части и использовал руну боли. Пес сбился с траектории, приземлился на лапы и еще сильнее зарычал. Прыгнул на меня. Я успел, только выставить ногу и использовать руну боли. Он не заметил всего этого. Навалился на меня и вцепился в шею. Прогрыз защиту, урон прошел критический, хоть и небольшой, сняли пятьдесят единиц.

Я выхватил кинжалы, один всадил в левый бок, второй в башку. Кинжал из головы, выдернуть не получалось, а вот левым, я нанес еще два удара. Волкодав сразу ослабил хватку, завалился в правую сторону, заскулил. Я заметил под его описанием, висит дот яда. Который снимал последние остатки его здоровья.

Пламя все сильнее разгоралось, дом вспыхнул как спичка. Найдя взглядом Марьяну, кинул на нее руну тишины, невидимости и крикнул.

- Спрячься!

Девушка убежала в правую сторону. Удары в дверь усилились. Она с грохотом открылась и оттуда вывалились трое мужиков. За ними появился четвертый, он горел. Двое первых в руках держали лавку. На себя, руну невидимости, я забыл накинуть. Они все злобно уставились на меня.

- Вот сука! - произнес один из них. - Он кефирчика убил.

Я обернулся. Кефирчиком, похоже, звали волкодава. Пес лежал без движения и светился, а описание не появлялось. Повернулся к мужикам. У них в руках держали ножи. Посмотрел уровни.

**Разбойник, уровень: 18. Жизни: 180**

**Разбойник, уровень: 15 Жизни: 150**

**Главарь разбойников, уровень: 25 Жизни: 250**

Горевший куда-то пропал, а я не заметил, в какой стороне он скрылся.

- Иди сюда! Сейчас мы тебя убивать будем! - выкрикнул главарь.

Они пошли на меня. Сначала нужно устранить слабых, а потом разбираться с самым сильным. Использовал два раза руну боли и накинул невидимость.

- Куда он делся! - прокричал один из разбойников.

- Кто видел? - спросил главный, осматриваясь по сторонам.

Я появился перед самым слабым. Сделал два укола. Руну боли, использовал, на мужика, восемнадцатого уровня и снова невидимость. Главарь, пару раз ткнул вместо, где я был и замер. Я появился возле второго, та же схема, только руну использовал на нем же. Оба разбойника упали на землю, слабого добил яд.

- Дерись как мужчина, - прошипел главарь.

- А вы поступили как мужчины? Напав на старика и девушку? Перерезали горло старику и бросили его тело на съедение волкам?

Я все же появился перед ним. Посмотрел в его глаза. В них читалась злость и больше ничего.

- Ты ответишь за смерть моих братьев! - проревел он и бросился на меня.

Не знаю, был ли он воином. Махал ножом, без какой-либо системы и умений. Убил я его быстро, он даже по мне ни разу не попал.

Тут появилась Марьяна с мечом в руках. Лицо и оружие, измазано в крови. Девушка дрожала, как осиновый лист на ветру. Я поначалу не въехал, почему она испачкана кровью. Когда зашел за угол дома, картина сложилась. Там обнаружился четвертый.

- Нужно уходить, - я посмотрел на полыхающие дома. - Бежим к воротам!

Выйдя из лагеря, я попросил девушку, затаиться и подождать. Сам, в проходе, начертил руны боли. Когда та десятка вернется, пробежит по ним.

Мы замерли в ожидании.

Отставшие грабители появились минут через десять. Они спешили, бежали, выстроившись в линию. Влетели в ворота, слышались вскрики. Я нырнул за ними в проход. Из десяти, выжили трое. Добить их не составило труда. Жизней оставались крохи. Рядом снова возникла Марьяна с мечом в руках, как она это делает? Ведь я же... Ладно, потом. Я внимательно посмотрел на воительницу и улыбнулся.

- Убери меч, - сказал я. - А то поранишься. Много денег вы с отцом накопили?

- Пятьдесят золотых, - ответила девушка и потупилась.

- Идем, - сказал я. Развернулся и пошел в противоположную сторону. - Не знаешь, если неподалеку города или деревни?

- В той стороне, - Марьяна указала направление. - Там деревенька.

- Откуда знаешь?

- Мы с отцом, ездили молотить пшеницу, - немного помолчала и добавила. - Раньше. Там большая деревня.

- Хорошо веди.

Обирать тела убитых, я не стал. Не думаю, что там будет, что-то ценное. Пятьдесят золотых, погоду не сделают. Появилась усталость, слабость, я чувствовал холод. Очень много времени, провел в игре, пора бы и в реал.

Три часа мы добирались до деревни. Я удивлялся, откуда Марьяна знает дорогу. Может у нпс есть карта, как и игроков?

Вдали показались высокие стены. Ночь отступила, раннее утро. На стенах заметно стража. Ворота открыты, из них выезжала телега. Крестьяне встают рано, это не удивительно, им нужно много работать.

Я использовал на девушку руну рассеивания. Достал десять золотых и протянул ей.

- Вот, возьми. Идем в гостиницу. Я следую за тобой в невидимости. Там снимешь номер. Закажи себе еды, там переночуем.

- Хорошо, - ответила девушка и уверенной походкой направилась к воротам.

На входе в город ее остановила стража и о чем-то расспрашивали. Я не расслышал, в ушах уже звенело, а картинка немного расплывалась. Девушка протянула одному из них монету. Стражник кивнул, и она спокойно прошла. Я направился за ней. Охрана меня не заметила и невидимость не слетела.

Мы немного поплутали по улочкам. Вышли к дому с надписью Трактир Джона. Марьяна, кулачком постучала в дверь. Никто не открыл. Тогда, она, пару раз стукнула ногой, уже намного сильнее и громче. Дверь распахнулась. Из нее показалось сонное, недовольно, круглое, мужское лицо. Они о чем-то говорили. Она протянула ему монету. Лицо исчезло, а дверь распахнулась. Девушка шагнула в проход, а я проследовал за ней. Мужик прошел к стойке и протянул Марьяне ключ.

- Комната на втором этаже, ее номер, выбит на ключе, - сказал трактирщик хриплым голосом. - Еда будет только после полудня. Со вчера, ничего не осталось. Если срочно нужно, за отдельную плату приготвим.

- Подожду, - ответила ему девушка и пошла в сторону лестницы.

Мы прошли в комнату. Марьяна закрыла дверь. Посмотрела на меня и покраснела. Я облокотился спиной о стену и сполз вниз.

- Я выйду, - тут я замялся, не зная какие слова подобрать. - В свой мир. Отдохну и вернусь. Сиди в комнате. Поешь только. Не знаю, через сколько, по времени, вернусь.

- Ты, ты... - глаза девушки расширились.

- Потом, - оборвал я ее речь и нажал кнопку выход.

Из капсулы я просто вывалился. Жутко болела голова и чувствовалась сильная слабость. Дополз до дивана и отрубился.

Проснувшись, первым делом подошел к зеркалу и посмотрел на свое отражение. Бледная кожа, мешки под глазами, усталый вид. Ужас какой...

Я прошел на кухню, заглянул в холодильник. Продукты закончились, а в магазин идти не хотелось. Достал бутылочку пивка, стоявшую там уже пару месяцев. Открыл и сделал небольшой глоток. Вот и бухать, с утра уже начал. Залез в телефоне в меню доставки и заказал суши. Прошел в комнату и сел за стол, включил ноутбук.

Зашел на сайт НЕЗИДЫ. В меню открыл раздел боги. Ввел названия Алира. Выскочило сообщение - по вещему запросу нечего не найдено. Странно... Богиня в игре есть, но о ней нечего. Щелкнул по разделу - история мира. Ввел в поисковике тот же запрос - по вещему запросу нечего не найдено. Очень странно. Я откинулся на спинку стула.

Прозвучал звонок домофона, я дернулся от неожиданности, облив себя пивом. Черт! Открыл дверь и забрал доставку. Вернулся к ноутбуку. Быстренько перекусил. Нужно возвращаться в игру и искать ответы там. Попробовать посетить библиотеку, возможно, там удастся найти информацию. Я проверил НЕЗИДА мессенджер, сообщений от Ежевики - нет. Вылил остатки пива в раковину. Пришел к капсуле, улегся, немного поерзал и закрыл глаза.

Оказался я в комнате гостиницы, где и покинул игру. Марьяна обнаружилась спящей. Сидела на стуле, голову положила на стол. На столе я заметил наполовину пустую бутылку, поднял, понюхал - вино. Взял девушку на руке и отнес на кровать, прикрыл - пледом. Уселся на стул, на столе обнаружился недоеденный шашлык и лепеха хлеба. В животе заурчало и появился негативный эффект - голод. Напоминающий, игровому телу, тоже неплохо бы подкрепиться.

## **Глава шестая. Разбойник**

Я достал амулет, подаренный мне гномом в подземелье. Так и не успел внимательно изучить его свойства. Просмотрел информацию.

**Знак клана Серебряных топоров. (Амулет) Тип: легендарное. Свойства:**

**Вам всегда рады в городах подгорных жителей.**

**Отношение с расой гномы - повышено до превознесения.**

**Вас пустят в любой дом.**

**Предложат ночлег, накормят ужином.**

**Скидка у торговцев гномов 30% на их товары.**

**Серебряная кожа - увеличивает вашу защиту в два раза.**

**Навык изменения сути.**

Перед глазами появились строчки.

**Вам предложено задание (Легендарное). Поговорите с главой рода Серебряных Топоров в городе Дварфдед. Принять: Да? / Нет?**

**Награда - неизвестно.**

**Требование: Для выполнения задания, минимальный уровень - 50.**

Нажал принять. От таких заданий, нельзя отказываться. Я активировал навык - изменение сути.

**Вы должны выбрать цель, к какой хотите применить данный навык.**

Интересно, я посмотрел на легендарный кинжал и использовал навык.

**Вы собираетесь применить навык к предмету: кинжал (Правое крыло войны). Тип: легендарное (Масштабируемое). Да? / Нет?**

**Внимание! Предмет, легендарного качества. Доступно изменение: тип предмета для отображения. Возможные варианты:**

**Обычный. Применить: Да? / Нет?**

**Необычный. Применить: Да / Нет?**

**Редкое. Применить: Да? / Нет?**

**Эпическое. Применить: Да? / Нет?**

Хм, а вот это уже интересно. При взгляде на него, он светится золотым. Привлекая внимание, которое мне, абсолютно не нужно. Оставлять его, в личной комнате, не хочется. Урон и бонусы у него хорошие, которые с каждым полученным мной уровнем, будут расти. Терять их, совсем не хочется. Я выбрал – редкий тип и нажал – да. Предмет, перестал светиться золотым, цвет стал синим, а в свойствах появилось:

**Кинжал (Правое крыло войны). Тип: редкий (Легендарное) (Масштабируемое). Урон: 64-72. Прочность: 986 из 1000. Свойства: один из двух предметов, сета Оружие войны.**

**+ 9 к силе**

**+ 13 к ловкости**

**10% - увеличения шанса критического удара**

**6% - шанс повесить на противника кровотечение 1-ого уровня.**

**Перо (Количество: 6). Урон: 30-36. Свойства: важность выпустить в противника, находящегося на расстоянии от вас, шесть перьев. Время перезарядки: одна минута.**

**Аура войны: У всех ваших союзников, находящихся на расстоянии пятидесяти метров. Физическая, магическая атака увеличивается на 10%.**

**У ваших противников, находящихся на расстоянии пятидесяти метров. Физическая и магическая атака уменьшается на 10%.**

**На вас больше не действует эффект - страх.**

**Предмет не теряется после смерти.**

**Монстры, на пять уровней меньше вашего, обходят вас стороной.**

**С увеличением вашего уровня, бонусы улучшатся, откроются дополнительные свойства.**

Послышался грохот. Я посмотрел на девушку, упавшую с кровати. Растрепанные волосы, сонное лицо. Она посмотрела по сторонам, заметила меня – ойкнула.

- Доброе утро, - сказал я и улыбнулся.

- Доброе, - ответила Марьяна и села на край кровати. - Отдохнул?

- Да.

- Я думала, ты не вернешься?

- Почему?

- Не знаю, так показалось. Ты же из небесных людей? - она внимательно посмотрела на меня.

- Кого? - я не совсем понял ее вопроса.

- Ну тех, кому не страшна смерть. Боги подарили вам бессмертие. Мне рассказывал отец, - тут девушка резко замолчала, а на глазах появились слезы. Протерла их ладонями и продолжила. - Вы пришли с небес и теперь сеете разрушение и боль в нашем мире, свой вы уже уничтожили, и скоро, наш, постигнет та же участь.

Я подвис, нечего себе, ее папочка, ей рассказывал о нас. С такими историями, нас все нпс ненавидеть будут, но может, это только у них в деревни, такие истории рассказывают. Агрессии я никакой к себе не встречал, нпс даже внимание особо на игроков не обращают, а тут такое.

- Это не так, - подумав, ответил я. Так как девушка уставилась на меня своими большими зелеными глазами и ждала ответа. - Да мы возрождаемся после смерти, но мы не уничтожали свой мир. Он другой, не такой, как этот. Сюда мы приходим... - тут я задумался, как правильно сказать.

- А какой он? Ну ваш мир? - нарушила тишину Марьяна.

- Девай потом, об этом поговорим. Сходи, принеси еще еды и приведи себя в порядок. Деньги остались?

- Да, - ответила она.

Девушка вышла из комнаты, забрав посуду со стола. Я побарабанил пальцами по столу. Забыл спросить у нее про гильдию магов. Нужно ее отвести и узнать, какой дар ей достался. Мне нужно как-то спрятаться, я не могу постоянно двигаться под невидимостью. Зелье скрыта? Не выход, он делает ник для других - неизвестно. Да и думаю есть зелья или навыки, способные обойти его действие. Нужно, что-то другое.

Я посмотрел на навык - изменение сути. Если он подействовал на легендарный кинжал, на меня он подействует? Дверь открылась, в комнату вернулась Марьяна. В руках поднос, две миски и два кувшина. Поставила одну миску и кувшин ко мне

на стол. Сама уселась на кровать и принялась кушать. Пахло очень приятно. Засохшим шашлыком, я не наелся. В кувшине обнаружился квас. Быстренько все съев. Я отодвинул посуду в сторону, выбрал навык – изменение сути и использовал на себе.

**Вы применили навык: изменение сути.**

**Вам доступно:**

**Имитация игрового имени. Желаете изменить? Да? Нет?**

**Имитация игрового класса. Желаете изменить? Да? Нет?**

А вот это, уже интересно. Только вот как произойдет, изменение игрового класса? Просто название? Когда используем умение на классе, узнаем. Удалил Тессу и Ежевику из друзей. Кто знает, увидит ли они мое новое имя, лучше не рисковать. Первым делом применил на – игровое имя.

**Внимание! Введите ваш игровой ник \_\_\_\_\_.**

Тут я задумался. Посмотрел на Марьяну. Девушка закончила с едой. Улеглась на кровать и читала какую-то книгу. Немного подумав, в висевшем перед глазами окошке - ввел: Ликс.

**Ник доступен для использования. Желаете использовать? Да? Нет?**

Я подтвердил. Применил навык на игровой класс.

Перед глазами, появился огромный список игровых классов. Прочитав с десятков, я снова задумался. Мага или паладина, не эмитируешь. Странно будет, видеть пала, с кинжалом в руке. Использовать что-то другое, я не хотел. Остается только – разбойник. Найдя нужное в списке, я подтвердил выбор.

**Внимание! Отображаемый игровой класс - Разбойник. Вам также доступно древо навыков.**

**Доступно для распределения - 1 единица таланта.**

**Внимание! Все изменения, и навыки, действуют, пока на вас надет предмет: знак клана Серебряных топоров.**

**Как только, вы снимете предмет или перестанете использовать навык - изменение сути. Весь достигнутый прогресс в классомом древе навыков будет удален.**

Я почесал затылок, после прочитанной информации. Не надеялся, что мне станут доступны навыки, имитируемого класса.

- В тебе что - то изменилось, - услышался голос Марьяны. - Не пойму, что, но ты словно другой.

Я посмотрел на девушку. Она уселась на кровати, отложив в сторону книгу и внимательно смотрела на меня.

- Мое имя, теперь Ликс, - медленно произнес я. - Называй меня теперь так.

- Хорошо, - ответила она.

- Мне нужно еще пару минут и поговорим.

Она ничего не ответила. Просто кивнула, но взгляда не отвела. Уставилась на меня своими большими зелеными глазами. Как-то не по себе, от ее пристального взгляда.

Заметил, еще доступно изменение внешности. Открыл редактор. Можно изменить - все. Рост, телосложение, цвет кожи, но стоит ли? Менять так все кардинально. Тесса, будет меня искать. Поэтому поход в Сноудед, откладывается на неопределенный срок. Нужно стать сильнее, а то мой семнадцатый уровень - просто смех.

Я изменил цвет волос на светло-русый и цвет глаз - на черный. Думаю, вполне достаточно и таких маленьких изменений. Также скрыл эффекты от аур. Про них придется забыть и не пользоваться, дабы, не выдать себя.

Открыл древо навыков, как оказалось, там немного по-другому, не так, как с рунами. Навыки не прокачивались от использования, а повышались и добавлялись новые, от повышения уровня. Появилась таблица талантов. Каждые десять уровней, начислялась одна единица таланта, ее можно было вложить, выбрав нужное в списке талантов.

Снизу, слева, появилась полоска с шестью ячейками, куда можно перенести навыки для быстрого использования. На моем уровне доступных навыков - немного. Прочитав описание всех, доступных, вывел на панель быстрого доступа - четыре.

**Кровавый удар. 1-ый уровень. Стоимость: 40 единиц энергии. Наносит 150% урона от физического урона.**

**Невидимость. 1-ый уровень. Стоимость: 10 единиц энергии. Вы сливаетесь с тенями и незаметно передвигаетесь. Действует до начала боя. Невозможно применить в бою. Скорость передвижения снижена на 15%.**

**Удар в спину. 1-ый уровень. Стоимость: 45 единиц энергии. Наносит 200 % урона от физического урона.**

**Оглушение. 1-ый уровень. Стоимость: 25 единиц энергии. Использование только под эффектом невидимости. Парализует цель на 5 секунд.**

Открыв древо талантов, посмотрел доступны и вложил единицу в мастера ядов.

**Мастер ядов. Увеличивает урон и время действия ядов на 50%.**

Вот вроде и все. Закрыл все меню и потянулся.

- Магия? - спросила Марьяна.

- Типа того, артефакт. Нашел в одной пещере.

- Понятно, - ответила она. - Какие планы? А то я устала, в этой комнате сидеть.

- Нужно купить тебе броню и оружие. После отправимся в город, где есть гильдия магов, узнаем какой у тебя дар, а дальше, - тут я задумался. - Нужно становиться сильнее, - хотел сначала сказать - прокачиваться. Но не знаю, как нпс, реагируют на это, видят уровни, таланты, навыки. Немного подумав, спросил. - А ты видишь уровни других?

- Да, - ответила девушка. - Свои характеристики, получаемый опыт, все это с рождения. Только теперь не могу менять свои параметры. В вашем мире такого нет?

Разговаривать о моем мире, не очень хотелось. Думаю, вопрос у нее будет очень много, а нам нужно скорее убираться как можно дальше. Хотя я и изменил ник, внешность, класс, но все равно рисковать не стоит. Я не знаю возможностей топового клана, может, мне все это не поможет и найдут меня очень быстро.

- Давай поговорим об этом потом, - ответил я.

- Хорошо, - Марьяна встала с кровати, положила книгу на тумбочку. - Тогда идем.

Отдав девушке еще сто золотых, использовал на себе руну невидимости. Номер снимала она одна, а выйдут двое. Кто знает, какие тут правила в гостинице, да и светиться, лишний раз не стоит.

Мы спустились на первый этаж. Девушка отдала ключ трактирщику. Народу в зале оказалось немного. За одним столиком, двое стражников. Еще за одним выпивали трое крестьян, остальные столы были пустые.

Вышли на улицу, дома в городе оказались деревянные, одна-двухэтажные с соломенными крышами. Стены вокруг деревни, деревянный частокол. Дороги посыпаны каменной крошкой. Но и правда, большая деревня. Аукциона, как оказалось, здесь не

было, только торговцы. Игроки тоже не встретились, пока мы бродили по улочкам.

Немного погуляв по деревеньке, мы дошли до торговой лавки. Поднялись по ступеням и прошли внутрь. Попали в небольшую комнату, половину которой, преграждала стойка. По бокам комнаты, висели полки на которых лежало различное оружие. Топоры, мечи, ножи. Очень много луков. Я осмотрелся, разглядывая предметы. Из прохода в задней части, вышел старичок. Сухой, с жиденькой, седой бороденкой и уставшим взглядом.

- Приветствую вас в моей лавки - путники, - раздался его голос, с легкой хрипотцой. - Хотите, что-то купить или продать?

- Купить, - ответил я. Девушка в этот момент разглядывала полки с предметами. - Нужна легкая кожаная броня.

Среднюю или тяжелую, на нее не оденешь, нужен параметр сила. Легкая будет как раз.

Торговец внимательно осмотрел меня, с ног до головы. Развел руки в стороны и сказал.

- К сожалению, я не могу вам предложить нечего. Любой предмет на вас, лучше того, что есть у меня в продаже.

- Нужно на девушку, - я кивнул в сторону Марьяны.

- Так бы сразу и сказали! - обрадованно выкрикнул он. - Минутку.

Старик скрылся в соседней комнате. Послышался звук, сдвигаемых предметов, грохот.

- Да где же это было, где же? - доносился его голос из соседнего помещения.

Торговец появился через минуту. Положил на стойку, полный комплект легкой брони. Обсидианового цвета с серебряными узорами. Я всмотрелся в характеристики.

**Нагрудник из вываренной кожи. Качество: необычное. Защита: 15. Прочность: 30/30. Свойства:**

**+1 к ловкости.**

**Сопротивление стихийной магии 1%.**

**Для действия сопротивления нужен полный комплект доспехов. Бонус не суммируется с другими предметами.**

Я осмотрел остальные предметы. Бонусы - одинаковые. В принципе - неплохо. Искать предметы лучшего качества -

бессмысленно. Девушка, вроде как маг и ей они ни к чему. Все равно потом менять придется.

- Сколько? - я оторвал взгляд от комплекта и посмотрел на старика.

Глаза у торговца блестели. Не от радости, а от алчности.

- Сто золотых, - не моргнув, ответил он.

Рядом стоявшая девушка, громко закашляла и застыла в ступоре. Названная сумма для нее была огромная. Она выросла в маленькой деревушке. Все, что сумел накопить ее отец, за всю жизнь - пятьдесят золотых. И то пришлось, продать, все имущество. Я задумался. Цена явно, сильно завышена. Никогда не умел торговаться и не любил.

- Вы посмотрите на характеристики, а какое качество предметов. Лучше, вы в нашей деревне, не найдете, - запел соловьем торговец.

- Хорошо, - ответил я и протянул деньги. Для меня не такая уж и большая сумма. - Нам бы еще оружие.

- Какое предпочитаете? - сказать торговец.

Жадно схватил монеты и начал пересчитывать. Внимательно разглядывая каждую монетку, а некоторые, пробуя на зуб.

Я зашарил взглядом по стоякам не зная, что выбрать.

- Обратите внимание на луки, - раздался голос из-за прилавка. - Какие красавцы, хорошего качества, только вчера привезли.

- Лук не подойдет, - ответил я.

Был у нас уже опыт, стрельбы и не совсем удачный. Мой взгляд остановился на длинной палке, с коротким, прямым лезвием. Развернулся и направился к ней. Торговец продолжал рассказывать, какие ему хорошие привезли луки, но я его даже не слушал. Дойдя, взял ее в руки и взгляделся в характеристики.

**Нагината. Качество: Необычное. Урон: 20-25. Прочность:100/100. Свойства:**

**+1 к силе.**

**+1 к ловкости.**

**Повышена прочность предмета.**

Кажется, и в моем мире, есть похожее оружие. Японское, если не ошибаюсь. Понятно, им нужно уметь пользоваться. Покупать банальный щит и меч, напарнице не хотелось. Танк, из нее не

какой, да и ими тоже нужно уметь пользоваться. А этим, хоть с дистанции ткнуть сможет.

- Цена? - я повернулся и показал нагинату торговцу.

- Двести пятьдесят золотых, - медленно ответил он, а его глаза заблестели. Увидев мою поднятую бровь, он продолжил. - Вы понимаете, оружие редкое. Сложно достать, эксклюзивное.

- Даю сто пятьдесят золотых, - прошипел я в ответ.

Его наглость начала раздражать. Совсем уже обнаглел. Так и хотелось врезать по алчной морде.

- Хорошо, - как-то быстро согласился он.

Я высыпал деньги, прямо на прилавок, перед ним. Пара монет, даже упали на пол. Он и так меня хорошо нагрел. Соберет, ничего с ним не случится.

- Переодевайся, - сказал я. Указал девушке на комплект и вручил нагинату. Посмотрел на торговца. Тот, уже успел подобрать монеты с пола, сгреб все со стола и внимательно пересчитывал, с довольным видом. - Не подскажите ближайший город, где есть гильдия магов, а лучше продайте карту.

- У меня такого в продаже нет, - ответил он. - А город, - старик почесал бороду. - Глохарк. Сходите к караванщику Бажену, он приехал вчера и как раз направляется в Глохарк. Сможете к нему в охрану наняться и как раз доберетесь до крупного города. В наших лесах, разбойничья ватажка завелась. Нас местных не трогают, а вот торговцев грабят. Дополнительная охрана, каравану не помешает. Староста, кстати, хорошо заплатит за голову вожака шайки бандитов.

Блин, надо было все же обшарить тела. Сейчас бы немного опыта получили, да и денег чуть заработали. Пока только одни расходы и не каких доходов. Денег, нужно очень много.

- Я готова, - раздался женский голос.

Я обернулся и посмотрел на девушку. Другое дело. В черной коже, она смотрелась совсем по-другому. Лицо, закрывала черная маска, с прорезями для глаз. Волосы переплетены нитками, собраны в хвост и выведены из-под маски наружу. Только светлые, не в тему к черному. Нагинату, она повесила за спину. Теперь, выглядит как воин, а не на простая крестьянка.

Мы вышли из торговой лавки и направились к трактиру. Как сказал торговец, там и остановился купец.

- Зачем ты, потратил, на меня, так много своих денег? - спросила девушка.

- Ну не так уж много, - возразил я.

- Я думала, проснусь, а тебя уже не будет. Оставишь меня в деревни, - девушка резко замолчала.

- Почему так подумала?

Марьяна ничего не ответила, пожала плечами. Мы в молчании дошли до трактира.

Конечно, по-хорошему, стоило дать ей денег и оставить ее здесь. Нпс смертны и у нее только одна жизнь. Но мне было интересно, какой у нее дар. Да и внутри, что-то подсказывало - она еще очень пригодится.

Возле трактира появилось оживление. Стояли с десятков телег и пару повозок, запряженные лошадьми. Люди, что-то таскали, грузили в телеги. В основном меха, шкуры. Четверо стражников, внимательно смотрели по сторонам. Одеты в кольчуги. Двое с топорами и остальные лучники. Большая часть телег - пуста. Только парочка загружена полностью.

- А где купец? - я подошел к ближайшему охраннику и спросил.

- В таверне, - ответил тот, грубым голосом.

Мы зашли в трактир. Купца я узнал сразу. Толстый, с огромным пузом, сидел за столом. Одет в дорогое платье, расшитое золотом и серебром. На столе, стояло множество различных блюд, свободного места просто не было.

Напротив него, сидел молодой парень. Чертами лица, немного напоминал заплывшее лицо купца. Сзади стоял охранник. В тяжелых доспехах, с двуручным мечом, висевшим за спиной.

Молодая девчонка, подливала вино, из кувшина в бокал. К купцу подошел воин, у которого я спрашивал про него. Наклонился и, что-то прошептал на ухо. Купец перестал есть. Обернулся и посмотрел на нас. Его взгляд задержался на Марьяне.

- Чего хотели? - произнес он.

Взял на тарелке лежавшую курицу. Разорвал пополам, поднес к губам и жадно начал есть.

- Мы слышали, вы направляетесь в Глохарк?

- Это так, - ответил он с набитым ртом и громко чавкая.

- Хотели бы наняться, к вам, в охрану каравана.

- Какие уровни? - спросил он и отвернулся. Поднял кубок, сделал большой глоток, громко рыгнул. Отставил в сторону, но тот упал на пол, разбрызгивая жидкость в разные стороны. Вытер лицо жирными пальцами. - Девка, быстро подними и наполни! - прикрикнул он.

- Да господин, - послышался тихи, почти детский голосок.

- Семнадцатый и двенадцатый.

- Маловаты, - сказал он. - Но я вас найму. Говорят, разбойничья ватажка в лесу завелась. Больше все равно, в этой глуши, для охраны никого не найти, - он еще раз окинул Марьяну взглядом. - А девку свою не продаешь? Я бы хорошо заплатил.

Я услышал, как Марьяна громко засопела и сжала кулаки.

- Она не моя собственность и не продается.

- Как знаешь, - ответил он. - Плачу десять золотых. Если караван, доберется до города -целым. Кормить вас не буду, еду сами покупайте. Выезжаем через два часа. Не опаздывайте, ждать не станем. А теперь ступайте, мешааете завтракать.

Я взял Марьяну за руку и оттащил в сторону. Девушка, видимо, сильно негодовала и пылала злостью, желая набить морду - купцу, за такие предложения. Усадил за самый дальний стол.

**Получено задание. Сопроводить караван до города Глохарк. Если караван доберется невредимым, вы получите:**

**10 золотых.**

**3000 опыта.**

- Жирная свинья, - выругалась Марьяна. К нам в деревню тоже такие приезжали. Покупали, парней и девушек. Парней для работы, а девчонок для, - тут она осеклась и замолчала.

- И что продавали? - я посмотрел на нее.

- В неурожайные годы - бывало, грустно ответила она.

- Так рабства же нет?

- Нету. Но он, становится твоим хозяином и волен делать с тобой, что хочет.

- Даже убить?

- В открытую - нет. Но если в дороге погиб крестьянин, кто будет разбираться.

- Желаете, что-то заказать?

Рядом появилась молодая официантка.

- Ты чего будешь? - я перевел взгляд на Марьяну.

- Бокал вина, - ответила она.

- А мне пива. И в дорогу, нам, соберите вяленого мяса, хлеба, пару бурдюков травяного чая.

- Хорошо, - ответила она. - Вино и пиво принесу сейчас. Остальное, минут через пятнадцать. Еще что-то желаете?

- Нет, - ответил я.

Официантка удалилась и быстро вернулась, поставил перед нами бокалы.

- С вас два золотых, - ласковым голосом сказала она. Увидим мое выражение лица, продолжила, - это за все.

Я протянул ей три монетки. Марьяна схватила бокал и присосалась к нему. Недовольно скривилась и пожаловалась.

- Кислое.

- Горькое, - сказал я, сделав небольшой глоток.

Еду в дорогу, нам принесли достаточно быстро. Дел, никаких больше не было, и мы остались в трактире. Когда доберемся до Глохарка, нужно будет закупиться различными зельями, подобрать девушки броню, для класса. Там, надеюсь, будет аукцион. Нужно взять профессию алхимика, чтобы самому готовить зелья.

Девушка допила вино и заказала еще. Начала рассказывать о своей жизни - в деревне. После третьего бокала ее лицо покраснело, а язык, начал немного заплетаться.

Ничего особо интересного в ее жизни не происходило. Мама умерла, когда она была совсем маленькая, она ее не помнила. Растил ее один отец. Они выращивали пшеницу и продавали. Имелась и скотина, куры, пара коров, овец.

С одиннадцати лет, помогала деревенской травнице. Та ее научила разбираться в травах, делать простейшие мази и зелья. Она и заметила, что у девушки есть магический дар. Рассказала ее отцу. Он желал дочке, более хорошей жизни и все заработанное откладывал.

Марьяна, пыталась и меня расспросить о моей жизни, о другом мире. Но я переводил темы. Не хотелось рассказывать о себе. На пятом бокале, девушка сильно напилась и уснула прямо на сидя стуле.

Купец закончил с едой и разговаривал с каким-то мужиком. Время от времени, поглядывая на нас. После разговора, с трудом встал со стула и то, с помощью охранника. Направился на выход из трактира. Ко мне подошел один из его слуг.

- Господин Бажен, просил вам передать, что мы выезжаем сейчас.

Я кивнул. Встал и подошел к девушке. Аккуратно потряс за плечо. Марьяна, пробормотала, что-то непонятное. Открыла глаза и посмотрела на меня.

- Нам пора, ты можешь идти?

- Да, - ответил она и вытерла губы рукавом.

Уперлась обоими руками в стол и попыталась встать. Не удержалась и начала заваливаться обратно.

- Понятно, - произнес я вслух.

Обнял девушку за талию и помог встать. Так, в обнимку мы вышли из трактира.

Большая часть телег, также оставалась пуста. Некоторые, занимали охранники каравана. Насчитал, всего восьмерых.

Найдя свободную телегу, взял девушку на руки и уложил на нее. Охранники на нас косо смотрели, но мне было пофиг. Доложат купцу, надеюсь, проблем не будет. Бажен, видимо, находился в одной из повозок с шатром. Из трактира появилась еще одна фигура. Я считал информацию.

#### **Игрок. Фарт. Уровень: 24.**

Я сильно удивился, после прочитанной информации. Не думал, что кроме нас, тут есть другие игроки. Он посмотрел по сторонам. Увидел меня, прочитал информацию и направился ко мне.

- Фарт! Давай поживе! - раздался голос одного из стражников.

Парень махнул ему рукой и ускорил шаг. Добежал до нашей телеги и сказал.

- Привет. К вам можно?

- Да, - ответил я. - Забирайся.

Парень легко залез на телегу. Уселся на край. Так как большую ее часть, заняла Марьяна.

- А чего это с ней? - спросил он и кивнул на девушку.

- Нервы успокаивает.

Караван медленно тронулся, и мы поехали в сторону ворот.

- Не понял, - сказал Фарт.

- Забей, - я махнул рукой.

- Давно тут? - он перестал разглядывать девушку и посмотрел на меня. - А то я думал, кроме меня, больше игроков нет в этой дыре.

- Вчера пришли.

Не очень хотелось, вдаваться в подробности.

- Не вы случайно, разбойников перебили?

- Мы, - коротко ответил я.

- Я их три дня выслеживал. Нашел лагерь. Думал ночью попробовать зачистить. Вышел в реал, отдохнуть, на пару часиков. Вернулся, а там пепелище, да кости обгорелые. Много, кстати, староста заплатил за них? А то в квесте написано, награда, золото и серебро, а сколько, не указано.

Вот пристал-то. Молча ехать нельзя? Рассказывать, как спас девушку и вырезал лагерь - не хочу. Уровни у нас с напарницей совсем малы, а разбойников, много было. Так, эти расспросы никогда не закончатся.

- Случайно наткнулись, - соврал я. - Они там все напились, вот мы их и вырезали по-тихому. Квестовых предметов никаких не падало. Не думаю, что староста, на слово поверит.

- Точно не поверит, - грустно сказал Фарт. - Здесь те еще скряги живут. Местный торговец, вообще обнаглел, такие цены ломит, а покупает все за копейки. В итоге я с ним поругался, и он меня в лавку не пускает и торговать отказывается. Хорошо хоть вчера купец приехал, вот договорился в охрану. Наконец-то свалю из этой дыры.

- Мы тоже познакомились с ним. Заходили сегодня.

Тут зашевелилась Марьяна. Открыла глаза и посмотрела на нас.

- О непись! - воскликнул Фарт. - А я думал тоже из наших. Она с тобой, что ли? - он удивленно посмотрел на меня.

- Сам ты непись, - недовольно произнесла девушка. Посмотрела на меня, протянула руку. - Дай попить.

Я протянул Марьяне бурдюк с чаем. Девушка жадного отпила, посмотрела по сторонам.

- Сколько нам ехать? - поинтересовалась она.

- Дня два, - ответил Фарт. - По дороге должны заехать еще в одну деревеньку. Ну это, через сутки где-то. Если вы разбойников перебили, должны спокойно проехать. Ночью только, придется стоять в карауле, а пока можно и в реал выйти. Отдохнуть и выспаться.

- Спасибо, - ответил я. Такое не успел уточнить. - Тогда выйду до вечера, передохну.

- А я тогда спать, - сказала Марьяна.

Достала плащ, свернула его и положила под голову.

- Тогда до вечера, - я нажал на кнопку выход.

Квартира встретила пустотой. Я принял сидячее положение. Немного посидел, уставившись в одну точку перед собой. Медленно встал и потянулся. Подошел к окну. На улице светило солнышко. Во дворе бегала детвора. Взял со стола телефон. Пропущенных звонков и смс не было.

Я слишком много времени провожу в игре. В реальный мир, выхожу только поесть и поспать. Может, все-таки стояло найти нормальную работу и жить здесь, в реальности. Но погрузившись туда, я посмотрел на капсулу. Реальность, становится скучной. В ней нет магии, монстров, приключений. Я присел на диван, укутался пледом. Не знаю, мне хочется поскорее вернуться в Незиду. В пустой квартире, как-то неуютно и одиноко.

Я открыл глаза. Не заметил, как уснул. Будто пролетел один миг. За окном - уже темно. Я подскочил и схватил телефон. Время, было двадцать два - семнадцать. Посмотрел на капсулу. Нет, нужно перекусить и принять душ, а потом можно и в игру.

На душ и перекус ушло - минут пятнадцать. Появилась мысль, нужно приготовить, что-то нормальное. А то питаться одними бутербродами не айс. Так можно и проблемы с желудком заработать.

В игре, тоже наступил вечер, практически ночь. Я появился на телеге. Справа раздался знакомый женский голос.

- Ликс, ты?

- Да. Как поездка идет?

- Все нормально. Только Фарт, пристал ко мне с расспросами, надоел уже.

- А где он?

- Сказал, пойдет в реал, вернется позже.

- Что ты ему рассказала?

- Нечего, - девушка недовольно надула губки. - Все спрашивал, как мы познакомились. Почему я с тобой?

- А ты чего отвечала? - перебил я Марьяну.

- Говорила, отстань. Но он все не замолкал. Рассказывал о своих приключениях. Как он быстро, свой уровень получил. Купил хороший шмот. Говорил у него много денег и, если я пойду с ним, не в чем не буду нуждаться.

- Вот крыса, - сквозь зубы процедил я.

Караван остановился. Послышался голос одного из стражников.

- Останавливаемся на ночлег. Велард, Ивар, на вас палатки. Крив, Лад, займитесь телегами и повозками. Напоите лошадей и стреножьте. Ван, с тебя ужин. Светозар, наруби дров и побольше, на всю ночь, чтобы хватило. Мил и Яр, осмотритесь, помогите с дровами Светозару и охрана на вас, позже сменим.

Мы остановились возле небольшого озера. Марьяна спрыгнула с телеги, подошла к воде. Сняла маску и умылась. Я присел рядом. Небо чистое, не одной тучки, загорались первые звезды.

- Палатку мы не купили, - сказала Марьяна. Присела рядом и вытянула ноги. - Сейчас бы удочку. Рыбки наловили, я бы поджарила.

От ее слов потекли слюнки. Не подготовился я к поездке. Надо будет закупить, все такое, когда окажемся в городе. Я достал две полоски сушеного мяса, одну протянул девушке. Попытался откусить, но оно оказалось очень сухим. Пришлось рассасывать.

- Давайте поживее! - проревел голос купца. - Я жрать хочу.

- Снова привет, - раздался сзади голос Фарта. - Скучали? - он подошел и присел возле девушки.

- Опять ты, - злобно сказала Марьяна.

Встала и пересела за меня.

Я посмотрел на него. На лице парня светилась улыбка. Убить его, что ли? За то, что мою напарницу пытался переманить. В том, что справлюсь, я не сомневался. Пришлось бы использовать руны. Просто умениями разбойника, не убью.

- Да ладно тебе, - сказал Фарт. - Могу нормальной едой поделиться, а то жрете какую-то хрень. - он достал сверток и развернул. Там лежала жареная курица. - Угощайтесь.

- Нет, спасибо, - пробубнила Марьяна. - Я лучше мясо погрызу.

Я тоже отрицательно покачал головой. С каждой минутой он все сильнее начинал меня бесить.

- Ей бессмертные! - раздался голос стражника. - Ужин готов. Идите к нам.

Я встал. Подал девушке руку, и мы направились к костру. Фарт остался сидеть на берегу с недовольным видом. Но мне было по фигу. Девушка, ему даже средний палец показала, когда он нас провожал взглядом.

Над огнем висел котелок. Ван разливал варево, по мискам и отдавал всем по очереди. Нам тоже вручили по миске и куску хлеба. Мы уселись по-турецки прямо на землю.

Еда оказалась достаточно вкусной. Рагу из оленины, высветила система. Бонусов только никаких не давала. Купца, видно, не было. Похоже, он обедал отдельно, в своей палатке.

- Очень вкусно, - сказала Марьяна. Повернулась ко мне. - Давай миску, схожу, помою.

- Аууууу! - слышалось вдали.

Вой, раздавался снова и снова. Я посмотрел в сторону звук. Доносилось из леса. На улице, уже слишком стемнело. Наступила ночь. На небе возшла полная луна. Не к добру это. Я отдал миску, встал в полный рост, положив ладони на кинжалы. Девушка тоже замерла, уставившись в сторону леса. Нецензурно выругался один из стражей.

- Что там такое? - из самой большой палатки, вылетел кузнец с мечом в руке. - Волки? - он посмотрел на охранников.

- Будем надеяться, что волки, - сказал Ингвар. У него был самый высокий уровень из всех - тридцать второй. Он командовал, всеми. - К оружию! Занять оборону!

- Да выкинь ты ее, - сказал я, глядя на девушку. Та замешкалась, не знаю, куда, девать миски. - Находишься позади меня. В бой особо не лезь.

Пять телег, стояли полукругом. Их сразу же перевернули набок. Две телеги поставили по центру лагеря. На них взобрались лучники. Войны, встали в проходах, обнажив оружие. Купец с сыном, находились возле своей палатки. Появился Фарт, он осмотрел происходящее и поинтересовался.

- Что происходит?

- Займи проход у самой крайней, левой телеги, - прокричал ему Ингвар. - Вы двое, - он посмотрел нас. - Стойте по центру. На

вас те, кто прорвется.

Я кивнул, продолжал не отрывать взгляда от леса. Там в темноте, зажигались красные глаза.

- Это точно не волки, - дрожащим голосом прошептала Марьяна.

Двенадцать, шестнадцать, восемнадцать. Я начал считать пары глаз. Становилось, немного страшно. Забываешь, что вокруг тебя игра и все не по-настоящему. Если умрешь, воскреснешь на кладбище. Кажется, это все реально и даже не думаешь, о том, что ты в игре.

Раздался грозный рык. Из леса выбежали первые твари, рванули в нашу сторону. Я вчитался в появившуюся информацию над ними.

**Волколак. Уровень: 25. Жизни: 300.**

**Волколак. Уровень: 30. Жизни: 400.**

**Волколак. Уровень: 35. Жизни: 550.**

Огромные звери, метра под два, вытянутые морды, массивные, покрыты серой шерстью. Прочитав описание, я понял, у нас большие проблемы. Их слишком много. Уровни у них -не маленькие. Самый высокий уровень из наших - тридцать второй, у остальных от -двадцать пятого до тридцатого.

Волколаки приближались. Очень быстро, сокращали расстояние до нас. Сейчас бы руны вокруг себя начертить, но палить нельзя. В воздухе висело напряжение. Развернулся и использовал на девушку руну невидимости. На нас никто не смотрит, а свои логи вижу только я. Единственный игрок, стоит спиной и в нашу сторону даже не смотрит.

Пустили стрелы лучники, целясь в самого слабого зверя. Все стрелы попали в цель. Волколак споткнулся, покатился, встал на лапы, зарычал. Еще одна стрела, влетела ему прямо в открытую пасть, лапы подкосились, и он упал. Его здоровье опустилось до нуля. Стрелы полетели в остальных.

Первые твари, добрались до телег, и их встретили войны. Не совсем удачно, волколаки просто врезались в них, сбивая с ног, и запрыгивали на них сверху. Одному из воинов, не удалось подняться, и зверь вцепился в его открытую шею. Он пару раз ударил его топором вбок, и обмяк.

Возле меня, приземлилась, одна из тварей. Открыл пасть и громко зарычала. Я использовал кровавый удар. Зверь жалобно взвизгнул, отпрыгнул в сторону, не забыв при этом, ударить меня лапой с длинными когтями.

**Вы использовали умение Кровавый удар. Вы нанесли физический урон 162. Существо волколак 30 уровень. Жизни: 238/400.**

**Вы получили физический урон 43. От существа волколак. Защита 48. Урон заблокирован.**

Увернуться, я не успел. Удар был сильный, едва удалось устоять на ногах. Нагрудник затрещал, но выдержал. Немного болела грудь.

Я разрядил, все перья, в него. Жизней у него оставалось чуть больше пятидесяти. Он, поймал их все, грудью, побежал на меня, раскрывая пасть. Я пригнулся, выставляя кинжалы перед собой. В правый глаз твари врезалось лезвие и вошло практически наполовину. Я обернулся, увидел Марьяну. Волколак завалился, а девушка не смогла удержать нагинату, и она выскользнула у нее из рук. Я схватился за палку, уперся ногой в морду и выдернул, вернул ее девушке. Осмотрелся.

А дела, складывались не в нашу пользу. Четверо из охранников, были мертвы. Подбегающий волколак, запрыгнул на телегу перед нами. Оттолкнулся и прыгнул. Допрыгнул до лучников, сбивая их с ног. Вцепился в ближайшего, на них еще налетели двое. Помочь им никто не спешил, тварей слишком много. Я заметил, некоторые оборотни, хватали слуг купца. Обычных крестьян и убегали в лес. Сам купец лежал на животе, без движения. На нас с Марьяной, не нападали. Я крутился, смотря в разные стороны, думая кому, бы помочь. Мертвых, насчитал только трех - волколаков, ну и одного убили лучники.

- Помогите!

Я услышал крик, повернулся. Светозар звал на помощь. Накинул на себя и девушку, руны невидимости. Побежал на к нему. Марьяна следовала за мной. Тварь стояла ко мне спиной, и я использовал - удар в спину и кровавый удар. Марьяна врезала ему по спине и зверь, рыкнув - упал. Я обернулся, но волколаков видно не было.

Все быстро началось и также, закончилось. Девушка подбежала к Светозару, подхватила под плечо. Я помог его довести до костра. Мужик сильно ранен, кольчуга разодрана во многих местах, а раны выглядели глубокими.

Оставив девушку с раненым, побежал искать еще выживших. Пятеро убитых, еще двое сильно раненых, один слабо. Всех их, отнесли к костру.

Марьяна нашла где-то мазь и наносила им на раны. Ингвар

оказался в порядке. Помогал раненым. Тут появился Фарт, как всегда, с довольной улыбкой.

Мы с Ингваром, подошли к телу купца. Он присел на корточки и проверил пульс. Аккуратно перевернул тело. Я прикрыл рот рукой, подступала тошнота. Живот разодран, аж кишки вываливаются. Бажен закашлял – кровью.

– Не спасти, очень сильные раны, – сказал Ингвар и покачал головой.

– Мой сын! – прохрипел купец. Протянул руку и схватил Ингвара за ногу. – Где мой сын? – уже тише повторил он.

– Его забрали волколаки, – ответил я.

– Черт, – толстяк закашлял. – Бессмертный, – еле слышно, прохрипел он.

Я опустил, перед ним, на корточки.

– Найди моего сына. Спаси его!!! – из последних сил, сказал он, забулькал, изо рта потекла кровь.

**Внимание! Изменение, задание. Последняя воля умирающего! Найдите сына купца Бажена. Спасите его и доставьте в безопасное место. Награда: 5000 опыта.**

– Тебе задание дали? – раздался над ухом голос Фарта. – А то мне, что-то нечего. В прошлом, написали провалено, а новое не появилось.

– Отвали, – ответил я ему.

Парень схватил меня за плечо и развернул в свою сторону. Силы у него явно много, хорошо вложился.

– Уверен?

Я посмотрел в его глаза. Заметил, как стоявший рядом Ингвар, опустил руку, на рукоять меча и тоже косо смотрел на него. Фарт оценил ситуацию.

– Да пошли вы, – сказал он и направился к огню.

Я вздохнул с облегчением. Уж очень он наглый и приставучий. Драться с ним не очень хочется. Броня у него неплохая, он в одиночку с монстром справился, причем не получив повреждений. Я вернулся к костру. Фарт, сидел с другой стороны и злобно смотрел на меня.

– Как дела? – поинтересовался я.

- Двое умерли, - ответила Марьяна. - У меня нет таких навыков, чтобы их спасти. А вот один выживет.

Девушка вытерла руки об тряпку и бросила в огонь.

- Я с вами не пойду, - сказал Ингвар. - Запряжем лошадей, какие не разбежались и с обозами, отправимся в ближайшую деревню. Будем ждать вас там, - он посмотрел на Фарта. - Что сидишь! Веди лошадей сюда.

Игрок скривился, но все же встал и направился за лошадьми, что-то бурча себе под нос.

- А в оборотня, он не превратится? - я указал на раненого. - Где-то слышал, что укус или рана, от оборотня заражает и превращает в монстра.

- Оборотни отличаются от волколаков, - начал рассказывать Ингвар. - Укус оборотня превращает человека в оборотня. Но они сохраняют разум, могут превращаться в человека. А вот волколаки, это звери, обращенные и управляемые ведьмой. Они не могут меняться в людей и выполняют только чужую волю.

- Ведьма значит, - задумчиво произнес я.

- Удачи вам, - сказал Ингвар и похлопал меня по плечу.

Ночь только началась. Не известно, какие планы, у ведьмы, на тех, кого схватили волколаки. Скорее всего, их превратят в таких же. Времени мало, нужно спешить. Они очень быстро передвигаются и нам нужно торопиться. Опыта за выполнение задания дают много и нужно его выполнить. Хотя уровни поднимем. Но сможем ли мы справиться вдвоем? С начала, нужно найти их логово, а там уже, на месте и будем думать, что к чему.

Мы вышли из лагеря и направились в сторону леса. Следов много. После имитации класса разбойник, появился пассивный скилл - поиск следов. Я четко видел, как они уводили в чащу.

Заметил, девушка сильно нервничает. Битвы и сражения для нее ново, это совсем другая жизнь, к которой ей теперь придется привыкать. Она сама захотела, следовать за мной.

- Не хочешь остаться с Ингваром. Помочь им добраться до деревни. А я бы, как спас сына купца, нашел бы тебя? - я посмотрел на девушку.

- Нет, я с тобой, - твердо ответила она.

Мы дошли до леса, прошли дальше. Я все также хорошо видел следы. Примятую траву, сломанные ветки. Посмотрел назад. Не

знаю, будет нас преследовать Фарт. Квест на защиту каравана - провален, а новым, я с ним не поделился. Не из жадности, мне он просто не нравится, как человек, ушлый и очень наглый.

Фарта не видно, но предчувствие, говорило, стоит ждать подлянки от него. Использовал руны невидимости на себе и девушке. Не знаю, сможет ли он идти по следам, но так хоть, удара в спину, можно не ожидать.

Двинулись дальше, следы уводили все дальше в лес. Минут через двадцать, окружение стало меняться. Наступила тишина, не зверей, не птиц. Листва на деревьях словно высохшая, а трава - пожухлая. Появился запах гнили.

Еще минут через пятнадцать, окружение сильно изменилось. Трава пропала, а земля стала черной. Деревья стояли высохшие, словно всю жизнь из них - высосали. Обстановка пугала. Я остановился. Марьяна тяжело дышала, да и у меня, выносливость в красной зоне.

- Что здесь интересно произошло? - шепотом произнес я.

- Старая травница, Мара, рассказывала. Где часто используют темную магию, все живое умирает. Тьма питается жизнью, высасывая ее из других, - ответила Марьяна.

- Значит, ведьма недалеко.

- Может и нет, - сказала девушка. - Если она живет здесь давно, такое, - она обвела рукой. - Может расползаться на большое расстояние.

- Отдохнула?

Девушка, согласно кивнула. Мы ускорились, перешли на легкий бег. Сын купца, может и не дожить, до нашего прихода. Еще минут через десять, Марьяна схватила мою руку и потянула назад.

- Стой!

Я обернулся и посмотрел на девушку.

- Впереди трясина, - пояснила она свои действия.

- И как идти дальше? - поинтересовался я.

Девушка развернулась, осмотрелась. Пошла к одному из рядом растущих деревьев и отломала длинную палку. Попробовала согнуть, раздался треск. Я все еще непонимающе смотрел на нее. Живя всю жизнь в городе, я ни разу не видел трясины и как ходить по ней не знал. Только читал, что это опасно для жизни. Надеюсь, она знает, как это делать, а то плохи наши дела.

Я заметил, как, что-то мутное, быстро промелькнуло в сторону девушки. Врезалось в нее, сбило с ног и отшвырнуло метра на полтора. Здоровье Марьяны, опустилось на половину и появился дебафф – дезориентация на тридцать секунд.

– А вот и я! – радостно воскликнул Фарт. – Где твой дружок, с которым ты разговаривала? – он направился к девушке, занося меч над головой.

Твою-то, так и думал, что этот гад объявится. Но чтобы так. Я встряхнул головой и побежал к нему. Он уже успел приблизиться к девушке, чтобы ударить. Использовал оглушение, удар в спину и кровавый удар.

**Вы использовали умение Оглушение на игрока Фарт 25 уровень. Эффект не прошел.**

**Вы использовали умение Удар в спину на игрока Фарт 25 уровень. Вы нанесли физический урон 136. Заблокировано 40. Жизни 1354/1450.**

**Вы использовали умение Кровавый удар на игрока Фарт 25 уровень. Вы нанесли физический урон 101. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

Он еще и левел, успел поднять. Офигеть у него жизнью. Разница в уровнях, между нами, не маленькая. Раскачен он походу, в танка. Отпрыгнул и выпустил в него все перья.

**Вы нанесли физический урон 30 игроку Фарт 25 уровень. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

**Вы нанесли физический урон 35 игроку Фарт 25 уровень. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

**Вы нанесли физический урон 31 игроку Фарт 25 уровень. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

**Вы нанесли физический урон 33 игроку Фарт 25 уровень. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

**Вы нанесли физический урон 36 игроку Фарт 25 уровень. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

**Вы нанесли физический урон 36 игроку Фарт 25 уровень. Заблокировано 40. Жизни 1293/1450.**

– Ахахаха, – размаялся он. – Как же ты слаб. Не надо было, задание крысить. Бог велел делиться. Ну теперь, я тебя просто убью.

Он выставил меч поверх щита и попер на меня. Я судорожно соображал, что делать. Минус половина энергии, но она быстро

восстанавливается. Очень много у него здоровья. Защита тоже не маленькая, пробью только одним кинжалом.

Фарт неожиданно как-то по-звериному взревел. Я застыл на месте, не в силах пошевелиться. Подбежав ко мне, хекнул и врезал щитом, добавил мечом.

**На вас использовано умение - звериный рев. На вас наложен эффект дезориентация 5 секунд.**

**На вас использовано умение - удар щитом. На вас наложен эффект оглушение 15 секунд.**

**Вы получили физический урон 42 от игрока Фарт 35 уровень. Защита 48. Заблокировано.**

- А нубик то с сюрпризом, - сказал он возмущенно. - Значит, шмот хороший. Заберу с трупика и продам.

Послышался звон. Я увидел, как к нему подбежала Марьяна и врезала своей палкой по спине. Не пробила его доспех, замахнулась снова. Он резко развернулся и махнул мечом. Девушка вскрикнула, выронила нагинату. Удар пришелся по правой руке. Фарт пнул ее ногой в живот. Марьяна упала, одной рукой прикрывая рану на запястье, попыталась отползти.

- Я тебе говорил, бросай этого неудачника и пошли со мной. Теперь, придется и тебя убить.

Вот сука! Мне кажется, если бы мы были в группе, этот гад и в спину ударил. Если бы хороший шмот выпал с моба или босса.

Как только закончилась последняя секунда я бросился на него. Удар в спину, кровавый удар. Сбил еще немного жизней. На этот раз, не успел отпрыгнуть, он врезал мне щитом, снова оглушил меня. Его силуэт начал мерцать и меня ударило, выбив воздух из груди, так сильно, что ноги оторвались от земли и я отлетел - метра на два.

**На вас использовано умение - удар щитом. На вас наложен эффект оглушение 15 секунд.**

**На вас использовано умение - таранный удар. Вы получили физический урон 120. Заблокировано 48. Жизни 408/480.**

Оглушение все еще действовало. Я даже вдохнуть с трудом мог, руки и ноги не шевелились. Долбаный стан. Он подошел ко мне и воткнул свой меч, мне в правый глаз.

**Критический удар. Вы получили физический урон 126. Жизни 282/480.**

Размахнулся и врезал мне по голове еще два раза. Первый не пробил броню. А вот второй, снял еще сорок жизней. Размахнулся и ударил еще раз в то же место, выскочил крит. Мое здоровье опустилось в красную зону. Глаза заливала кровь, повесился дот – кровотечение. Если не добьет он, сдохну от него.

– Ну вот и все нубик! – победно воскликнул он.

Надо было оставить Марьяну с Ингваром, там бы он, наверное, на нее, не напал. Выполнять квест, идти одному. Хотя, я бы наверно в трясине утонул, если бы не напарница, влетел бы в нее без раздумья. Я уже хотел использовать руну боли, как выскочила информация.

**Игрок ДокторГде использовал на вас исцеление. Восстановлено 150. Жизни 224/480.**

Я не видел, что происходит, но Фарт дернулся, потом еще раз. Развернулся, сверху, что-то светящееся огрело его по голове. Он прикрылся щитом. Я вскочил и снова использовал все доступные умения. Фарт шагнул в сторону.

Увидел, как к нему подбежал воин в серебристо- желтых латных доспехах. Он размахнулся мечом, оружие вспыхнуло красным. Ударил, Фарт отразил, но его щит затрещал, а руки развело в стороны. В грудь воткнулись три стрелы.

Перестав тупить, я бросился к нему, используя все умения, рубя кинжалами. Долго Фарт не продержался. Выронил меч и упал на землю, его тело начало светиться, стало прозрачным. А я, вздохнул с облегчением.

## **Интерлюдия первая. Тесса**

– Почему вы его упустили?! Как вы могли его не заметить и дать сбежать!!!

За круглым столом, на стульях, сидели семь игроков. Все молчали, опустили головы и не отрывали взгляда от пола.

– Как? Как? Еще раз повторяю, вы могли его упустить?

Тесса ходила из стороны в стороны. В зале, находились только игроки, из числа офицеров гильдии. Ответить ей, никто не мог.

Игрок шестнадцатого уровня, смог ускользнуть, от одного из лучших кланов мира Незиды.

- Кто дежурил на площадке у входа в подземелье и на кладбище?
  - На площадке, звено Серого. На кладбище Юный со своими, - ответил игрок с ником Призрак.
  - Наказать всех, - прорычала девушка.
  - Тесса, но зачем тебе этот игрок? - сказал Финч Мудрый. - Да у него лега. Мы устроили целый спектакль, из-за какой-то легендарной шмотки? Зачем она тебе? Просто прихоть или что-то нужное для гильдии? Мы все хотим - знать?
- Девушка посмотрела на игроков. Все не отрывали от нее своих взглядов. Тяжело вздохнула и ответила.
- Это, один из ключей...

### **Глава седьмая. Новые знакомства**

- Мой класс паладин, - сказал Стик. - Это Киана, лучница, - он указал рукой. Девушка сделала книксен. - Ну и наш хилл ДокторГде.
- Приятно познакомится, - я посмотрел на игроков. - Мой класс, разбойник. Ну а Марьяна, еще не прошла идентификацию.
- Так какое у вас задание? - Стик наклонился над телом Фарта и дотронулся рукой.
- Спасение сына купца. Награда, пять тысяч опыта.
- У нас на убийство ведьмы. Может, объединимся и обменяемся заданиями? - Стик выпрямился, протянул мне мешочек. - Тут три тысячи золота. Доспехи и шмот, я заберу себе, уж очень хорошие они у него, лучше моих. Парень явно, денег немало скинул в игру.
- Без проблем, - ответил я.

Принял приглашение в группу, передал им задание. Стик раскачен в танка и уровень тридцать третий. Киана, двадцать восьмого уровня. ДокторГде, двадцать пятого. Вдвоем с Марьяной, мы, скорее всего, не справимся, да и Фарт, может вернуться. Только уже злой и не один, кто знает, какие у него друзья. Группой проще отбиться, да и новые знакомые все со значком клана.

**Вы получили задание. В лесах, к востоку от Линмара, местные жители страдают от ведьмы. Направляйтесь туда**

**и убейте ее. Очистите лес от темной магии. Награда: 3000 опыта.**

– Как нам перебраться через трясину? – я стоял, возле места, где она начиналась.

Ко мне подошла Киана и протянула флакон с зельем.

– Вот так, – сказала она и улыбнулась. Раздала остальным. – Выпиваем и погнались.

Я посмотрел описание.

**Зелье левитации. Время действия 300 секунд.**

Пять минут, посчитал я в голове. Немного. Надеюсь, хватит. Выдернул пробку. Выпил содержимое. На вкус приятное, сладкое. Я почувствовал легкость во всем теле, а ноги оторвались от земли.

– Пойду первым, – сказал Стик.

Мы согласно кивнули. Я сделал шаг. Все, как и обычно, просто ноги не касаются земли. Непривычно только.

Направились дальше, легкой трусцой. Не хотелось, чтобы эффект закончился, а мы не прошли еще опасный участок. Использовал умение – невидимость. Руны нельзя применять. Я чуть ушел вперед. Все равно невидим, а группа видит мой расплывчатый силуэт.

Резко остановился и замер. Эффект левитации уже закончился. Трясину мы тоже преодолели. Выбрались на сухую землю, заваленную буреломом. В мою сторону направлялся волколак. Зверь сначала шел на двух лапах, опустился на все четыре, пригнул морду и принюхался.

Огромный, с черной шерстью. Таких, тогда не было и уровень – сороковой. Его красные глаза смотрели прямо на меня. Не видит, но чует. Остановился, на расстояние метр, от меня и замер. Так продолжалось недолго. Он вытянул переднюю лапу, махнул. Не достал до меня.

Тут в его правый бок влетела стрела. Волколак зарычал и развернулся. Еще одна стрела, ударила в морду.

Я использовал оглушение, после остальные боевые умения. Удар в спину, по откату. Еще пара попаданий от Кианы, и он падает с нулем жизней.

**Вы получили 18-ый уровень.**

**У вас имеется 10 нераспределенных очков основных характеристик.**

**2 единиц классовых умений.**

Я открыл информацию о персонаже и раскидал очки. Четыре в телосложение, шесть в ловкость. Посмотрел, что получилось.

**Информация о персонаже:**

**Уровень: 18**

**Раса: человек.**

**Класс: ученик рун. Отображаемый (Разбойник).**

**Очки опыта: 4/8400**

**Характеристики персонажа:**

**Сила: 13 (+8) 21**

**Ловкость: 50 (+24) 74**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 40 (+24) 64**

**Второстепенные:**

**Жизни: 400 (640)**

**Мана: 10**

**Выносливость: 130 (210)**

**Энергия: 160**

**Свободных очков для распределения: 0**

**Умения:**

**Парирование: 1**

**Уклонение: 1**

**Владение кинжалами: 1**

**Обоерукий. Уровень: 2.**

**Классовые умения:**

**Ан - руна жизни. Уровень: 1. Увеличивает единицы жизни персонажа на 1%. Время действия: один час. Использование: 3 единицы энергии.**

**Жи - руна защиты. Уровень: 2. Увеличивает физическую, магическую защиту на 5%. Время действия: один час. Использование: 5 единицы энергии.**

**Ун - руна ночного зрения. Уровень 1. Дает вам возможность видеть в темноте. Время действия: один час. Использование: 20 единицы энергии.**

**Кин - руна шепота. Для использования рун вы можете произносить их названия.**

**Боевые руны.**

**Лун - руна ослабления. Уровень: 1. Ослабляет противника. Уменьшает физическую, магическую защиту на 3%. Использование: 3 единицы энергии.**

**Си - руна боли. Уровень: 7. Причиняет невыносимую боль. Урон: 34-40. С шансом 13% может наложить на противника головокружение. На 30% снижает точность атаки. Использование: 14 единицы энергии.**

**Га - руна огня. Уровень: 2. Поджигает врага. Урон: 6-10. С шансом 5% противник может продолжить гореть. Получая 2 единицы урона в секунду. Использование: 6 единицы энергии.**

**Специальности: отсутствуют.**

Использовал невидимость, пригнулся и спрятался за кучу веток. Похоже, эти монстры, сорокового уровня, охрана территории и мы близко. Я посмотрел вверх. Ночь в самом разгаре. На небе, полная луна, ярко светят звезды.

Вдалеке, я заметил движение. Поэтому и притаился. Не с моим уровнем геройствовать. В сторону группы, бежали пять волколаков. Только серых, похожих на тех, что нападали на нас в лагере. Уровни от двадцать пятого до тридцатого. Меня они не видели и не чуяли.

Паладин использовал умение, и все монстры накинулись на него. Я заметил мигающее окно группового чата.

**Стик: Бьем, по-моему, ассисту.**

**Киана: Ок.**

Это вроде, когда, вся команда, бьет одну цель. Сосредоточив урон, на одной твари.

Группа справлялась. Находиться в стороне, не хотелось, и я бросился на помощь. Добежав, атаковал в спину, которого выбрали целью.

Стик хорошо держал мобов, они не перегревались на других членов группы. Благодаря хиллеру, его здоровье, держалось на

максимум. Мы быстро и легко с ними справились. Даже Марьяна помогала, неумело тыкая своим оружием.

Марьяна, за бой, получила тринадцатый уровень. Я не стал раскидывать полученные ею очки основных характеристик. Как доберемся до магов, тогда и раскидаю, а пока пусть копят. Надеюсь, ее не убьют.

Стик, по очереди дотронулся до мертвых тел, собрал лут. Ничего ценного не получил. Клыки, когти, золото. Деньги сразу делились на всю группу. Получил – три серебряные монеты. Снова замигал групповой чат.

**Стик: Вслух не говорим. Пишем в чате. Ведем себя как можно тише. Ликс на разведку, далеко не убегай. Сообщай, обо всем, что увидишь.**

**Кина: Поняла.**

**ДокторГде: Ок.**

**Ликс: Тогда побежал.**

Убежать я не успел. Впереди, на одну из куч бурелома, взобрался огромный волколак. Метра три ростом. Я посмотрел его описание.

**Альфа. Уровень 50. Элитный монстр. Жизни 5000.**

Зверь поднялся на задние лапы и громко завыл. Из разных частей, в нашу сторону, бежали серые волколаки. Слышалось их недовольное рычание. Альфа, опустился на четыре лапы и принялся наблюдать.

**Стик: Держитесь сзади. По-моему ассисту, работаем по старой схеме.**

Я ушел в стелс. Мобы не навалились всей кучей сразу. Добегали по одному-два. Мы успевали отбиться и проблем не было. После волны серых, начали прибегать черные, сорокового уровня. Теперь стало сложнее, пришлось, повозиться. Они легко пробивали защиту танка. Доктору, с трудом удавалось отхиливать. Отбиться все же удалось. Я вздохнул с облегчением. Мертвых тушек, валялось, возле нас немало. До нового уровня не хватало совсем немного опыта.

Альфа, спустился с кучи, пошел на нас. Сначала медленно, потом перешел на бег, все сильнее ускоряясь. На огромной скорости, он влетел в Стика и врезал лапой. Танк прикрылся щитом и вокруг него, летали четыре магических пластины – защитное умение. Парень отлетел в сторону, а его здоровье опустилось в красную зону.

**Киана: Офигеть он сильный.**

**ДокторГде: Просто жость.**

Хиллер, начал восстанавливать жизни нашему танку. На стике висела дезориентация, на одну минуту. Альфа, пригнулся, собираясь прыгнуть и добить парня. Я использовал оглушение, но системное сообщение, написало, эффект не прошел. Использовал навыки

**Вы использовали умение: удар в спину. Вы нанесли физический урон 148. Существо альфа 50 уровень. Жизни: 4852/5000**

**Вы использовали умение: кровавый удар. Вы нанесли физический урон 102 Существо альфа 50 уровень. Жизни: 4750/5000**

**Вы использовали умение: удар в спину. Вы нанесли физический урон 146. Существо альфа 50 уровень. Жизни: 4604/5000**

**Вы использовали умение: кровавый удар. Вы нанесли физический урон 99. Существо альфа 50 уровень. Жизни: 4505/5000**

**Игрок Киана использовал умение: оглушающая стрела. Эффект: Успешно. Цель оглушена на 30 секунд. Игрок Киана нанесла 267 физического урона. Существо альфа 50 уровень. Жизни: 4852/5000 4238/5000**

Моя энергия, после этого, опустилась до нуля. Тридцать секунд, альфа не сможет причинить нам никакого вреда.

Я начал колоть его кинжалами. Заметил, не знаю, после какого по счету удара, на него подействовало отравление с ядовитого кинжала. Шестьдесят урона – немного, но хоть, что-то.

Альфа помотал головой. Развернулся и попытался меня укусить. Я отпрыгнул, его челюсти, цапнули в паре сантиметров от меня. Полоснул по морде и пригнулся. Над моей головой пролетела лапа. Ткнул его вбок и перекатился. Разрядил все перья. Киана без перерыва пускала стрелы ему в спину. Я продолжил уворачиваться, кувыркаться. Не всегда получалось ударить. Монстр был сосредоточен на мне.

Громко зарывав и поднявшись на задние лапы, альфа побежал в сторону лучницы. Нам удалось опустить его здоровье, до двух с половиной тысяч. Я слил всю накопленную энергию, на удары в спину.

Навстречу мобу выскочил Стик. Принял удар на щит. Полоснул его мечом по шее. Ударил щитом, использовал остальные свои классовые умения. Я подбежал и начал атаковать со спины.

С трудом, Стику, удалось удержать его на себе и выдерживать удары. Теперь он не бил альфу, лечил себя. Через минуту все было кончено. За победу над альфой все получили по уровню, я два, а Марьяна - три.

**ДокторГде: Мне нужен перерыв. Восстановить ману и умения.**

**Стик: Отдыхаем - десять минут.**

В награду за элитника, мне досталось десять золотых. В логах я видел, немало алхимических ингредиентов, какие-то кольчужные перчатки.

**Стик: Трофеи в городе потом продадим. Если кому из них что-то нужно, пишите. Киана, глянь перчи.**

Он скинул их описание в чат группы.

**Киана: -, мои лучше. Продавай.**

**Стик: Ок.**

Я прочитал их описание. Редкого качества. Неплохая защита и бонусы, но мне они не подходят.

Рядом присела Марьяна.

- Чувствую себя бесполезной, - пожаловалась она.

- Не расстраивайся, все еще впереди, - я постарался подбодрить девушку. - Узнаем какой у тебя дар и тогда все изменится.

- Хорошо, - она робко улыбнулась.

Стик прошелся и облутал мертвые тела. По идее, всех волколаков мы должны были перебить. Осталась только ведьма. С альфой получилось справиться легко. Надеюсь, и дальше, все будет складываться так же.

Интересно, если погибну, где я возрожусь? От своей точки привязки нахожусь очень далеко. Дьяволы по-любому там дежурят. Хотя я и под другим ником, рисковать не стоит.

**ДокторГде: Я готов.**

**Стик: Выдвигаемся. Я иду первым. Двигаемся за мной. Похоже осталась одна ведьма. Ликс - не убегай.**

**Ликс: Ок.**

Закрыв чат, я накинул невидимость. Пристроился вторым. За мной шел доктор, потом Марьяна. Киана самой последней.

Не зря мы объединились с ними. Вдвоем, мы бы точно не справились. Точнее, нас бы еще Фарт убил. Смог бы справиться один с альфой? Хороший вопрос, не смогу ответить. Пришлось бегать от альфы, пока она не сдохла. Думаю, выносливости не хватило. Слишком маленький у меня уровень. Был бы тридцать плюс - возможно, но не с семнадцатым.

Я так увлекся, под ноги даже не смотрел. Раздался хруст, и я провалился вниз. Летел недолго. Высота метра три. Падение было жестким. От удара о камни, в глазах на миг потемнело. Сняло пару десятков жизней. Я с трудом поднялся на ноги, держась за голову. Появилось сообщение в чате.

**Стик: Ты там в порядке?**

**Ликс: Да.**

**Киана: Куда провалился? Что вокруг?**

Я особо не чего не видел. Освещен только небольшой участок. Дальше непроглядная темнота. Вытянул руку, сделал шаг. Проход дальше - завален. Обернулся, проделал то же самое. Шаг, еще и еще, туннель уводил в обратном направлении как мы пришли.

**Ликс: Тут проход. Только не в ту сторону, куда нам нужно.**

**Стик: Возвращайся. Достанем тебя. Кто знает, куда он ведет. Можно будет вернуться потом и исследовать.**

**Ликс: Ок.**

Добравшись до отверстия в земле, я посмотрел вверх. Допрыгнуть явно не получится. В дырке появилось лицо Кианы. Девушка осмотрелась.

- Высоковато, - сказала она.

Рядом с ее лицом, появилось морда Стика. Он тоже осмотрелся, поцокал языком. В его руках появилась веревка. Немного размотав, он скинул ее вниз.

- Хватайся.

Я взялся за нее обоями руками. Киана со Стиком стали тянуть. Думал, возникнут проблемы, но нет, они легко справились. Я вылез обратно, отряхнулся. Доктор, приложил ко мне руку и восстановил единицы жизней до полных.

Пробравшись сквозь кучи бурелома. Мы выбрались на чистую полянку. Вдали виднелся дом, покрашенный в яркие цвета. Украшенный красивым резным узором. Как ни странно, все выглядело очень ухоженным. Перед домом, сад, обнесенный невысоким, белым забором. Внутри которого росли цветы, посередине высокое дерево с красивой и пышной, зеленой кроной.

Мы подошли поближе. Я смог разглядеть, между ровных линий посаженных растений, на коленках, там, в них, ковырялась женщина. Рядом стояла корзинка, она тихонько, себе под нос, напевала песенку, на незнакомом языке.

**ДокторГде: Что за хрень?**

**Киана: Без понятия.**

Она резко обернулась. Медленно встала в полный рост. В правой руке держит тяпку. Я смог ее лучше рассмотреть. Высокая, черноволосая, острый нос, бледная кожа. Одета в серое платье, испачканное землей.

- Зачем вы сюда пришли!? - выкрикнула она. - Еще и с оружием в руках. Убирайтесь туда, откуда пришли!

Мы остановились, глядя на нее. Все вокруг, выглядело неестественно. Я, честно ожидал увидеть старуху, разруху, а тут чистота, зелень и цветочки.

- Ты ведьма? - выкрикнул Стик.

- Я обычная девушка. Прожила здесь всю свою жизнь. Проваливайте!

Если бы на нас не нападали волколаки и эта поляна не находилась посередине болота. Я бы, может, и поверил бы ей.

- Где люди, которых похитили твои звери? - спросил я.

- Вы! Вы! - она громко рассмеялась. Отбросила тяпку в сторону. Умрете! - жестко сказала она.

Платье стало меняться, превращаясь в черную, рванную, длинную мантию. В правой руке появилась клюка. Глаза вспыхнули красным.

**Ведьма, уровень 30. Босс. Жизни 10000.**

- Черт, - выругалась Киана.

- Атакуем! - прокричал Стик.

Ноги ведьмы оторвались от земли. Волосы встали дыбом. Кожа на лице, абсолютно белая, с черными, кривыми линиями. Между клюкой и левой рукой, начал формироваться красный, маленький шар. Постепенно увеличиваясь в размерах. Она развела руки в стороны и из шара выстрелили восемь прямых, тонких лучей.

- Осторожно! - выкрикнул Стик.

Я увидел, как один из лучей, летит прямо в Марьяну. Она может и не пережить, полученный от него урон. Остановившись, прыгнул в сторону девушки. Сбил ее с ног, навалился сверху. Луч пролетел над нами.

- Не лезь! - строго сказал я. - Спрячься, гденибудь.

- Но, я хочу помочь, - возразила она.

- Нет. Мы бессмертные, а у тебя только одна жизнь.

Марьяна скривила недовольную гримасу. Но все же развернулась и поползла в обратном направлении. Я повернулся и посмотрел, что происходит.

Стик, добрался до босса и старался сбить ей каст, используя умения. Киана, выпускала стрелы, пыталась застанить, эффект не проходил. Доктор атаковал боевыми умениями. Здоровье ведьмы снижалось.

- Хватит лежать! - услышался крик Кианы. - Помогай!

Я встал и тут же упал обратно, на землю. Из красного шара, висевшего перед ведьмой, снова выстрелили лучи. Стик не успел среагировать, и его здоровье опустилось до половины. Выругался доктор и начал его лечить.

Накинув невидимость, я забежал ведьме за спину. Использовал оглушение и, как ни странно, оно подействовало.

Магический шар, висевший между рук ведьмы, исчез. Заметил на панели активных умений, новый навык, посмотрел описание.

**Кровотечение 1-го уровня. Вы оставляете на теле врага рваные раны. Цель непрерывно получает урон от кровотечения, 15 единиц жизни в секунду. Время действия - 20 секунд. Затраты: 50 единиц энергии.**

Триста урона, в общем, немного, конечно. Чего еще хотеть, на моем уровне. Использовал новый навык. Оставшуюся энергию, слил на удары в спину. Нужно следить за временем, действия кровотечения и обновлять его, на последних секундах.

Ведьма подняла клюку. Вокруг палки, начали появляться черные нити, опутывающие ее. Превращаясь в черные жгуты, все сильнее, оплетая. Замигал чат группы.

**Стик: Сейчас осторожно. Нужно будет подпрыгнуть. Когда скажу. Приготовитесь.**

**Стик: 3**

**Стик: 2**

**Стик: 1**

**Стик: Прыгаем!**

Ведьма подняла клюку над головой. Громко рассмеялась. Сказала – вы все умрете и ударила концом посоха о землю. Жгуты, скользнули вниз и разошлись волной. Все успели прыгнуть.

Мы продолжили атаковать. Здоровье босса опустилось наполовину. Перед ней снова начал появляться красный шар.

**Стик: в этот раз нужно будет пригнуться. Я дам отсчет, готовитесь.**

Я продолжил использовать кровотечение, удары в спину. Мы успели ей сбить здоровье до тридцати процентов, когда выстрелили лучи.

Так как мы ждали команды от танка. Урон получили все. Мое здоровье упало в красную зону, у Кианы так же. Паладин с половиной хп, а вот доктор, не пережил. Его иконка в списке группы почернела.

У ведьмы оставалось чуть больше – двадцати процентов жизни, а мы лишились хиллера. Я начал нервничать. Не хочется помирать. Я достал эликсир на четыреста хп и быстренько выпил. У остальных, эликсиров, похоже не было. Их здоровье, понемногу восстанавливалось, но слишком медленно.

Жизни ведьмы, опустилось до десяти процентов. В чате группы, Стик начал отсчет, когда нужно будет подпрыгнуть. Я не следил за чатом, один раз он уже ошибся. Лучше попробую сам, проделать это, без его помощи. Продолжил внимательно наблюдать за ее действиями.

Лидер снова ошибся. Волна энергии убила Киану. Паладин пережил ее атаку, жизнью у него, осталось, совсем крохи. Я подпрыгнул вовремя.

Еще через пару минут, здоровье ведьмы упало до одного процента. Колдунья, рухнула на колени и громко заплакала, прикрыв лицо ладонями. Кожа стала розовой, мантия превратилась в платье. Хотела что-то сказать, но танк не стал слушать, размахнулся и ударил в шею.

Голова отделилась от тела и покатила по земле, заливая все черной кровью. Я вздохнул с облегчением. Обернулся и нашел глазами Марьяну. Девушка пряталась за одной из больших коряг.

- Держи! - раздался голос Стика.

Я повернулся и принял из его рук, протянутый мне предмет. Им оказался - кинжал. Черная рукоять, а само лезвие, изогнуто, словно коготь, неизвестного животного. Всмотрелся в описание.

**Кинжал (Коготь). Тип: редкое. Урон: 46 - 54. Свойства: предмет не идентифицирован. Свойства неизвестны, для отображения полных характеристик идентифицируйте предмет.**

Урон, у этого кинжала, намного больше, моего второго, старого и это радует. Доберемся до города, куплю свиток. Надо бы десяток, про запас купить и таскать всегда с собой.

- Еще два редких предмета, - подал голос Стик. - Если никому по классу не подойдет или будет хуже имеющихся, продам. Деньги почтой пришлю.

- Хорошо, - ответил я.

Заметил висевшие перед глазами системные строчки.

**Вы выполнили задание - убить ведьму в лесах Линмара. Получено 3000 опыта.**

**Вы получили 21-ый уровень.**

**Вы получили 22-ой уровень.**

**Вы получили 23-ий уровень.**

**У вас имеется 35 нераспределенных очков основных характеристик.**

Вот это, уже хорошо. Получение новых уровней, всегда приятно. А то, засиделся я на своем, восемнадцатом или какой там был, когда входил в игру. Столько дней прошло, а я словно на месте топчусь. Сегодня, прям, хорошо прокачался. Сначала, за альфу, норм дали, теперь еще и за ведьму. Еще и за сына купца, должны отсыпать. Точно, сын купца, совсем забыл про него.

Красивая картина вокруг, сильно изменилась. Зеленая трава, исчезла. Под ногами, черная земля. Дом – превратился в гнилую халупу.

К нам подошла Марьяна и нервно улыбнулась. Девушка хоть и не участвовала в битве, но состояла с нами в группе и подняла пару уровней.

– Они воскреснут? – спросила она, указав на тела Доктора и Кианы.

– Да. С ними все будет хорошо, – ответил Стик. – Появятся на кладбище. Правда их вещи, придется тащить мне. Осмотрите дом, а я, пока все с них заберу.

Я согласно кивнул. Когда игрок умирает, все его вещи остаются на месте гибели. Подобрать их может кто угодно. Если умер от монстров, есть шанс сохранить свой шмот, только если на твой трупик, никто из игроков не наткнется.

– Идем, – сказал я и посмотрел на Марьяну.

Мы направились к дому. Я подошел к двери и открыл. Зашел первым. Внутри оказалось просторно. Стол у окна, пара стульев, кровать, в углу шкаф. Сына купца там не было. Стол заставлен различными сосудами, банками. Марьяна взяла одну из них, откупорила крышку, понюхала. Скривилась, отставила в сторону.

– Что там? – поинтересовался я.

– Не знаю, – она пожала плечами. – Возможно яд или зелье. Мне такое не известно.

– Собирай все. В городе продадим.

Ну а почему бы и нет. Может, что ценного в этом баракле найдется. Я подошел к шкафу и распахнул дверцы. На верхних полках лежала одежда, грязная и порванная. Система никакой информации не выдавала, глядя на нее. Посмотрел вниз. В самом углу, я заметил книгу. Наклонился, поднял, раскрыл. Очень старая. Страницы желтые, текст практически выцвел. Язык написанного мне не знаком. Наверное, по некромантии или черной магии, или какой там пользуются ведьмы. Убрал в инвентарь.

– Ну что тут? – в дверях появился Стик. Он внимательно осмотрел помещение. – Сына купца, я так понимаю здесь нет?

– Похоже на то, – ответил ему я.

Закрыв дверцы шкафа и направился к кровати. По пути, под ногой, одна из досок, сильно заскрипела. Я отошел в сторону. Наклонился и внимательно осмотрел пол, на том месте. Похоже, под досками, что-то есть. Сняв пару досок, мы обнаружили лестницу вниз. Рядом со мной присел Стик. Заглянул в темноту.

- Ни черта не видно, - сказал он.

- Вот, - к нему подошла Марьяна и протянула горящую свечу.

- Полезу первым. Вы оставайтесь здесь. Кто знает, что там.

Я достал кинжалы, на всякий случай. Девушка отошла в сторону. Парень, держа в одной руке меч в другой свечу, начал спускаться. Подвал оказался неглубоким. Снизу послышалось мычание.

- Они тут, - раздался голос Стика. - Я не причиню вам вреда, мы пришли вас спасти.

Достали из погреба двух парней и трех девушек. Они сильно напуганы. Ран или увечий - нет. Марьяна их осмотрела. Сына купца, я узнал в одном из парней. Он, видимо, тоже меня распознал.

- Что с моим отцом? - спросил молодой парень, дрожащим голосом.

Повисло неловкое молчание. Признаваться ему, что его отец мертв, мне не хотелось. Кто знает, как он отреагирует. Нужно, скорее убираться отсюда. Сопли и слезы, нам сейчас не нужны. Может, сказать, что с нами вообще не пойдет. Доставим к Ингвару, пусть он с ним и разговаривает.

- Я не знаю, - аккуратно начал я. - Нас послал Ингвар. Спасти тебя и остальных.

- Но вы же были там, - перебил меня он. - Вы должны были знать, как мой отец.

- На это сейчас нет времени, - вмешался в разговор Стик. - Нужно поскорее убираться из этих мест.

Я вздохнул с облегчением. Парень, понуро опустил голову и замолчал. Только сейчас я понял, забыл уточнить, куда, нам надо его доставить. Никакой метки на карте не было. Опыт за задание не выдали, значит, оно еще не закончено.

- Задание не закрылось, - сказал Стик, стоя возле выхода из дома.

- Куда нам его доставить нужно?

- Понятия не имею. В какую-то деревню, тут неподалеку, а вот где она находится, я не знаю.

- Если доведете меня до места, где мы разбивали лагерь. Я покажу дорогу, - подал голос сын купца.

- Хорошо, тогда идем, - ответил я.

Стоянку каравана, мы нашли быстро. Идти по карте не составило труда. Никакие твари, нам не попадались, по пути. Единственное потратили много времени. Я немного нервничал. Как бы Фарт ни вернулся. С одним, то им, мы справимся, но он может объявиться и с друзьями, но все обошлось.

Здесь все сильно изменилось. Много крови на земле, телеги, шатры, все свалено в кучу. Вместе с телами волколаков и сожжено. Куча еще дымится, в воздухе стоит запах горелого мяса. Мы не стали тут задерживаться. Сын купца, указал нам дорогу. Через три часа, мы догнали остатки каравана. Я передал пленников Ингвару.

**Вы выполнили задание - последняя воля умирающего. Получено 5000 опыта.**

**Вы получили 24-ый уровень.**

**Вы получили 25-ой уровень.**

**У вас имеется 45 нераспределенных очков основных характеристик.**

Нужно распределить очки полученных характеристик, но это уже потом. Пора бы и в реал. Сначала нужно найти безопасное место, не брошу же я Марьяну, одну в лесу.

- Куда теперь? - спросил Стик.

- В город нужно. Желательно, где есть гильдия магов. А ты куда?

- Примерно туда же. В реал пора. Утро на дворе. Много времени в игре провел. Надо бы и отдохнуть, - он достал свиток и сломал печать. - Какие планы на вечер?

- Не знаю еще, - я посмотрел на синий водоворот, разворачивающийся перед нами.

- Он в Айнар, - сказал Стик. - Неплохо сегодня покачались. Приходи часиков в десять вечера в трактир - сытый свин. Нам поговорить нужно будет.

- Хорошо.

Я взял Марьяну за руку и втащил в телепорт. Так как девушка, при виде его, встала в ступор. Открыл карту и посмотрел, где мы находимся. От Аркарума, расстояние большое. Думаю,

можно больше не париться, по этому поводу. Нужно только точку воскрешения перенести.

Попрощавшись с паладином, мы отправились в ближайшую гостиницу. Марьяна уже еле передвигала ноги и часто зевала. Я и сам устал. Нужно отдохнуть, день-два от игры. И так практически не вылезаю из нее. Сняв комнату на трое суток, я вышел в реал.

Квартира встретила пустотой и одиночеством. Немного полежал в капсуле, тупо пялясь в потолок. За окном светило солнышко. Чувствовалась сильная усталость и напряжение во всем теле. Чтобы не говорили о капсулах, все равно, организм устает, от постоянного нахождения в игре.

С трудом принял сидячее положение. Первым делом, доковылял до ванной и принял душ. Увидев свое отражение в зеркале даже, испугался. Мешки под глазами и бледная кожа. Похудел за эти дни на несколько килограмм.

Сходил на кухню. Налил большую кружку чай и сделал пару бутербродов с колбасой и сыром. Нужно приготовить, что-то нормальное. Сейчас этим заниматься лень. Сел за ноутбук и открыл игровые новости.

Никаких глобальных событий не происходило. Кланы сражались друг против друга за территории и ресурсы. Нубы, ныли, что устали умирать от ПК. Требовались рабочие, по разным игровым специальностям. Плата правда невелика. Я закрыл ноутбук.

Чем дальше заниматься в игре. Путь в Сноудет пока закрыт. Этот квест придется отложить на потом. Остается только прокачиваться и зарабатывать деньги. У меня есть еще и легендарный амулет, доставшийся от гномов. Можно отправиться к подгорным жителям. Узнать про клан серебряных топоров, найти их и пообщаться. Может, там какое задание выдадут. Хотя, оно скорее всего, будет связано с тем подземельем, а возвращаться в Аркарум, не хочется. Вдруг амулет отберут, кто знает, что он для них значит. А ни того или того, не хотелось бы. Значит, остается, только прокачка. Уровень для чего-то большего, тупо мал. Нужно еще и со Стиком, вечером встретиться, интересно, чего он хочет. С этими мыслями я прилег и уснул.

Проснулся я с головной болью. Посмотрел на время. Полдесятого. Чуть не проспал. Встречусь с ним и сразу в реал. Отдохну сегодня, а завтра со свежими силами продолжу играть.

Я появился в комнате, в трактире. Марьяна обнаружилась спящей. Не став ее будить, тихонько вышел из комнаты

и спустился на первый этаж. Как оказалось, мы как раз остановились в той гостинице, в которой хотели встретиться.

Стик, Киана, ДокторГде обнаружили за одним из столиков. Я подошел к ним и присел на свободный стул. Они поздоровались со мной.

- А где Марьяна? - поинтересовалась Киана.

- Спит, не стал ее будить.

- Угощайся, - предложил доктор.

Я осмотрел стол. Множество блюд. Жареное мясо, колбаса, сыр, фрукты, вино.

- Я тебе деньги почтой выслал, - сказал Стик. - Четыре тысячи, долю Марьяны тоже перевел.

Открыл почту, проверил. Там висело одно непрочитанное письмо. Во вложение, в нем, было восемь тысяч.

- В общем, - продолжил он. - Вчера неплохо покачались и заработали. Нет желания присоединиться к нашей группе?

Я задумался. В принципе, мне и одному, раньше, качаться было неплохо. Да и светиться, перед другими игроками не хотел. С другой же стороны, с ведьмой и альфой, я бы один не справился. Мой класс не так силен, как я раньше думал. Я больше не в яслях. Монстры, боссы, задания, все становится сложнее и будет очень тяжело прокачиваться. Появляются и пк, которые очень сильно мешают. Один Марьяну, я не уберегу, а бросать ее не хочется.

- Согласен, - резко ответил я.

- Очень хорошо, - сказал Стик. - Не водил еще Марьяну в гильдию магов?

- Не успел. Вышел в реал и проспал весь день.

- Понятно. Еще хотел предложить в нашу гильдию вступить. Правда, сначала в академ.

- Академ? - переспросил я.

- Да, - ответила Киана. - В ней находятся игроки до сотого уровня. К ним присматриваются, а потом, уже проходишь отбор. Если все хорошо, тебя уже берут в гильдию. Дурачков, сам понимаешь много, а все в подряд не нужны.

- Мой брат, один из офицеров, - сказал Стик. - Гильдия, из топа сто, мирового рейтинга. Послаблений на отборочных экзаменах, конечно, не будет, но шансы выше, чем у других.

Олдскул. Посмотрел я название гильдии в описание у ребят. Открыл статистику и нашел ее на сорок третьем месте рейтинга.

- Для академиков, доступен восточный замок. Один ремонт экипировки в день, засчет гильдии. Мастерские всех специальностей. Скидки в городах, где у гильдии прокачена репутация. Несколько безопасных локаций и подземелий для прокачки.

Я задумался. Нужно ли мне к ним в академию. В принципе, только одни плюсы. В саму гильдию, можно потом и не вступать. Присмотрюсь к ребятам. Ежевика меня уже кинула.

- А нпс может вступить в гильдию? - задал я вопрос, вспомнив про Марьяну.

- И да и нет, - ответил доктор. - Игровой момент. Они как бы числятся в гильдии. Им выдают накидку с инициалами гильдии. Они работают на гильдию, получают зарплату и другие бонусы.

- Ну тогда я согласен. Пойду разбужу Марьяну, - я встал из-за стола.

- Ок, - сказала Киана. - Тогда перекусим и портанемся в замок. Там вам все объяснят.

Я, поудобней уселся на мягкий диван. Рядом присела Марьяна, положив руки на колени, словно школьница. Большая, красивая комната, заставлена мебелью, на полу - ковры, на стенах - множество картин.

- Здесь подождите, - сказал суровым голосом стражник. - Через пару минут вами займутся.

Мы телепортировались в замок гильдии. Ребята отправились по своим делам, а нас передали стражнику. Он-то, нас и привел в эту комнату. Теперь мы ждали игрока, отвечающего за прием в академию.

Марьяну, я не стал посвящать, зачем и куда мы отправились. Разбудил, отдал ей четыре тысячи золотых. Хоть как бы я и управлял ей, но оставлять себе ее долю, все же нечестно. Хоть и от нее, было мало толку, она принимала участие, хоть и маленькое. Огромная сумма денег, по ее меркам, повергла девушку в глубокий шок.

- Что мы здесь делаем? - шепотом спросила она.

- Присоединяемся к гильдии, - ответил я.

- Что такое гильдия?

- Это, - я задумался. Как объяснить-то? - Сообщество людей, точнее, рас, - поправился я. - С определенными целями и интересами, - не знаю, почему так ответил. Наверное, где-то прочитал. - Вот.

Марьяна ничего не ответила. Посмотрела на меня, своими большими, зелеными глазами. Понятно, что для нее все происходящее - ново.

Ждать пришлось недолго. Через десять минут, в комнату зашел игрок. Я посмотрел его описание.

### **Исильдур. Игрок 236-ой уровень. Гильдия Олдскул.**

Судя по одежде и посохе в руке - маг. Парень окинул нас взглядом, задержал его на девушке. Присел напротив, в кресло.

- Почему хотите вступить к нам в гильдию? - спросил он.

Вопрос поставил меня в тупик. Я даже растерялся, что ему на это ответить.

- Ладно, можешь не отвечать, - он улыбнулся. - Мне сказали, тебя Стик пригласил. Это мой брат. Местная? - он посмотрел на Марьяну.

- Да.

- Какие навыки у нее?

- Травничество - четыре. Алхимия - два. Кулинария - пять. Земледелие - восемь. Есть еще неизвестный магический дар. Все не как, до гильдии магов не доберемся.

- Хм, - на его лице появился интерес. - Сходите к нашему дежурному магу. Я распоряжусь, чтобы вас проводили. Сам понимаешь, в гильдию нужны только те, кто приносят пользу. Алхимия и травничество, огромный плюс. Всех в подряд не берем. Что касается правил, - он почитал бороду. - Первое - не убивать других игроков. Если они первые, не напали на тебя. Разрешено, только убивать тех, кто находится в черном списке гильдии. Второе - не воровать у других игроков, особенно у местных. Третье - не портить репутацию в городах, деревнях. Особенно, это касается локаций, где у гильдии прокачена репутация. Ну, в общем, - он немного подумал. - Для вступления в академию, все. Выполнимо?

- Да, - ответил я.

Марьяна тоже кивнула. У меня перед глазами высветились системные строчки.

**Игрок Исильдур 236-ой уровень, приглашает вас вступить в академию гильдии Олдскул. Да?/Нет?**

Я нажал – да.

**Поздравляем! Вы присоединились к академии гильдии Олдскул.**

– Академикам, никакие бонусы, от гильдии не идут, – продолжил Исильдур. – На территории замка, есть мастерские всех профессий и учителя. Если захочешь изучить какую-то профессию, к ним. Все бесплатно. Шмот, можно отремонтировать не чаще раза в день, за счет гильдии. Есть арена, тренировочная площадка с учителями. Телепорт. Бесплатный портал, только в пару локаций, для прокачки. Если надо куда-то еще, то за свой счет, – он не него помолчал. – Вроде и все. И добро пожаловать. Чуть не забыл. Раз в неделю, в субботу. Проходят мероприятия. Рейд или бой на арене. Там мы смотрим на новичков. Испытываем, так сказать. Присутствие необязательно. Правда, если хочешь потом попасть в гильдию, лучше посещать такие мероприятия.

– Понял.

– По поводу твоей спутницы. Найди Храбра. Он выдаст ей накидку. Там уже пообщается и определит занятия для нее. Зарплату и все такое. Но сначала сходите к магу.

– Ок.

– Ну все, удачи.

Исильдур встал с кресла, и мы попрощались. Он вышел из комнаты. В двери возник стражник.

– Идем те, – хмурым голосом сказал он.

Немного поплутали по коридорам. Поднялись по винтовой лестнице. Мы пришли в одну из башен. Стражник остановился возле крепкой двери, обшитой металлическими полосами.

– Вам сюда, – буркнул он. – Обратную дорогу сами найдете, – сказал и начал спускаться по лестнице вниз.

Да тут и заблудиться можно. Словно в лабиринте. Без помощи мы точно не выберемся.

– Пойдите! – окрикнул я его. – Может, устройте нам экскурсию. Подскажете, где, что находится?

– Мне больше заняться нечем, – не поворачиваясь, сказал он.

– А если за отдельную плату?

- Десять золотых, - слышался его голос.

Ну и цены, подумал я. Нежирно ему будет? Зато если заплачу, буду знать где, что находится, в замке.

- Хорошо.

- Я вас тогда тут подожду, у двери, - он развернулся и начал подниматься обратно, наверх, по лестнице.

Я постучал и открыл дверь. Внутри оказалась библиотека. Множество стеллажей с книгами. Офигеть, да их тут тысячи. Перестав газеть по сторонам, я заметил, впереди, за столом сидящего игрока. Парень, закинул ноги на стол и читал какую-то книгу. Нас он даже не услышал или просто делал вид. Я посмотрел его уровень.

### **Счастливый Лари. Игрок 125-го уровня.**

Я громко закашлял, а парень оторвался от книги и уставился на нас. Убрал ноги со стола, сел нормально и отложил в сторону книгу.

- Здравствуйте, нас к вам Исильдур направил.

- Добрый день. И что вы хотели?

- Открыть дар, ей, - я кивнул на девушку.

Парень оторвал от меня взгляд. Непонимающе посмотрел на Марьяну.

- Какой дар? - спросил он.

- Ну у нее, в описание, неизвестный магический дар. Вот нас и послали к вам.

- Ааа, - протянул он. - Ну так бы сразу и сказали. Минутку, - он встал из-за стола и куда-то ушел.

- Сиди тут, - сказал я девушке, а сам направился к полкам с книгами.

Надо бы ему свою находку показать. Может, он сможет определить язык написанного и ее ценность. Я подошел к одному из стеллажей. На нем было написано - монстры НЕЗИДЫ. Я взял одну из книг, развернул. Там описывались различные твари, существа, населявшие этот мир. Чем питаются, где обитают их ценность, как убивать. Очень полезная книга, засесть бы тут на пару недель, много можно полезного узнать.

- Готово, - раздался голос Лари.

Я положил книгу на место и вернулся к столу. Девушка сидела с задумчивым и испуганным видом, кажется, у нее даже глаз дергается. Лари - улыбался и смотрел на меня.

- И что там? - я непонимающе посмотрел на него.

- А ты посмотри, - сказал он.

Я открыл информацию Марьяны и прочитал. Оказалась некромантия.

- Ничего себе.

- Хорошо ты ее в гильдию магов не повел, - с насмешкой сказал он.

- Почему?

- Некромантия под запретом. В городах людей поклоняются Элине. Богиня света, плодородия и бла-бла, всего такого. За такой дар, ее бы на костре сожгли. Небольшой совет. Нежить не светите, перед стражниками в городах.

- Да уж... - протянул я.

- Минутку, кое-что принесу, - сказал Храбр и отправился к стеллажам с книгами. Вернулся через пару минут. В руках неся десяток книг. Положил на стол перед девушкой. - Вот, пусть прочтает. Потом вернете. У нас учителей некромантии нет. Некры в клане есть. Я отпишу им, спрошу, где учителей найти. Как ответят, пришли письмецо тебе, куда вам сходить.

- Спасибо, - я почесал затылок. - А вот еще, - я достал книгу, найденную в доме ведьмы, и протянул ее игроку. - Нашел тут недавно.

Он взял книгу. Осмотрел обложку, пролистали пару страниц.

- Язык написания мне не знаком. Могу взять на изучение. Передам нашим, через день-два скажут, что это.

- Хорошо, - ответил я.

Если некромантия под запретом, к нпс в городе лучше не обращаться.

Попрошавшись с парнем, мы вышли за дверь. Девушку пришлось тащить за руку. Она молчала, понуро опустив голову. Нужно с ней поговорить, по поводу ее дара. Распределить очки характеристик, разобраться с умениями и прочем.

- Идем те, - сказал стражник и уставился на меня.

Что он так смотрит? Словно я ему должен, а точно, я ему десять золотых обещал, за экскурсию. Я достал монеты и протянул их ему. Стражник довольно улыбнулся и начал спускаться по лестнице.

Как оказалось, не все помещения доступны для нас. В основном первый этаж. Я узнал, где находятся все мастерские, учителя и прочее. Экскурсия заняла примерно час.

На территории замка была и гостиница. Там для членов академии можно было снять комнату. Не бросать же перса где попало. Туда мы и отправились. Марьяна все это время молчала.

Я усадил девушку за свободный столик. Игроков внутри было немного. Все небольшого уровня. От тридцатого и до девяностого. На нас, никто не обращал внимания.

- Что случилось? - спросил я у девушки.

Ответить она не успела. Рядом появилась официантка - нпс.

- Желаете сделать заказ? - раздался ее приятный тоненький голос.

- Чаю и чего-нибудь сладкого, - ответил я.

- Хорошо, - сказала она и удались.

Вернулась быстро. С двумя кружками, поставила перед нами и тарелкой с пирогом.

Расплатившись, я посмотрел на Марьяну, та не отрывала взгляда от пола.

- Мне страшно, - произнесла она.

- Почему?

- А вдруг кто расскажет, что я некромант? - еле слышно пропищала она.

- Не беспокойся, - я махнул рукой. - Никто, никому не расскажет. Ты теперь под защитой сильной гильдии. Тебя никто не даст в обиду.

- Правда? - она подняла взгляд и посмотрела на меня.

- Все будет хорошо. Вот выпей чаю, съешь пирожок, - я подошел, ближе к ней тарелку.

Открыл ее меню персонажа и посмотрел информацию. Нужно распределить очки характеристик. Выбрать специализацию. Умения, а я, совсем не маг и ничего не знаю про них. Похоже, придется шерстить форум.

- Как дела? – слышался знакомый голос.
- Я отравлялся от системной информации. Рядом на стул присела Киана.
- Смотрю, тебя можно поздравить? – сказала она. – А ее взяли в гильдию?
- Да. Нужно только к Храбру сходить.
- Ну это уже завтра. Время позднее, я думаю, он уже спит.
- А где остальные? – я посмотрел по сторонам?
- В реал отправились, – ответила Киана. – Стику и доку завтра на работу?
- А тебе? – я взял кружку с чаем и сделал глоток.
- У меня отпуск, – довольно сказала она и принялась. – Это что?
- Чай, – ответила Марьяна с набитым ртом.
- Нее, так дело не пойдет, – сказала она. – Нужно отметить, весте присоединение к академии, – я сейчас вернусь. Девушка встала из-за стола и направилась к стойке. Сделала заказ и вернулась с подносом. На нем стоял небольшой кувшин и три кружки. Она поставила его на стол, взяла кувшин, раздела по кружкам. Подняла одну из них. Встала. – Ну что, давайте выпьем.
- Меня кто-то тряс. Я открыл глаза и мутным взглядом посмотрел. На меня уставились зеленые глаза и девичье лицо. Через пару секунд, я понял, что это Марьяна.
- Где я? – хриплым голосом произнес я.
- В гостинице, – ответила она. – Вы вчера так напились. Мне пришлось тебя тащить до кровати.
- Я что в игре? – перебил я ее. Девушка ничего не ответила, просто продолжила смотреть на меня непонимающе. – Ну, то есть, я вчера не исчезал, как обычно?
- Нет. Ты спал на этой кровати и громко храпел.
- Я попытался принять сидячее положение. Сильно болела голова, меня мучило. Руки тряслись. Я заметил дебафф - похмелье, третьего уровня. Помню, мы выпили, потом еще и еще, танцевали с Кианой, пели, а дальше воспоминания обрывались. Сколько мы вчера выпили?
- А сколько сейчас времени?

- Час дня, - ответила девушка. - Я сходила к Храбру. В общем, меня приняли. В свободное время от прокачки, мне нужно местному алхимику помогать в изготовление зелий. Вот еще, - она достала листок и протянула его мне. - Это тебе Исильдур передел, тут план об прокачки, какие мне нужно качать умения и куда меня нужно сводить, чтобы найти учителей.

- Чуть позже посмотрю, - я взял листок и убрал в инвентарь. - Так, хреново, и голова не соображает, - пожаловался я.

- А да, вот, держи, - она достала эликсир и протянула его мне. - Конечно, столько вчера выпили и куда, в вас, столько влезло. Я аж сто золотых за вашу пьянку заплатила.

- Я верну.

- Не нужно, - девушка отмахнулась. - Пей и пошли, а то я еще ничего не ела.

Мы спустились на первый этаж гостиницы. От выпитого земля, стало немного лучше. Дебафф теперь стал первого уровня.

В зале оказалось пусто. Свободны все столики. За барной стойкой, со скучающим видом стояла официантка. Присели за один из столиков. Марьяна сделала заказ. Хотел почитать про некромантов, а не успел. Так напился, что забыл выйти из игры, аж уснул в ней.

Нам принесли яичницу с беконом, хлеб и сок. Девушка приступила к завтраку, а меня от вида еды, немного тошнило. Выпил сока.

Открыл меню персонажа Марьяны и немного удивился. Раньше ее интеллект, был равен тридцать одну. Теперь в графе, стояла цифра девяносто один. Не понял, почему так? Откуда взялась прибавка в шестьдесят шесть единиц? Просмотрел все вещи, там все старое, ни у каких предметов, дополнительных бонусов, не появилось. Немного поковырявшись, я заметил, что теперь, из-за открытия магического дара, девушка за каждый уровень, получает плюс три интеллекта. Ничего себе, хотя она нпс и такой бонус, огромный плюс к ее магической силе и объему маны.

Открыл специализации. Доступно три на выбор. Первая - призыв. В описание значилось, это управление различной нежитью, ее усиление. Второй - рыцарь смерти, танк. Огромный запас здоровья и высокий показатель брони. В роли танка, я Марьяну не видел, на поле боя, ей точно такое не подойдет. Вот призыв более мене. Третья специализация - чернокнижник. Маг

проклятий, есть и боевые заклинания, подчинение нежити. Я открыл листок, что мне дала девушка.

**Привет. Мне вчера Лари отписался, о ее даре. В общем, я поговорил с нашими некрами из гильдии, плюс еще аналитики просмотрели ее характеристики, подумали и предложили план раскачки. Лучше всего выбрать специализацию чернокнижник. Танком, мне кажется, ей не стоит быть, да и слишком опасно, она все же нпс. Призыв тоже хорошая специализация, но так как некромантия под запретом и каждый раз перед посещением городов и прочего, нежить придется развоплащать, а получить сильных тварей, тоже не просто. Отпустить нежить не получится, могут и бед натворить. Да и до светлых, слухи дойдут о гуляющей нежити. Разговоры пойдут среди местных, о некроманте и на нее, крестовый поход объявят и тогда точно ей костра не избежать. Ниже план по распределению очков характеристик, до двухсотого уровня, список навыков и талантов, какие в приоритете. И не забывай, в древе навыков - навыки неплохие, но самые сильные, нужно находить, выполнять задание, в награду за убийство боссов и тому подобное.**

**Также ей надо посетить учителя. Он находится в Руменоре. Там есть пещеры к югу от города, отправляйтесь туда. Там лактации с монстрами от тридцатого до сорокового, как раз, сможете немного покачаться. Ну вроде и все. Удачи, если что, стучи в приват, поможем.**

Я свернул листок и протянул его девушки. В принципе он прав, о том, что стоит ей качать чернокнижника. Призыв, очень опасно брать, рыцарь смерти, тем более. Опытным игрокам, да и аналитикам виднее. Еще меня заставила задуматься фраза - лучшие навыки не в древе, а получаешь в награду.

- Это что? - сказала Марьяна, взяла листок, развернула и начала читать.

- Тут план, о распределение твоих очков характеристик и навыках. Строго соблюдай и делай все, как там написано.

- Хорошо, - ответила она.

- Сегодня какой день недели? - поинтересовался я.

- Вторник, - после недолго молчания, ответила девушка.

- Я выйди в свой мир. Отдохну и вернусь через пару дней. В пятницу, утром, пораньше. Отправимся на поиски твоего

учителя. Находишься на территории замка. Занятие, думаю найдешь. Только никуда не уходи.

## **Глава восьмая. Руменор**

Два дня, пролетели быстро. Я отсыпался, отъедался. Посмотрел пару фильмов. Пробовал почитать книгу, но она быстро, наскучила. В среду, выпил пивка, с рыбкой. В четверг я уже начал скучать по игре. Мне скорее хотелось погрузиться в тот мир. Реальность становилась скучной, наверное, это уже зависимость?

Я появился в гостиничной комнате. Марьяны в номере не было. Спустился на первый этаж. Картина не отличалась, от той, когда я последний раз был тут. Пустой зал и скучающая официантка, за барной стойкой. Уселся за ближайший столик и заказал кофе с пирожками.

Марьяна объявилась минут через тридцать. В группе мы не состояли, чат она не видела, а из-за того, что она нпс, письмо ей не отправить. Девушку я не сразу узнал, даже не понял, что это она. Цвет волос стал белым, кожа бледной, практически белой. Темно-красный топик с глубоким вырезом, такого же цвета штаны с золотыми нашивками. Только цвет глаз не изменился. Когда она присела рядом и поздоровалась, знакомым голосом, я и сообразил, кто передо мной. Заметил маникюр, алого цвета и острые длинные ногти.

- Тебя прям не узнать, - выдавил я из себя, не зная, как на все это реагировать. - Как прошли эти дни?

- Нормально. Немного поработала с алхимией. Прокачала навык до - пяти. Это тебе, - девушка достала десяток зелий и поставила на стол.

- Спасибо, - я посмотрел описание.

**Зелье - здоровье (Малое). Восстанавливает 700 единиц жизней.**

- Позавчера, вот, с утра, под охраной, ходили травки собирали. Много новых узнала. Вечера с Кианой проводила. Ей одной скучно. Стик и док на работе. Объявятся только в выходные.

- Знаю, мне Стик писал.

- Так чем сегодня займемся?

- Нужно твоего учителя найти.

- Тогда доедай и пошли.

Я закончил с завтраком, и мы вышли на улицу. Марьяна начинает меняться, плохо это или нет? Пока сложно сказать.

Дошли до телепорта. Игроки встречались редко. Замок словно вымер. Только иногда, прогуливались по территории стражники.

Я подошел к камню, встал на него. Открылось меню. Все было просто. В строке нужно ввести название города или координаты места. Я вписал - Руменор. Высветились системные строчки. Телепорт в данную территорию - платный. Стоимость триста пятьдесят золотых.

Недорого, в принципе. Нажал подтверждение. Взял Марьяну за руку и втащил на камень. Девушка, до этого, стояла в стороне и не понимающе хлопала глазами. Нас окутал синий водоворот, я не произвольно зажмурился. Открыл глаза.

Мы появились на главной площади. Под ногами, такой же камень телепорта. Покрытый трещинами и символами. Отошел в сторону. Девушка проследовала за мной.

- Красиво тут, - слышался ее голос.

Здесь уже царил оживленность. Огромный фонтан. Множество палаток. Где торговали местные и игроки. Чат локации развылся. Кто-то, что-то продавал, покупал, искал группу для прокачки, ругался. Нужно быть осторожней. В округе бегают много пк.

- Идем, - я потащил девушку к выходу из города.

Та с открытым ртом, глазела по сторонам. Не привыкла она еще к такому. Это не в крестьянской деревне жить.

Мы прошли через открытые ворота. Суровые стражники, проводили нас внимательным взглядом. Вообще, внешний вид девушки, притягивал любопытные взоры. Один игрок, даже пытался, с ней познакомиться. Пришлось его послать. Уровень у него был двадцатый и не каких проблем, с ним, быть не могло.

Вспомнив про накопившиеся у меня очки характеристик, я их быстренько раскидал. Не стал заморачиваться. Двадцатку кинул в ловкость, столько же в телосложение и пятерку в силу. Выносливость тоже нужна, как ни крути. Да и переносимый вес немного увеличился.

На полянке, за воротами, бегали зайцы, двадцатого-двадцать пятого уровня. Несколько игроков качались на них. Один даже умер на наших глазах, не справившись с ушастым. К его трупику,

сразу подбежал другой игрок, слутал все предметы и убежал в город.

Мы прошли по тракту. Я открыл карту, местность мне не знакома, все затянута пеленой. У меня есть координаты, не заблудимся.

- Нам туда, - я указал направление.

- Идем, - сказала Марьяна. - А то мне немного не по себе?

- Почему?

- Ну, помнишь тот случай с Фартом, когда он напал на нас?

- Да, - я не понимал, к чему она клонит.

Бойся нападения других игроков? Монстры здесь невысокого уровня. Сильных игроков не должно быть. Хотя, мы тогда и с Фартом, вдвоем, не смогли справиться, а уровень у него, всего лишь был чуть больше двадцатого.

- Так у меня древо навыков не доступно. Пока не найду учителя. Система пишет - заблокировано. Для разблокировки найдите учителя некромантии.

- Тогда идем, скорее.

Если нападут пк, на помощь девушки можно не рассчитывать.

Полянка закончилась, и мы пошли через лес. Дорога, то вела прямо, то извелась. Но мы шли, по ней, в нужное направление. Я замечал вдали, медведей, волков, от тридцатого уровня и выше.

Примерно через час, мы добрались до нужного места. Пришлось пробираться через заросли. Дорога свернула в другую сторону. Мобов мы обходили стороной. Их уровни были за тридцать пятый. Битва с такими, могла затянуться. Я бы справился, но пришлось повозиться. Я спешил, да и вдруг, не в нужный момент, кто нападет. Все обошлось, и мы без приключений добрались.

Перед нами обычная нора в земле, уходящая вглубь холма. Даже не верилось, что там может кто-то жить.

- Идем со мной, - сказала Марьяна.

Лезь туда, мне не особо хотелось. Отправлять ее туда одну, тоже не стоит. Я пригнулся и полез в отверстие. Девушка следовала за мной. Туннель свернул один раз направо и шел с наклоном. Пришлось использовать руну ночного зрения. Так, я просто ничего не видел. Впереди показался свет.

Мы выбрались из туннеля и попали в небольшую комнату. Без окон, пахло тут тоже не особо приятно. По краям комнаты, в

нишах, стояли свечи. Под ногами захрустела солома. В дальней части, я заметил лежанку. На которой сидел старик, в черной мантии. Лет ему было, наверное, под девяносто. Очень худой, высохшая, бледная кожа и борода почти до земли.

- Зачем пожаловали? - раздался хриплый голос.

У меня аж мурашки, по коже побежали. Я отошел в сторону, пропуская вперед девушку. Пусть общается, кто знает какой у него характер. Я не некромант, вспылит еще и выгонит нас.

- Я хотела бы, у вас, научиться заклинаниям, - робко сказала Марьяна.

- Подойди поближе, - ответил ей старик. - Я плохо вижу. Возраст, берет свое, - он внимательно осмотрел ее и продолжил. - А зачем он здесь? - старик вытянул руку и пальцем указал на меня.

- Он мне помог, до вас добраться.

- Давненько ко мне не приходили наши. В основном такие, как он, - он снова вытянул руку и указал на меня. - Я обучу тебя. Но за это, ты будешь должна, кое-что для меня сделать.

- Договорились, - ответила девушка, после моего кивка.

Старик заметил это, задержал на мне взгляд. Немного помолчал. Кряхтя, тяжело встал с лежанки. Подошел к девушке и положил ей руку на голову. Раздалось его непонятное бормотание. Произнеся десяток слов, он убрал руку и снова уселся на лежанку.

- За эти знания, ты должна мне принести кости мертвеца. А теперь ступай и не возвращайся без них.

- Спасибо, - сказала Марьяна.

Выбравшись наружу, я глубоко вздохнул. Аж тошнить, стало, от вони в его норе. Марьяна отряхнулась и уставилась на меня.

- Многому он тебя научил?

- Четыре умения, стали доступны.

- Какие?

- Подчинение. Дает возможность, взять под контроль нежить, на недолгое время. Одно проклятье, снижает все основные характеристики цели на пять процентов. Защитное, костяной сшит, поглощает урон и одно атакующие.

- Умрите исчадия тьмы! - раздался крик сбоку.

Вопль прозвучал так неожиданно. Единственное, что успел сделать, это оттолкнуть девушку в сторону. Повернуться на звук кричавшего и принять урон. Я увидел, как в грудь мне летит светящийся меч. Этой атакой постоянно пользовался Стик. Долбанные паладины...

**Вы получили физический урон 120 от Игрока Муся 29-го уровня. Заблокировано 44. Жизни 814/890.**

- Какого черта, - раздался его голос.

Я смог его разглядеть. Точно паладин или воин. Класс танка. Одет в тяжелую, серебристую броню. В одной руке щит в другой меч. На голове шлем с красным гребнем, словно у римских центурионов. Лицо открыто, очень молодое. Чертами напоминает школьника. Его ник покраснел.

- Вы же вышли от Грима, а у меня квест, - он перевел взгляд на девушку. - Значит, она! - выкрикнул он и сделал шаг в сторону девушки.

Я, перестав тупить. Всадил ему в шею, правый кинжал. Он словно не увидел удар. Даже не попытался защититься или уклониться. Шея была без брони, урон прошел полностью. Да еще и крит. Использовал кровавый удар. Снова крит. Парень отшатнулся назад. За эти два удара сбил ему пятьсот единиц жизни. Ровно половину, от всего его здоровья. Краем глаза, заметил, как из рук Марьяны вырвался черный дым и политех в его сторону. Окутал его и впитался в тело. Игрок махнул мечом. Я нырнул под его руку. Кольнул его снова в шею. Использовал умение, удар в спину. Разрядил все перья. Да и девушка впустила в него черный шар. Парень громко закричал и начал пятиться. Жизней у него осталось чуть меньше сотни.

- Вы чего деретесь. У меня же квест на убийство темных.

Точно школьник. Я не стал нечего отвечать. Добил его кровавым ударом. Он завалился на левый бок, а его тело окуталось белым светом.

- Придурок какой-то, - сказал Марьяна. - Зачем он на нас напал?

- У него просто с головой проблемы, - ответил я.

Наклонился и дотронулся до трупа. Открылся инвентарь. Я посмотрел содержимое. Вещи на нем, были зеленого цвета. Сто золотых и полный инвентарь какого-то хлама. Шкуры, мясо, кости, зубы. Я выгреб все подчистую. Будет знать, как на игроков нападать. Хлам, выкину потом, где-нибудь, если места не будет хватать. Заметил его ник, в чате локации.

**Муся: ЛИКС СУКА, НЕ ТРОГАЙ МОЙ ШМОТ. МЕНЯ УБИЛИ ВОЗЛЕ ПЕЩЕРЫ ГРИМА. ВСЕ ТУДА, ВАЛИТЕ ИГРОКА С НИКОМ ЛИКС ОН ПК!**

**Пушистик: Ага, побежали уже. Нам больше заняться нечем.**

**Ушастая Лиса: Задолбали пк, негде покоя нет от них. Давайте соберем группу и нагнем его. Кто согласен плюс в чат.**

**Кириличч: Опять школоту нагнули. Азазаза**

**Коля2001: +**

**Усяпуся22: Смотри как бы тебя, там в кустах не нагнули.**

**Муся: +**

**Ушаста Лиса: И тебя тоже нагнем, я твой ник запомнила.**

Не стал читать дальше этот бред. Там разгорелся срач. Посмотрел свой цвет ника - белый. Он и не должен покраснеть. Муся первый атаковал, а мы защищались. Но свалить все же надо. Вдруг они толпой припрутся.

- Бесят такие, - сказала Марьяна и почесала носик. - А где нам кости мертвеца взять?

- На кладбище, где еще.

Девушка испуганно на меня посмотрела, а я заметил мигающее окно личного сообщения.

**Киана: Чем занимаетесь?**

**Ликс: Могилу собираемся раскапывать.**

**Киана: Эммм. Не буду спрашивать зачем вам это. Наверное, интересно будет. С вами можно?**

**Ликс: Да. Только мы в Руменоре.**

**Киана: Сейчас прилечу.**

**Ликс: Не спиши. Нам час - полтора, до города добираться.**

**Киана: Ок. Торопиться не буду. Встретимся, на главной площади, пойдет?**

**Ликс: Да.**

- У тебя лапаны нет? - я посмотрел на девушку.

- Нет, - ответила она. - А тебе зачем?

- А чем мы капать будем. Пойдем в город вернемся. Только крюк небольшой сделаем. На мстителя бы с дружками не наткнуться.

До города, мы добирались примерно два часа. По дороге убивали всю живность. Марьяне нужно привыкнуть использовать магию и скажу вам, это у нее хорошо получалось. С интеллектом, сто двадцать два, ее шар, сносил под триста единиц жизней - мобу.

Киана обнаружилась на центральной площади. Общалась с игроком, из нашей гильдии. Гном, шестьдесят третьего уровня. Девушка, увидев нас, помахала рукой. Гном тоже кивнул.

Дорогу нам перегородил Муся, с парочкой друзей. Их было семеро. Я увидел знакомые ники. Ушастая Лиса, Коля2001, остальные видел впервые.

- Верни мой шмот! - сказал он.

Парень попытался толкнуть меня. Я отшагнул, и рука пролетела мимо.

- Давайте их просто убьем и заберем все вещи, - влезла в разговор ушастая.

- Да, - поддакнул кто-то из их толпы. - Валим их, да и все.

- Да пошел ты, - сказал я.

Уровни небольшие, не выше тридцать второго, но их много.

- Что тут происходит? - слышался голос сзади.

Я обернулся. К нам подошли гном и Киана. Мстители немного умерили свой пыл и молчали.

- Еще раз повторяю. Что происходит? - гном отодвинул меня в сторону и встал перед группой игроков.

- Он, он, меня убил, - сказал Муся и ткнул в мою сторону пальцем.

- Это так? - гном повернулся и посмотрел на меня.

- Так. Но он напал первым. Атаковал неожиданно. Его никто не провоцировал. Мы только из пещеры Грима выбрались. Я сначала не стал его трогать. Но он решил, убить мою подругу. Видите ли, квест у него.

- Тогда все честно, - гном посмотрел на Марьяну. Заметил знаки гильдии - на ней. Повернулся в сторону Муси. Закинул свой огромный молот на плечо. - Ты напал первым. Получил. Твой шмот забрали за моральный ущерб. Инцидент считаю закрытым. Если что-то не устраивает, пиши официальную жалобу в гильдию. Ну или можем выйти за ворота и сразиться. Победитель забирает вещи - проигравших.

- Я, пожалуй, пойду, - сказал Коля2011.

Остальные последовали за ним. Остался только Муся. Пробуравил меня взглядом, гордо задрал подбородок и сказал.

- Мы еще встретимся, - развернулся и зашагал за друзьями. - Ребята, ну подождите! - слышался его крик.

- Спасибо, - сказал я.

Не зря, похоже, в гильдию вступил. Сейчас бы с этими нубами, разборки были. А так все быстро закончилось.

- Надо запретить, школите играть, - сказал гном. - Ладно, парни и девушки, мне бежать надо. Как-нибудь увидимся. Если еще проблемы будут, пиши в гильдейский чат. Прилетим, нагнем.

Точно не зря в гильдию вступил. Киана с Марьяной обнялись. Похоже, подружились за дни, пока меня не было в игре.

- А что произошло-то? - спросила Киана. - И зачем вы могилу собрались раскапывать?

Я рассказал девушки всю историю с подробностями. Про задание Марьяны - кости мертвеца. Девушка меня не перебивала, внимательно слушала и кивала.

- Ну да, придурков хватает, - сказала она, выслушав меня. - Лучше качаться в территориях, какие под контролем гильдии. Там идиотов левых нет и пк. Тут, конечно, полный дурдом. Плохо, что нет Стика и Дока. Чем больше нас, тем лучше. А звать левых из академ, не хочется. Там тоже балбесов хватает. Не все такие адекватные как гном.

- У тебя свитков идентификации нет? - спросил я, вспомнив про новый кинжал.

- Неа, - ответила она.

- Тогда идем, купим и лопату тоже.

Мы прошлись по магазинам. Я купил пятьдесят свитков идентификации. Весили они немного и занимали один слот в инвентаре. Девчонки тоже закупились, только какой-то хренью. Один раз, меня, даже попросили подождать за дверью, типа это их девичьи дела и мужчинам знать, что они покупают не нужно. Пришлось согласиться.

Зашли перекусить и выпить кофе в таверну. Игроков здесь было много. Пришлось подождать, пока какой-нибудь из столиков освободится. Заметил здесь и Мусю. Тот злобно смотрел на меня. Но, кроме, взгляда, никакой агрессии с его стороны не

последовало. Дружки тоже косились на нас, а мы перестали на них обращать внимания.

- На кладбище лучше идти ночью, - я взял эклер с тарелки и надкусил. - Хренова, что оно находится в городской черте. Думаю, если мы начнем это делать днем, стража набежит.

- Да, ты прав, - сказала Киана. - Нужно найти чем заняться до ночи.

- Можем покачаться. Тут в лесах монстров полно, - сказал Марьяна.

- У меня с вами, разница в уровнях большая, - ответила Киана. - Опыта мало будут давать. Но заняться, все равно больше нечем. Пойдемте. Может, вы по паре уровней подымите.

- Тогда пошли, - я вытер жирные руки об салфетку и одним глотком допил кофе.

Мы ушли подальше от города. В надежде, что игроков здесь, будет меньше. И никто не решится, нас убить и прикарманить вещички.

Мобы попадались от двадцать восьмого до тридцать второго. Сначала попробовали, бить втроем одного. Получалось убивать быстро. Опыта только на троих давали совсем мало. Мы так до вечера, максимум по уровню наберем.

Потом вышли на широкую полянку, окруженную лесом. Решили попробовать другую тактику. Я убежал в лес, цеплял пяток мобов и возвращался обратно. Бегал по кругу, а девушки, с расстояния, расстреливали. Получалось немного быстрее. У Кианы имелся навык, с уроном по толпе. Вот еще бы Марьяне такой, но, к сожалению, его у нее еще нет. Сейчас бы руны использовать, я бы и один справился. Дело шло бы быстрее. Марьяна в курсе о них, а вот Киана нет. Не брать девушку с собой, тоже некрасиво было бы. Придется так.

Выносливости хватало, умения я не использовал. Прибегал, они расстреливали мобов, сиделись отдыхать, а я убежал за новой партией. За три часа такого кача, я получил двадцать шестой уровень, а Марьяна двадцать третий.

Немного передохнули. Лут не радовал, шкуры, когти, зубы, клыки. Обычный серый шмот, два зеленых предмета экипировки. Которые на кому из нас, не нужны. Даже Марьяна одета в синий шмот. Однообразие начало надоедать. Мне по просто надоело бегать туда-сюда. Еще через пять часов я получил двадцать седьмой уровень, Марьяна тоже перешла на двадцать четвертый. Киана тоже апнулась. По лицам девушек, было

видно, что им тоже, это, надоело и мы решили вернуться в город. Посидеть в трактире, пообщаться. А как стемнеет, идти на дело.

- Зачем я дура, с вами поперлась, - сказала Киана, оглядываясь по сторонам. - Спала бы сейчас дома, в кроватке, укрывшись одеялом. Но нет же, надо было мне, любопытство проявить.

- Хватит ворчать, - недовольно сказал я. - Копай, давай, быстрее и тихо. Тебя на все кладбище слышно.

- Ладно, ладно, молчу, - ответила она.

Я вытер выступивший на лбу пот. Хотя и действие происходит в игре, все равно, не по себе, от того, чем мы занимаемся.

- Сам копай, а то ворчишь, на меня, только.

- Да тихо вы! - шикнула на нас Марьяна.

Вернулись в город мы без приключений. По дороге обратно, встречали игроков. Нас провожали взглядом, оценивающе осматривали, но нападать, не решились. Даже наткнулись на двух игроков, с красными никами. Прошли мимо, те посмотрели на нас и скрылись в кустах. Уровни у обоих - тридцатые. Может, значок гильдии их отпугнул, или из-за того, что нас, на одного больше, они не решились, не знаю. У нас, тоже, желания бегать за ними по лесу, не было. Хотя, одеты они неплохо, точно в синьку. Просто нас так задолбал кач, хотелось, поскорее завалиться куда-нибудь и отдохнуть.

Первым делом, сходили в торговую лавку и продали весь выбитый хлам. Выручили за него - тридцать золотых и то, Киана долго торговалась. У меня, терпения бы не хватило, по полчаса, спорить за какую шкурку с продавцом. Я слил ему и весь шмот Муси. Получил - двести пятьдесят золотых. Можно было бы выставить на аукцион, ждать только долго, да и пара лишних сотен, погоды не сделает. Интересно как он там? Все еще злиться?

- Я вся испачкалась, по уши в грязи, - продолжила причитать Киана. - Ну вот не сиделось мне в замке.

- Немного осталось. Если не хочешь, можешь вернуться в гостиницу, - высказался я.

Мне надоело слушать ее нытье. Терпение заканчивалось. Я уже начал жалеть, о ее походе с нами.

- Пожалуй, ты прав, - сказала она. Отложила лопату в сторону. Вылезла из наполовину раскопанной могилы. Отряхнула штаны.

- Извините, но я, пожалуй, пойду. Копаться в грязи - не мое. Удачи!

Мы молча проводили ее взглядом и продолжили копать. Недавно прошел дождь, и земля была мокрой. Это создавало определенные трудности.

Послышался глухой удар. Я отдал лопату Марьяне. Нагнулся и начал руками отскребать землю в сторону. Под нами, появился гроб. Пришлось воспользоваться кинжалом, чтобы оторвать пару досок. Из разлома, сделанного мною, вырвался белый дым. Я отскочил в сторону, а Марьяна вообще оказалась, стоявшей сверху, над могилой. Я даже не заметил, как она, так быстро туда забралась. Туман закружился, принимая человеческие очертания.

- Аааа! - Аааа! - издавал звук призрак, литая из одного конца могилы в другой.

- Что он кричит-то? - сказала Марьяна и отошла на пару шагов назад.

- Без понятия.

Я тоже вылез наверх и наблюдал за ним. На вид, лет сорок-пятьдесят, мужчина, с длинными, по плечи, волосами.

- Вы! Вы! - сменил он пластинку.

- Что мы? - спросила Марьяна.

- Вы, посмели нарушить мой покой! - он схватил себя за волосы.

- Ааа!!!

- Извините, - сказал я.

- Зачем вы это сделали? - прокричал он, брызгая призрачной слюной в разные стороны.

- Нам нужны ваши кости, - ответила девушка.

- Что?! - еще громче закричал он. - Как вы посмели!

Ну да. Нехорошо вышло. Неприятно, наверное. Вот так вот умереть, спокойно лежать в могиле, а потом очнуться, если это так можно назвать, а твои кости, пришли украсть. Какого вообще его призрак появился? Для этого же, вроде, нужны специальные ритуалы. Если только это не?

- А как вы умерли? - мне пришла в голову идея.

Призрак перестал кричать и летать по могиле. Остановился, уставился на меня. На его лице, появилась задумчивость.

- Они, они! – призрак схватился за свою шевелюру и выдрал клоч.  
- Убили меня!

- Кто вас убил? – спросил я. Так как он, начал снова, летать из края в край, своей могилы и размахивать руками. – Расскажите нам.

- Мой брат пропал. Они с приятелями, отправились в руины Линдара. Они должны были вернуться через неделю, я прождал две. Вестей от них, тоже не поступало, и я отправился на их поиски. Добрался до Кридана. Остановился там на ночлег. Решил выпить вечером, пошел в трактир. Там поругался с одним мужиком, завязалась драка, он пырнул меня ножом. Он убил меня!!! – призрак еще сильнее замахал руками. – Вы можете найти моего брата? – задал он неожиданно вопрос. – Если он погиб, найдите его останки и похороните рядом со мной. А если жив, скажите ему, где моя могила.

**Вам предложено задание. Узнать судьбу пропавшей группы в руинах Линдара. Награда неизвестна. Принять? Да?/Нет?**

Призрак, уставился на меня жалобным взглядом. Ну, а почему бы и нет. Я нажал - да. Узнаю про это место. Не обязательно, туда, прямо сейчас отправляться. Может, там монстры уровня сто плюс.

- А можно, одну вашу кость взять? – спросила Марьяна.

Призрак ничего не ответил, махнул рукой. Девушка, расценив этот жест, как согласие. Спустилась в его могилу, схватила одну из костей и быстро выбралась обратно.

- Идем! – сказал я.

Накинул на себя и Марьяну, руну невидимости. Вдали показался свет, и кто-то спешил в нашу сторону. Призрак своим криком, все кладбище на уши поставил.

Мы вернулись в трактир. Охранник на входе, отказался нас пускать. Видок, у нас был - не очень. Все грязные, чумазные, прямо как свиньи. Пришлось искать колодец и отмываться. В баньку бы сходить, но это потом. Мне хотелось поскорее узнать о руинах Линдара.

Со второй попытки, нас все же пустили в трактир. Мы заняли один из свободных столиков. Время примерно – третий час ночи. Хотел сегодня поиграть немного, ночью выспаться, а получилось, все как обычно. Я раскидал накопленные очки характеристик и посмотрел, что получилось.

**Информация о персонаже:**

**Уровень: 27**

**Раса: Человек.**

**Класс: Ученик рун. Отображаемый (Разбойник).**

**Очки опыта: 2150/18500**

**Характеристики персонажа:**

**Сила: 18 (+10) 28**

**Ловкость: 75 (+27) 102**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 65 (+31) 96**

**Второстепенные:**

**Жизни: 650 (960)**

**Мана: 10**

**Выносливость: 180 (280)**

**Энергия: 270**

**Свободных очков для распределения: 0**

**Умения:**

**Парирование: 1**

**Уклонение: 3**

**Владение кинжалами: 3**

**Обоерукий. Уровень: 4.**

Умения тоже подросли, даже не заметил этого. Бонусы от легендарного кинжала, немного увеличились. Да и урон - поднялся.

**Кинжал (Правое крыло войны). Тип: легендарное (Масштабируемое). Урон: 84-92. Прочность: 984 из 1000. Свойства: Один из двух предметов, сета Оружие войны.**

**+ 10 к силе**

**+ 15 к ловкости**

**10% - увеличения шанса критического удара**

**6% - шанс повесить на противника кровотечение 1-ого уровня.**

**Перо (Количество: 6). Урон: 50-66. Свойства: Возможность выпустить в противника, находящегося на расстоянии от вас, шесть перьев. Время перезарядки: одна минута.**

**Аура войны: У всех ваших союзников, находящихся на расстоянии пятидесяти метров. Физическая, магическая атака увеличивается на 10%.**

**У ваших противников, находящихся на расстоянии пятидесяти метров. Физическая и магическая атака уменьшается на 10%.**

**На вас больше не действует эффект - страх.**

**Предмет не теряется после смерти.**

**Монстры, на пять уровней меньше вашего, обходят вас стороной.**

**С увеличением вашего уровня, бонусы улучшатся, откроются дополнительные свойства.**

Вспомнив про второй кинжал, я достал свиток, идентификации и идентифицировал предмет, посмотрел свойства.

**Кинжал (Коготь). Тип: редкое. Урон: 46 - 54. Прочность: 36 из 50 Свойства:**

**+ 3 к ловкости.**

**+ 1 к умению владению кинжалами.**

**7% к шансу критической атаки.**

Не супер конечно. По свойствам, прошлый, мне кажется, полезнее был. Тут урон выше, а это важнее. Да и уровень, у меня еще мал. Пойдет, а потом уже, найду хороший или куплю. Я посмотрел на свою броню. Надо бы и ее обновить. Покупал на пятнадцатом уровне. Хотя, можно еще десяток уровней, поносить эту, а потом уже обновить. Серебряная кожа, очень спасает, увеличивая защиту вдвое.

Я пробарабанил пальцами по столу, может купить новую. Если она будет с защитой тридцатью, моя броня, повысится до шестидесяти. Но это, трата денег - на ветер. Нужна масштабируемая, постоянно тратить деньги, на нее, глупо, а так, она, будет улучшаться по мере моей прокачки.

Я открыл форум и вписал - руины Линдара. Выскочило множество тем с данным названием, ткнул в самую первую. В первом же сообщении было.

**Если вас посетила идея сходить в эту локацию, сразу выкиньте эту идею!**

Напрашивался вопрос почему? Ответ нашелся ниже.

**Две тысячи лет назад. Темный властелин, собрал огромное войско и решил уничтожить храмы светлых богов. Отправился в поход, сам его возглавив. На его пути был Линдар. В те времена, один из крупнейших и красивейших городов людей. Перво храм Элины - светлой богини. Находился в этом городе. Ее последователи, тоже собрали войско и выдвинулись к Линдару.**

**Они опоздали. Город был разгромлен - темными. А перво храм уничтожен. Жители города, захвачены в плен или убиты. Узнав об этом, верховный жрец Элины, использовал божественную магию. Уничтожив остатки города и большую часть армии темных.**

**Их войска, сразились, на руинах города. А темный властелин и верховный жрец сошлись в битве один на один. Когда темный властелин понял, что проигрывает и вот-вот будет побежден, использовал древнюю магию, убившие все живое. Обе армии, верховный жрец, были уничтожены, и теперь там, творится полная дичь. Земля проклята, там полчища нежити, призраков, духов. Светлая магия не пашет. Жрицы Элины, пытались очистить земли, но безуспешно. Со временем, оставили попытки, навести порядок в тех землях.**

Хм, интересно, наверное, там. Я еще немного полазил по теме, ища, какого уровня там mobs. Как оказалось, данная локация, генерирует их под твой уровень. Если ты тридцатого, то и они, от тридцатого и выше. Придешь двухсотого, то, собственно, и mobs двести плюс.

Я закрыл форум. Марьяна со скучающим видом читал книгу. В зале трактира практически пусто. Пять утра на часах. Тускло светили свечи, пахло гарью. Осталась только парочка выпивох и то из местных.

Значит, можно прогуляться в руины Линдара. Mobs там будут нашего уровня. Откладывать на потом, смысла нет. Сначала нужно к Гриму сходить. Марьяна закроет задание, узнаем, что дальше, а там уже и решим, куда идти.

Завтра еще Стик с Доком объявляться, собирались покататься. Брать их с собой или нет? Думаю, можно, группой, проще будет, чем вдвоем.

- Идем, - я встал со стула.

- Куда? - девушка закрыла книгу и отложила в сторону.

- К Гриму, ты задание закроешь, - я направился к выходу из трактира.

На ночных улицах города, тоже оказалось пусто. В чате локации, появлялись единичные сообщения. Игроки встречались редко. Чаще, мимо нас, маршировали отряды стражи. На нас они внимания не обращали, проходили мимо.

Мы дошли до ворот. Зашли в уголок потемнее, и я использовал на нас, руну невидимости. Уже начинаю забывать их использовать. Привыкаю к классу разбойника. Если бы не Тесса, вообще не парился, а так приходится не палиться.

Пещера Гримма, встретила нас вонью. Старик не спал, уставился в одну точку. Что-то бормотал себе под нос. Как только мы зашли в его нору, он резко замолчал, повернулся в нашу сторону.

- Кто здесь? - раздался его сухой голос.

Точно, мы же невидимы. Хорошо он спросил, кто к нему пришел, а не магией шандарахнул. Я быстренько использовал руну рассеивания.

- Ааа, это вы, - он отвернулся, сразу потеряв к нам интерес. - Зачем пришли?

- Вот, - Марьяна достала кость из инвентаря, подошла и протянула ее ему. - Вы просили принести.

Старик, неспешно, протянул сухую ручонку, взял предмет. Поднес к носу и понюхал, зачем-то лизнул.

- Хорошая, - довольно произнес он. - Порадовали старика, молодцы. - Ты выполнила обещание. Доволен я. Теперь, отправляйся в подземелье - копи гоблинов. Десяток лет назад, я потерял там свою книгу с заклинаниями. Найди ее, она откроет твое древо навыков до сотого уровня.

- А если книги там нет? - девушка брезгливо вытерла руку о штаны.

- Нет, она там. Все проваливайте! Не мешайте мне отдыхать. В следующий раз, приходи, как достигнешь сотого уровня. Тогда и поговорим.

Значит, сначала нам, нужно найти книгу, для Марьяны. Это решит ее проблему с навыками до сотого уровня. Потом уже, тогда, можно будет и в руины Линдара отправится.

Мы выбрались на поверхность. Начинало светать. Я схватил девушку за руку и приложил палец к губам, прислушался. Когда мы уходили от Грима, я снова использовал руны невидимости. А сейчас, меня насторожил шум, донесшийся сбоку. Может, тут кто еще квест выполняет.

- Я задолбалась тут сидеть, - слышался женский голос. - Четыре часа, коту под хвост, лучше бы покачались.

- Тихо, - шикнул на нее кто-то.

- Не надо мне рот затыкать, - снова женский голос.

- Эта сука меня убила, - а это уже мужской и знакомый. - Забрал мой шмот, я должен отомстить.

- А ты уверен, что они, вообще сюда придут?

- Да. Грим всех отправляет на кладбище, за костями. Я узнавал на форуме. На кладбище они были. Трое их там находилось, могилу раскапывали. Я их сдал. Когда мы со стражей пришли к могиле, их там не было. Они точно сюда придут.

- Ты придурок, а ты не думал, что пока ты стражу звал, потом нас искал, уговаривал и мы, добирались досюда. Они могли квест сдать и свалить спать.

- Тогда мы их должны были по дороге встретить.

- Точно придурок! Все я пошла!

Из кустов выбралась Ушастая. Прошла мимо нас в сторону города. За ней последовал Коля2021 и какой-то эльф с луком за спиной и ником Убивашкаббб.

Я проводил их взглядом. Муся, остался сидеть в кустах с недовольным видом. Ник белый, убивать нельзя. А так бы, я его еще разок завалил.

Я махнул рукой, указав в сторону. Сделаем большой крюк. Потратим время, зато с его дружками, драться не придется. С тремя, вряд ли справимся.

Меня разбудил звук будильника. Уже и не помню, когда последний раз им пользовался и просыпался по звонку.

Закончил игру, я в семь утра. Не хотел проспять весь день и появиться в игре только под вечер. Я посмотрел время на часах - полдень. Заметил мигающую иконку НЕЗИДА мессенджера. Открыл, прочитал сообщение.

**Стик: Мы в 10:00 собираемся, тебя ждать?**

Сообщение пришло давно. Ответить на него, все же нужно.

**Ликс: Извини, только проснулся. Вчера, всю ночь, в игре провел. А вы куда собираетесь?**

Ответ пришел как-то очень быстро.

**Стик: Не знаю еще. До 20:00 участвуем в битве на арене, в восточном замке, мини-турнир, проходит. С наградами, за первые три места. Дальше посмотрим.**

**Ликс: Понял. Если что пиши.**

Я быстренько сделал дела. Зарядка, душ, плотный завтрак и прыгнул в капсулу.

Марьяна еще спала. На тумбочке, возле кровати, обнаружился недоеденный ужин. Ее долго пришлось толкать, так как она не хотела просыпаться. Я уже думал, за холодной водой сходить.

- Я не выспалась, - сказала она недовольно. Встала и скрестила руки на груди. - Мы куда-то спешим?

- Нет, - ответил я. - Просто, не хотелось, опять ночью появиться здесь. Нам еще в подземелье идти.

- Ну ночью бы и сходили.

Так переговариваясь. Мы спустились на первый этаж. Заказали еды с собой в дорогу. Пока ждали, когда ее приготовят. Выпили кофе. Еще вчера, посмотрел. \

Подземелье находится в этой локации. Только добираться долго. Нужно купить ездовых питомцев. Это позволит, сэкономить время на дорогу. Можно было телепортироваться из замка гильдии, но появляться там не хотелось. Еще припрягут в арене участвовать. А из городского телепорта, можно отправиться только в другие города. По координатам он не работает.

Мы вышли из трактира и отправились на рынок. Где он именно находится, я не знал. Пришлось спрашивать дорогу. Как оказалось, он располагался за северными воротами, а мы всегда пользовались западными, в той стороне ни разу не были.

Нужное место, находилось за воротами города, прямо вдоль городских стен. Здесь располагались загоны, клетки, конюшни, стойла. Толпилось множество, как игроков, так и местных.

Мы пошли между рядов. Кого здесь только не было. Медведи, волки, лисы, кони, виверны. Как маленькие от яиц, так и большие. Выбор огромен.

Я подошел к загону с волками и уточнил цену. Самый дешевый, стоил тысячу золотых. Можно было купить как и взрослого,

так и маленького и самому его вырастить. На это уйдет много времени, а нам нужно поскорее, добраться до подземелья.

Еще немного поблуждав, мы остановились возле конюшни. Лошади – простые животные, стояли от пятисот золотых. Да и Марьяна их не пугалась. Перед клеткой с тиграми, когда я пошел интересоваться ценой, девушка заявила, что подождет меня тут, со мной не пойдет.

– Здравствуйте, – к нам подбежал мужчина, средних лет, одет в кожаные штаны и белую рубаху и с хитрыми глазами. – Заинтересовались товаром?

– Да, – кратко ответил я.

– О, это хорошо. У меня самые лучшие лошадки во всем королевстве.

– И в какую цену?

– Самые простые, под нулевой навык верховой езды, от семьсот золотых, – он довольно улыбнулся.

– Дороговато как-то, – посетовал я. – Там по пятьсот продают.

– Да вы что, – возмутился он. – Там лошади плохие, худые, невыносливые, а мои лошадки, да вы только посмотрите, какие красавцы.

– А навыку, где обучится?

– У меня. Сто золотых.

Я задумался. Сходить к тому торговцу или купить у этого? Он, заметив мое молчание, сказал.

– Могу уступить, немного. За шестьсот отдам.

– Ладно, нам две лошадки нужно и обоим навыку обучить, – я достал деньги и протянул ему их.

Даже не заметил, как монеты, исчезли у меня из руки. А торговец засветился от счастья. Дальше мы прошли в стойла, где выбрали лошадей. Торговец использовал какую-то магию, лошади исчезли, и он вручил нам по свистку. Получение навыка, прошло быстро. Снова магия и у меня в умениях, появилась верховая езда – первого уровня.

Мы ушли с рынка. Пришли на небольшую полянку, посередине которой, находилось небольшое озеро. Мобов для прокачки тут не было. Игроков тоже. Я достал свисток и призвал лошадь. Марьяна сделала то же самое. Мне достался черный конь. У

девушки, лошадка-белая. Появилась системная строчка. Нужно было придумать имя. Я вписал – Черномор.

– А я свою, Снежинкой назвала, – сказала девушка. – Вот держи.

Она протянула мне свернутый дорожный плащ. Я взял его, посмотрел на небо. Его затягивали темные, тяжелые тучи. Усиливался ветер, холодный, северный. Скоро пойдет дождь, а дорога не близкая.

Я вставил ногу в стремя и легко забрался в седло. Открыл карту. Примерное направление до подземелья, я знал. Нужно ехать по тракту, некуда не сворачивая.

Тракт патрулировали отряды стражи, на разбойников не наткнемся. Ездили на телегах крестьянин, проезжали купцы. На пк игроков, тоже не должны нарваться. А вот если свернуть с тракта чуть в сторону. Там уже, приключения обеспечены.

Дорога была долгой. Мы ехали молча. Поначалу, поездка верхом на лошади давалась тяжело. Уровень верховой езды по немного подрастал. Когда поднялся до пятого, мы даже перешли на рысь. Лошади тоже уставали. Быстрый бег, сменяли на обычный шаг, так мы и двигались. На пути встречали, телеги, обозы. Проскакали часа четыре.

Где-то на середине пути, пошел дождь. Плащ был из крепкого и плотного материала, защищал от воды, никаких дополнительных бонусов, не давал. Я увидел вдаль, от основного тракта, идет ответвление. Открыл карту и сверился.

– Нам кажется туда, – я указал направление.

– Квестовая метка, тоже указывает в ту сторону, – ответила девушка.

Проехав немного, мы выехали к холмам. Здесь царило оживление. Множество игроков топилось у входа в подземелье. Стояло несколько палаток, где чем-то торговали. Даже кузня была. В чате проскакивали сообщения о поиске группы. У меня замигал приватный чат.

**Стик: Чем занимаетесь?**

**Ликс: Марьяне по квесту нужно в подземелье. Вот только доехали, до него.**

**Стик: Не против, если мы с доком к вам присоединимся?**

Я написал, что мы не против, и выслал координаты. Спешился, использовал свисток, отзывая лошадку. Ко мне подошел игрок,

огромный и зеленый орк. Закованный в тяжелую броню, за спиной висел ятаган.

- Пати не ищешь? - сказал он. - Похоже, ты разбойник, а нам дд нужен, одно место осталось.

- Не извини, - ответил я ему. - Я не один.

- Жаль. Ну ладно, удачи.

Я кивнул ему на прощание. Марьяна пристроилась рядом. Нервно оглядываясь по сторонам.

- Кого ждем? - поинтересовалась она.

- Сейчас Стик с доком прилетят и пойдём.

В стороне от нас, закрутился синий вихрь перехода, из него вышли двое. Заметив нас, направились в нашу сторону. Уровни, остались у них прежние. Поздоровавшись, я спросил.

- А где Киана?

- Пошла в реал, успокаивать нервы. Не совсем удачно выступили на арене, - Стик поморщился. - Ну не суть, что нужно добыть в подземелье?

- Книгу. Вы тут уже были?

- Да, - ответил Док. - пробежали его по-быстрому на двадцать пятом уровне. Правда, нас, тогда фулл пати было.

- В четвертом не справимся? - я посмотрел на Стика.

Парень немного помолчал, видимо, размышлял.

- Лучше, думаю, доберем пятерых. Найдем, еще одного хила, мага, а остальных возьмем лучников. Чтобы долго не возиться.

Я, согласно кивнул, и мы начали поиски. Игроков возле пещеры обшивалось немало. Нужные нам классы, нашли быстро. Собрали пати и отправились в черный водоворот. Только вместо мага, взяли еще одного лучника.

**Внимание! Вы перенесены в подземелье Штольня гоблинов.**

**До вас, данное подземелье было обнаружено и пройдено другой группой игроков. Дополнительные бонусы отсутствуют.**

Мы оказались в прямом и широком туннеле. По бокам и над головой, были грубо обтесанные камни. Туннель вел прямо. Врагов, видно, не было. В стенах, на расстоянии метра три друг

от друга, висели факела. С видимостью проблем не появилось. Воздух оказался затхлым и вонючим.

Первым встал Стик, я пристроился сбоку и сразу ушел в невидимость. За ним выстроились четыре лучника. Все эльфы. Сзади Марьяна и Док.

Я, пользуясь невидимостью, убежал, вперед. Туннель вывел меня в широкий зал. В центре которого, был спуск вниз. Здесь я уже заметил гоблинов. Войнов и лучников. Они располагались по всей площади. Маленького роста, метр с хвостиком. Голые, только в набедренных повязках, зеленого цвета и со сморщенной кожей лиц и тел. Войны вооружены короткими мечами и щитами.

Из прохода появились члены моей группы. И первые гоблины, стоявшие у прохода, ломануться на них.

Напали пятеро гоблинов. Один из них лучник. Особых проблем они не доставили. Танк спокойно их удерживал, а док, его отлечивал. Жизни Стика держались на ста процентах. Наши лучники быстро отстреливали гоблинов. Лидер, ставил метку, на моба и они с одного залпа, его сносили. Я даже, не пользовался дотами. Добивал навыком - удар в спину.

Мы достаточно быстро продвигались дальше, по этому залу. Зачищая, его от гоблинов. Опыта капало совсем мало, а лут вообще не радовал. Пара серебряных монет и белый шмот, которые не кому не нужен. Также по углам, обнаружили различные сосуды, бочки, ящики. В них также находилось всякое барахло.

Зачистив этот зал, мы спустились ниже. Здесь оказались два прохода, по разные стороны друг от друга. Сначала мы отправились в тот, что слева. Перебив там всех гоблинов и уперевшись в тупик, вернулись обратно и прошли в правый. Тут уже противниками оказались - летучие мыши: тридцать третьего уровня. Сложностей и они не доставили. Лучники, легко и быстро, их всех отстрелили.

- Так. Дальше будет босс, - сказал Стик, развернувшись к нам лицом. - Пещерный тролль. Все из вас его убивали?

Эльфы-лучники, дружно кивнули. Только я и Марьяна отрицательно покачали головами.

- Точно, - паладин поправил шлем на голове. - Забыл, что вы тут впервые. Рассказываю тактику. Босс легкий. На семидесяти процентах, он громко начинает реветь и размахивать своей дубинной во все стороны. Нужно убегать, не попадать под его

атаку. Урон проходит по площади и вешает стан. Наши хилы, не успеют отличить. На пятидесяти процентах, начинается гоняться за одной целью. Просто бегаете от него - по кругу. Если догонит, убивает с одного удара. На тридцати процентах, у него дебильная способность. Бьет по полу, и со свода падают камни. Урон может быть разный, зависит от размера упавшего, тут уж как повезет. Все поняли?

- Да, - ответил я, переваривая услышанное.

- Хорошо, - подтвердила Марьяна.

Стик дотронулся до какого-то камня в стене и перед нами, в сторону отъехала дверь, открывая проход в темное помещение. В руках у некоторых игроков, появились горящие факелы, и они бросили их в разные концы комнаты.

Я смог разглядеть тролля. Метра три ростом. Очень крупный, серо-зеленого, цвета кожа. Впалый нос, а на ногах отсутствовали пальцы. Из одежды, так же, как и на гоблинах, только набедренная повязка. В руках держит дубину. Глаза закрыты и доносится негромкое сопение.

Стик повернулся, окинул нас взглядом. Вытащил меч, поднял вверх. У тролля над головой появился золотой молот, упал ему на макушку. Он дернулся, повернулся в нашу сторону, открыл пасть, громко зарычал. Нас обдало вонью из его рта.

- Он, хотя бы, зубы бы чистил, - сказал один из лучников.

В ответ ему раздался дружный смех.

Троль, тем временем, схватил свою дубину, подбежал к нашему танку и врезал. Стик прикрылся щитом.

Я, честно говоря, думал, нашего танка, после такого удара, отбросит в соседний угол. Но нет, паладин даже не шелохнулся. Только послышался громкий звон, от удара по щиту. Стик даже успел полоснуть его по левой лапе, раздался недовольный рев.

Опомнившись, я тоже бросился помогать. Все уже его атаквали, только я, стоял с открытым ртом. Здоровье тролля достаточно быстро начало уменьшаться.

Подбежав, я навесил дот-кровотечение. Остальную энергию, слил на удары в спину. Тут, неожиданно, тролль повернулся в мою сторону и махнул своей дубиной. Я резко пригнулся, перекатился в сторону, встал на ноги и сделал пару шагов назад.

- Да забыл предупредить, - выкрикнул Стик. - Он иногда срывается и может врезать находящемуся рядом. Так что,

поаккуратней.

– О таком надо предупреждать заранее, – недовольно пробубнил я в ответ.

Жесть, я бы, конечно, пережил его удар. Но вот эти вот мелочи, редкие ошибки Стика, начинают напрягать и не первый раз, уже такое.

Здоровье тролля опустилось до семидесяти процентов. Я отбежал в сторону и остался стоять на месте. Так как тролль, начал бить своей дубиной, по полу, в разные места. Аж крошка с потолка посыпалась. Как только, его, эта, атака закончилась, я сразу бросился к нему, атакуя со спины.

Мы продолжили достаточно шустро сбивать его здоровье. Тролль срывался еще два раза, так как возле него, кроме меня и Стика, никого в упоре не было. Он кидался на меня. Вообще, он был не такой быстрый, как сперва показалось. Достаточно медленно, махал своей дубиной. Здоровье танка, сильно не проседало. Два хила, его легко держали в зеленой зоне. Марьяна, принимала активное участие, пуская в него шар за шаром.

Как вы думаете, за кем побежал тролль, когда его здоровье опустилось до пятидесяти процентов? Правильно, за мной. Я даже сначала и не понял, что происходит. Думал, он просто сорвался. Начал уворачиваться. Услышал дружный крик - беги! И после этого только начал убегать. Передвигался он тоже медленно. Я даже успевал оборачиваться и на пару секунд останавливаться.

Делая третий круг, убегая от него, на одной из стен, я заметил рисунок. Небольшой, похожий на руну. На пятом круге, я уже внимательно, изучал остальные стены и пол. Увидел, такие же руны, на всех четырех стенах, друг напротив друга.

Тролль, перестал за мной гоняться и вернулся к танку. Я на миг замешкался, хотелось поближе подойти и рассмотреть. Но это вызовет вопросы, зачем мне это? Займусь, пожалуй, этим потом. Сделав пару шагов в сторону стены, я быстренько повернулся и сделал фотку. Потом на компе посмотрю. Вернулся к боссу и продолжил, бить его со спины.

Его здоровье опустилось до тридцати процентов, и мы все, как по инерции задрали головы вверх. Раздался сильный грохот. Тролль врезал дубиной по полу. Мне даже показалось, он словно качнулся.

Послышался треск, и я увидел, как в группе, почернела иконка

одного лучника, а жизни Марьяны опустились наполовину. Я повернулся и нашел глазами девушку. Она лежала на земле и не шевелилась, похоже, без сознания. Я бросился в ее сторону. Подбежал, плюхнулся рядом, на колени. Заметил, тролль заносит над головой дубину.

- Черт! - выругался я. - Сколько ударов?

- Еще два, - слышался чей-то ответ.

Снова грохот, треск. Я поднял взгляд и увидел, как на девушку, падает еще один камень. Потянулся вперед, подставляя под него, спину. Фильтр боли, сделал свое дело, снизив ее. Но удар был страшен. Меня просто вдавило в пол, я слышал треск костей, и наступила темнота.

- Ух е мае, - прохрипел я.

Изображение перед глазами плыло. Я никак не мог понять, что происходит вокруг. В ушах стоял звон. Перед глазами, висело множество системных строчек.

**Вы получили физический урон 790. Заблокировано 48. Жизни: 218/960.**

**На вас наложен негативный эффект - оглушение. Время действия 120 секунд.**

**На вас наложен негативный эффект - дезориентация. Время действия 180 секунд.**

**Множество ваших костей сломано, на вас наложен негативный эффект -травма 3-го уровня.**

**Получен негативный эффект - кровотечение 4-го уровня. Каждую секунду вы теряете 10 единиц жизни.**

**Из-за негативного эффекта травма 3-го уровня, негативный эффект - кровотечение, не ограничен по времени.**

**Ваши жизни: 208/960.**

**Ваши жизни: 198/960.**

**Ваши жизни: 188/960.**

**Ваши жизни: 58/960.**

**Игрок ДокторГде, восстанавливает вам 150 единиц жизни. Жизни 208/960.**

**Игрок АнтонидЗэ, накладывает на вас эффект регенерация 2-го уровня. Ваши травмы и раны постепенно заживают.**

Охренеть, я посмотрел на иконки участников группы. Две из деветярых, были черные. Оба лучника. Звон в ушах, немного утих и рядом слышались шаги. Я дернулся, неудачно, только сильнее все заболело.

- Не дергайся, - раздался голос Дока, над ухом.

Увидел белое свечение, а по телу разлилось тепло. Приносящее облегчение и легкость. Негативные эффекты, висевшие на мне списком, начали - ослабевать, а их уровни - уменьшаться. Ко мне вернулось зрение, и я смог осмотреться.

Марьяна сидела рядом. Уставившись на меня, своими большими глазами. Тролль лежал мертвый, его очки жизни были равны нулю, но при этом, у него дергалась задняя нога. Стик склонился над ним и собирал награду.

Второй хилер, стоял возле мертвого лучника и что-то колдовал. Золотой свет, вырывался из его рук, окутывал мертвое тело. Неожиданно вспыхнул. Я непроизвольно зажмурился, а парень зашевелился.

Поднялся, отряхнулся, поблагодарил игрока. Хилер отправился воскрешать второго.

- Ты как? - спросила Марьяна.

Док уже закончил со мной и отошел в сторонку. Я потряс головой.

- Вроде нормально.

Девчонка робко улыбнулась, протянула руки и крепко меня обняла.

- Спасибо, - еле слышно, прошептала она мне на ушко.

Отстранилась и покраснела. К нам подошел Стик. Протянул Марьяне перчатки.

- Вот держи, - сказал он, протягивая их ей. - Я их уже идентифицировал, как раз, на чернокнижника. А ты как?

- Да вроде норм, - я поднялся на ноги. Боль ушла, головокружение и прочие негативные эффекты тоже. - Все хорошо.

- Значит, идем дальше. Впереди еще один босс. Шаман гоблинов - маг. С ним будет полегче, - парень улыбнулся.

- Дааа, тролль, интересный босс, - я почесал затылок.

- С него еще лук упал. Но это, уже лучники, сами, между собой, разыгрывают, - он протянул второй предмет, упавший с босса.

Розыгрыш не затянулся надолго. Двое из лучников отказались, так как их луки, были лучше. Двое оставшихся, разыграли его на камень-ножницы.

- Куда дальше?

Я открыл карту и сверился с ней. Не помню, чтобы еще, были проходы. Мне очень хотелось вернуться к руне, обнаруженный на стене. Но нельзя, придется заняться этим чуть позже.

- Там проход, - сказал док и указал направление.

Тот угол, плохо освещался и я его просто не заметил.

- Когда тролля убили, там стена обвалилась. Ты в это время без сознания валялся, - сказал один из лучников.

Мы прошли в открывшийся проход. Он оказался широким и невысоким. Пришлось даже пригнуться. Выбрались из него, на другой стороне.

Попали в громадную пещеру. Большая часть которой, скрывалась в непроглядной темноте. В некоторых местах, на стенах, росло светящееся растение. Тускло освещая небольшие участки, желтым светом.

- Какая громадная, - произнесла Марьяна.

- Тише, - прошептал Стик. - Не шумите. Мы в городе гоблинов. Они на голос сбегаются. Их тут очень много. Конечно, справимся, но потратим много времени, а хотелось бы поскорее закончить.

Деревянные мосты, шли во всех направлениях, пересекались, перекручивались. Доски под ногами, скрипели, трещали и, казалось, вот-вот сломаются. И ты провалишься в непроглядную тьму, конца которой, не видно. Я старался не смотреть под ноги. Взгляд все равно периодически опускался и по спине пробежал холодок. Марьяна, крепко схватила мою правую руку и не отпускала ее.

- Расслабьтесь, - сказал док. - Не провалитесь, они хоть на вид и старые, но очень крепкие. По крайней мере, таких случаев еще не было, чтобы мост, у кого-то под ногами сломались.

Легче от его слов - не стало. Если не знать дорогу, мы, наверное, долго бы здесь бродили. Стик знал, куда идти. Да и гоблины нам не попадались. Мы спускались все ниже и ниже. Все глубже погружаясь в темноту.

Вдали я увидел маленькую красную точку. Мы шли точно к ней. По мере приближения, она увеличивалась в размерах.

Пройдя пару лестниц и спустившись на ровный каменный пол, я разглядел большой костер.

В стороне от него, на плоском камне. Сидел в позе медитации - гоблин. Подойдя ближе, смог его хорошенько рассмотреть.

**Говорящий с духами (Босс). Жизни: 30000.**

Старый, сморщенный, с длинным и острым носом. Одет в драные лохмотья. На шее, ожерелье из костей. Черные, сальные волосы, покрыты колтунами и в них вплетены палки. Рядом с ним, лежал посох. С виду обычная кривая палка, только в наверхие, козлийный череп. Замигал чат группы.

**Стик: Готовы?**

**Ликс: А какая тактика?**

**Стик: Все просто, способности, на ослабление - все. Призывает на помощь духов. Бьем по моим меткам. Го.**

Последнего босса мы убили быстро. Паладин оказался прав, ничего сложного не было. На семидесяти процентах жизни, он навески на нас ослабление на тридцать процентов. На пятидесяти процентах, на нас налетела стая духов. Перебили быстро, без потерь. На тридцати, ему на помощь прибежали пару десятков гоблинов. С ними, тоже, легко справились. Атаковал он магией и только в нашего танка.

**Вы получили уровень 28.**

**У вас имеется 5 нераспределенных единиц основных характеристик.**

- Ну что всем спасибо, - сказал док. - Завтра тогда, еще что, может, замутим. Я в реал, пора отдыхать. Все до завтра.

- А вы куда, в замок? - Стик подошел ко мне.

Ребята покидали группу и их переносило из подземелья. Остались только мы - втроем.

- Думал тут немного полазить, в невидимости, - ответил я. - Может, найду какие тайники. Навыки покачаю. А ты куда? - я посмотрел на него.

А в голове пронеслась мысль - хоть бы ты свалил, и я уже смогу заняться своими делами.

- Да, наверное, тоже на выход. В замок гильдии только портануть.

- Возьми Марьяну с собой .

Девушка не протестовала. С босса ей досталась книга и нужно было разобраться с заклинаниями. Можно ее, конечно, и оставить со мной, но стелса у нее нет, а долго возиться с мобами не хотелось. Я попрощался с ними, и они исчезли.

## **Глава девятая. Археология. Часть 1**

Ну вот и все, пора вернуться к троллю. Открыл карту и сверился с направлением. Шли мы сюда, достаточно долго, и я не запомнил маршрут. Но на карте, он отчетливо показан. Уйдя в невидимость, я побежал, сверяясь с нужным направлением.

Добрался быстро. Мертвая туша, так и лежала, в том же месте. Я подошел к одной из стен, внимательно осмотрел руны. Ничего не происходило. Система, тоже никак не реагировала. Вытянул руку и аккуратно провел по ней. Снова нечего. Открыл древо навыков и просмотрел доступные мне руны. На вырезанную, в стене, похожих нет. Достал кинжал и начертил ее в воздухе. Как она произносится, я не знал. Выскочила системная информация.

**Внимание. Данная руна вам недоступна. У вас нет, нужного умения - для изучения.**

А вот это уже интересно. Я присел рядом и облокотился спиной на стену. Значит, возможность, ее изучить есть. Да и Исильдур, писал, все самое сильное, нужно находить, в древе навыков - этого нет.

И какое для этого нужно умение? Я почесал затылок. Открыл форум и просмотрел темы, про получение навыков, которых, нет в древе у игроков.

Разочарованно закрыл форум. Мне это точно не подходило. Обычно, новые навыки, получали из свитков. Просто ломали печать и изучали новое заклинание или навык. Они падали с боссов, находились в тайниках. Все это, не мой случай. Здесь нужно, что-то другое. Система, четко написала, нет нужного умения. Что-то, точно, должно быть на этот случай.

В пассивных навыках, от класса разбойник, у меня висели - поиск ловушек и тайников.

**Поиск тайников 1-го уровня. Увеличивает шанс обнаружить тайник на 10%.**

Передо мной - не тайник. Может есть какой-то поиск древностей? Или что-то похожее? Я снова открыл форум и ввел в поиске - какие профессии доступны игроку. Начнем с них.

Кузнечное дело не то. Рыбалка - дальше. Кожевничество, снятие шкур, археология, травничество. Стоп! Археология - это что у нас?

**Археология - исследование старинных мест, хранивших в себе утраченные или потерянные различные ценности.**

Хм... Под ценностями, как мне кажется, может подразумеваться все что угодно.

Я открыл форум и поискал темы, в которых, писали про нахождение навыков, с помощью археологи. Как оказал, такая тема была. Только всего одна. Там игрок, двести пятидесятого уровня, радовался и хвастался, найденным умением. Только существовала проблема, у него археология была прокачена на максимум. И, он, нашел его в локации двести пятьдесят плюс.

У меня тут лока тридцатого. Надеюсь, мне прокачивать археологию, на максимум не придется, чтобы ее исследовать с помощью нее. Мне срочно нужна эта профессия. Я активировал телепорт в замок гильдии.

Появился на главной замковой площади. На дворе была уже ночь. На небе ярко светили звезды. В воздухе парили бабочки, они ярко светились и освещали территорию замка. Надеюсь, нужный мне учитель не спит. Хотя вряд ли, на часах уже второй час ночи. Но попытаться стоит. Вспомнив, где он находится, направился туда.

Пришел к двухэтажному дому. Поднялся на порог и подергал дверь. Она оказалась закрыта. Будить, его точно не стоит. Он меня скорее пошлет, чем обучит чему-то. Вернусь утром. Я грустно поплелся в гостиницу.

Хотелось, поскорее, отправиться в подземелье и попытаться изучить новую руну. Интересно, что она делает, какие свойства у нее. Надеюсь, будет полезная для меня.

Подходя к гостинице, я услышал громко играющую музыку. Не старинную, современную, клубную. Ничего странного в игре и такое возможно. Уже воскреснете, и игроки, после дневных приключений, отрываются, веселиться.

В зале было не протолкнуться. Большая часть столиков занята. Народ выпивал, танцевал, общался. Я замер на входе, смотря на них. За одним из столов увидел Стика. Парень тоже меня заметил. Махнул рукой, приглашая к ним.

За столиком находились пять игроков. Двое парней и три девушки. Две - лесные эльфийки и одна темная. Я поздоровался и присел за свободный стул. Эльфийка с ником Пупси протянула

мне открытую бутылку. Я взял и сделал небольшой глоток. Оказалось - это вино.

- Долговато ты, - сказал Стик. - Нашел чего интересного?

- Не, - ответил я, возвращая бутылку девушки.

- Мальчики, ну опять вы про свои подземелья, - сказала Аска. - Стик, лучше друга нам своего представь.

- Это Святослав, - парень похлопал меня по плечу. - Недавно в нашей гильдии. Ну я вам сегодня про него рассказывал.

Я непонимающе посмотрел на него. Что он про меня им рассказывал?

- Пупси зовут Маша. Аску - Аня и Эллису - Лиза.

Девчонки, когда Стик их представлял, кивали мне.

- Все хватит о подземельях, боссах и шмотках, - надув губки произнесла Аска. - Давайте пить и веселится. Пойдемте танцевать, - она схватила Пупси за руку и потащила с собой.

- Да я в реал собирался, - сказал я, провожая девчонок взглядом.

- Я тоже, - ответил Стик.

- Мальчишки мы вас ждем, - услышался крик сбоку.

- Они не отстанут, - Стик протянул мне бутылку, - Пошли.

Я взял ее, сделал большой глоток и отправился к девченкам.

Дальше мы просто болтали, танцевали, выпивали, смеялись. Другие игроки, тоже присоединились к нам. Я потерял счет, с кем познакомился. Лица менялись и долго не задерживались.

К первым лучам солнца, в зале, нас осталось двое. Я и Аска. Девушка мне что-то рассказывала, про своего бывшего. Какой он козел и все такое, как сложно найти нормально парня. Я слушал ее в пол уха.

- Не знаешь во сколько учителя профессий просыпаются? - перебил я ее.

Девчонка посмотрела на меня мутным взглядом, задумалась. Вообще, она была симпатичной. Только раса - темный эльф. Черно - красные волосы, заплетены в хвостик. Большие фиолетовые глаза, пухлые губки и маленький носик. Одета в топик, с глубоким вырезом, коротенькую юбку и туфельки, на высоком каблуке.

Вообще, большая часть игроков, были одеты по-нормальному, как в реальности. Рубашки, брюки, платья, костюмы. Только

некоторые в доспехах, например я. Словно мы находимся не в игре, а в реале.

- Уже должны, - заплетающимся языком, произнесла она. - А тебе зачем?

- Да надо сходить к одному.

- Ты что, меня бросишь тут одну? - она недовольно скрестила руки на груди. - Хотя ладно. Проводи меня до комнаты, а то я не дойду, - она протянула руку в мою сторону.

Подставив девушки локоть, мы поднялись вверх. Подошли к одной из множества дверей. Аска достала ключ и попыталась вставить его в шелку. Не получилось, потыкавшись так пару раз, она произнесла.

- Помоги. Не могу попасть.

Я забрал ключ и распахнул дверь.

- Ну пока, - произнес я.

Девушка посмотрела мне в глаза. Встала на цыпочки и потянулась ко мне. Ее губы, коснулись моих. Теплые, мягкие. Я застыл в непонимании, происходящего. Нет, я знал, что происходит. Но в игре и с темной эльфийкой, такое впервые.

- Расслабься, - нежно прошептала она мне. - Мы просто отдыхаем, и это ничего не значит.

Я обнял ее за талию и прильнул к ее губам. Она запрыгнула на меня. Обхватив ногами. Руками я нащупал проход и вошел в комнату, при этом, продолжая, целоваться, толкнув за собою дверь.

Я открыл глаза. Снова не вышел из игры, уснул в ней. Девушка спала, положив правую руку мне на грудь, а носом уткнулась мое в плечо.

За окном, ярко светило солнышко. Нужно бы, скорее в реал и так торчу в игре, незнамо сколько. Но свалить вот так, как-то некрасиво получится.

Убрав аккуратно ее руку, со своей груди, я сел. Голова немного побаливала. Прямо от реальности не отличить.

- Сбежать решил? - слышался женский голос.

- Нет.

- Не парься, я шучу, - Аска зевнула и потянулась. Простонав, схватилась за голову. - Сколько мы вчера выпили?

- Ты много, я мало.

Я улыбнулся. Выглядела она мило. Растрепанные волосы и сонное лицо.

- Напомни, кто ты?

Она, прищурившись, посмотрела на меня. В правой руке, у нее появился небольшой, розовый пузырек. Аска откупорила крышку, подцепив ногтем, а содержимое, залпом выпила, зажав нос, пальцами левой руки.

- Святослав, - медленно, по слогам произнес я.

У меня такое впервые. Проснувшись с девушкой и она не помнит - кто я. Даже стало как-то обидно, что-то. Аска прыснула от смеха.

- Ведешься как девка. Ты бы видел выражение своего лица. Потом скрин скину. Вот держи, - она протянула в мою сторону, еще один флакон, с розовой жидкостью. - Только не нюхай. Выпей, полегчает и пошли позавтракаем. Я угощаю.

Девушка приподнялась на локтях. Скинула одеяло. Обнажив красивую, тоненькую фигуру, с упругой грудью. Встала с кровати, еще раз потянулась. На ней, появился, темно-зеленый, расписанный узорами, кольчужно-кожаный доспех. Лицо скрывала маска, а голова прикрыта капюшоном. Из-за спины торчали изогнутые рукояти. Она сняла маску и подмигнула.

- Ты бы тоже оделся.

Только сейчас, я понял, что на мне нет никакой одежды. Открыл инвентарь и перекинул в слоты экипировки броню.

- Ну вот, другое дело. Можно и завтракать идти.

- Пойдем, - пробубнил я.

Ее уровень, отображался сороковым. Мы спустились и присели за ближайший столик. В трактире, практически никого не было. Место казалось пустым, особенно после вчерашнего. Марьяну, среди посетителей, я не заметил. Может, надо было зайти за ней. Хотя, она уже не маленькая. Да и вряд ли спит, время уже - много. Вчера, среди веселившихся, я ее тоже не видел.

- Госпожа Аска, что желаете? - раздался милый голос, молоденькой официантки.

- Кофе, яичницу с беконом, - Аска посмотрел на меня. - И моему другу, то же самое.

- Сию минуту, - ответила официантка и поклонилась.

- Мне только кофе.

- Как скажете господин.

Девчонка убежала. Какая-то она слишком вежливая. Впервые тут такое.

- Какую профессию, хочешь изучить? – спросила Аска, проводив, удаляющуюся официантку, недовольным взглядом.

- Археологию.

- А почему ее? Все обычно изначально алхимию берут и травничество.

Не буду же я ей признаваться, для чего она мне нужна. Решил не отвечать на вопрос.

- У тебя, какие профессии открыты? – ответил я, вопросом на вопрос.

- Некультурно отвечать вопросом на вопрос. У меня их много.

- Вот ваш заказ, - перебила Аску, официантка, ставя на стол тарелки.

Мне тоже принесли яичницу с беконом, хотя я, просил только кофе. Мы молча приступили к еде. Не сводя, с друг друга внимательного взгляда. Что-то было не так. Эта девушка, какая-то странная. Но я, не пойму почему.

- Спасибо за завтрак, - произнес я, отодвигая тарелку.

Аска отряхнула ладони. Вытерла рукавом губы.

- Да не за что. Куда собираешься?

- К учителю, а потом в реал. Нужно отдохнуть. В игре долго торчу. А ты, чем заниматься будешь?

- Не знаю. Найду занятие.

- Останешься в игре?

- Да. Я в глубоком погружение.

Я вспомнил, глубокое погружение – функция капсулы, которая, вводит в игру, на непрерывное и долгое время.

- А работа?

- Нууу, я могу себе это позволить, - она улыбнулась.

- Ладно, - сказал я, вставая из-за стола. – Побегу, - замер и нерешительно продолжил. – Может, вечером увидимся?

- Хорошо, пиши, как в игру зайдешь, - ответила она и лукаво подмигнула.

## **Глава девятая. Археология. Часть 2.**

Выйдя из трактира, я пришел к учителю археологии. Дверь была открыта. Поднялся по ступеням и зашел в дом.

Попал в большую комнату. Слева стоял стеллаж, во всю стену, заполненный книгами. Справа все было увешано картами. Посередине помещения располагался длинный стол. За ним сидел старичок. В руках держит какую-то непонятную штуку. Он оторвал от нее взгляд и посмотрел на меня.

- Чего желает молодой человек?

- Я бы хотел, обучиться профессии археология.

- Мудрый выбор. Я с радостью, вас обучу.

Он отложил непонятную штуку и с кряхтением встал со стула. Подошел ко мне. Сказал что-то неразборчивое, и у меня выскочила системная информация.

**Вы обучились профессии, археология 1-го уровня.**

**Вы получили навык - исследование. Откат - 30 секунд. Радиус 3 метра.**

**Исследование - после использования, показывает места, где, возможно, могут находиться различные предметы.**

Я активировал новый навык. Но не произошло ничего.

- Смотрю ты использовал - исследование, - сказал старичок.  
- Его нужно применять в подземельях, заброшенных замках, старинных местах, на полях битв. Здесь ты не найдешь ничего. Тебе, еще нужно приобрести кое-какие инструменты. Когда ты используешь поиск и что-то обнаружишь с помощью него, нужное место, отметится красным, у тебя на карте. находка может лежать у тебя перед глазами. Либо скрывается на глубине и за различными преградами, для этого тебе понадобятся инструменты.

- Их нужно покупать?

- Да. Стоят десять золотых.

Я достал деньги, отсчитал нужное количество и протянул их ему.

- Минуточку.

Забрав, он отправился за одну из закрытых дверей. Вернулся быстро и положил на стол: лопату, кирку, молот и большой сверток.

Я подошел и развернул сверток. Так оказался небольшой молоточек, несколько кистей, щипчики.

- Думаю, как всем этим пользоваться знаешь. Теперь можешь отправляться и прокачивать профессию. Когда повысишь ее до пятидесятого уровня. Приходи ко мне, я могу подсказать тебе пару интересных мест. Но за эту информацию придется для меня кое-что сделать.

Поблагодарив его, я вышел из его дома. К нему пришли двое игроков, и он сразу потерял интерес ко мне.

Нужно отправляться качать археологию, но сначала в реал. Отдохну, посплю, наберусь сил и продолжу.

Вернулся я через девять часов. Поспал шесть часов, наелся. Пришлось обменять игровое золото на реальные деньги. Так как в карманах осталось три тысячи и заканчивалась еда. Вывел двадцать тысяч, на руки проучил восемнадцать. Заказал доставку продуктов, до магазина было лень идти.

- И кто это тут у нас? - слышалось сзади.

Я только зашел в игру, появился возле дома учителя. Не стал идти до гостиницы, здесь мирная зона. Обернувшись, увидел Аску. Выходившую из дома учителя археологии.

- Привет, - сказал я.

- Виделись утром, - ответила девушка и улыбнулась. - Отдохнул?

- Немного. Ты тоже археология качаешь?

- Да.

- Не подскажешь, куда на первом уровне идти ее прокачивать?

Пока был в реале, даже и не вспоминал про игру. Забыл посмотреть на форуме, в каких локациях нужно отправляться.

- Хайтар. Я там до двадцатого прокачала. Ну а дальше, мест очень много, - ответила она.

- И что там?

- Небольшое озеро, точнее, пруд. Из живности-бобры десятого уровня.

- Акваланг и ласты продаются?

- Да. Заклинание - дыхание под водой, называется, - девушка рассмеялась.

Я ладонью стукнул себя по лбу.

- Забываю, что мы не в реале.

- Иногда даже и не понимаешь, что вокруг игра. Плаваешь в озере, используешь навык и собираешь всякий мусор.

- Спасибо.

- Можно стопой? - Аска жалобно посмотрела в мои глаза. - Просто подружки на работе, а мне скучно.

- Пойдем.

Вдвоем повеселее. И она меня охранять будет. Хоть и локация, низко уравнивая, пк все равно там бегают.

На лице девушки появилась довольная улыбка, а глаза заблестели.

- Только сначала на аукцион заглянем. Ингредиентов куплю. Пока ты плескаться будешь, кулинарию покачаю.

Мы пришли в одну из комнат замка. Она была заполнена множественными висевшими в воздухе шарами. Аска подошла к ближайшему. Я дотронулся до соседнего.

Может броню обновить? Почти тридцатый уровень. Думаю, пора уже, сменить ее. Вспомнив, раскатал накопившиеся очки основных характеристик. Единицу в силу. Две в ловкость и столько же в телосложение.

В поиске аукциона ввел - кожаная броня. Появившийся список был огромен. Добавил ограничение: двадцать восьмой уровень, обычное - необычное качество предметов.

Список стал чуть-чуть меньше. Начал просматривать доступное. Вариантов - много. Нашел один интересный, немного поразмышляв, купил целый комплект. Обошелся он мне в тридцать тысяч.

**Кожаная шапка мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30. Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаные наплечники мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаные наручи мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаный пояс мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80.**

**+5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Десять слотов быстрого доступа для эликсиров.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаные перчатки мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаные штаны мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаные сапоги мертвеца. Тип: необычное. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+ 5 к ловкости.**

**+ 2 к телосложению.**

**+ 1% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 3%.**

**Усилена прочность предмета.**

**Кожаный нагрудник мертвеца. Тип: редкое. Защита: 30.  
Прочность: 80 из 80. Свойства:**

**+ 7 к ловкости.**

**+ 4 к телосложению.**

**+ 3% к шансу критического удара.**

**Шанс сопротивления стану увеличен на 6%.**

**Усилена прочность предмета.**

Купил еще два кольца, по плюс десять к телосложению, за пять тысяч.

Открыл параметры персонажа и посмотрел, что в итоге получилось.

**Информация о персонаже:**

**Уровень: 28**

**Раса: человек.**

**Класс: ученик рун. Отображаемый (Разбойник).**

**Очки опыта: 27050/27500**

**Характеристики персонажа:**

**Сила: 19 (+10 ) 29**

**Ловкость: 77 (+60) 137**

**Интеллект: 1**

**Телосложение: 67 (+66) 133**

**Второстепенные:**

**Жизни: 650 (1330)**

**Мана: 10**

**Выносливость: 180 (290)**

**Энергия: 280**

**Свободных очков для распределения: 0**

**Умения:**

**Парирование: 1**

**Уклонение: 3**

**Владение кинжалами: 3**

**Обоерукий: 4**

**Верховая езда: 5**

Думаю, неплохо для двадцать восьмого уровня.

- Ты все? - раздался над ухом голос Аски.

- Да, - опомнившись ответил я.

- Смотрю, приоделся.

Аска обошла меня по кругу, внимательно разглядывая. Черно – красный, кожаный доспех, смотрелся неплохо на мне.

- Обновил комплект. Старый покупал на пятнадцатом.

- Ну и правильно. Идем к телепорту. Прими группу.

Я принял приглашение, и мы отправились к порталу. Добравшись Аска, ввела координаты, и мы утонули в синем водовороте.

Появились возле небольшого озера. Вокруг был лес. В воде плескались бобры, лягушки, выдры десятого уровня.

Аска присела на землю. Слева появилась охапка дров. В другой стороне котелок, сковорода, шампура. Она посмотрела на меня.

- Приступай, а то до ночи тут проторчим.

- Я зелья забыл купить, - вспомнил я.

- Кто бы сомневался, - в руках у девушки, появилось пара пузырьков, с мутно белой жидкостью. - Вот держи, - сказала она.

Я забрал флаконы и посмотрел их описание.

**Эликсир дыхания под водой. Тип: редкое. Время действия 60 минут.**

Поблагодарив девушку, я зашел в воду по пояс. Выпил эликсир. Ожидал чего-то неприятного, а он оказался абсолютно безвкусным. Использовал навык - исследование.

Аска тем временем разожгла огонь. Повесила над ним котелок. Подошла к пруду, зачерпнула воды, вернулась к костру, вылета воду в котелок. Рядом, возле нее, появилось множество мешочков, свертков.

Я открыл карту и посмотрел в нее. Недалеко от меня, в десяти метрах, красным отмечился участок. Мобы в озере были неагрессивными и никак на меня не реагировали.

**Профессия, археология +1.**

Добравшись до нужного места, я погрузился с головой в воду. Чувствовал себя немного странно. Я под водой, но просто дышу, как на поверхности. Немного непривычно и кажется, следующий вдох, не получится сделать.

Начал пальцами просеивать песок на дне. Через несколько минут, мне попала небольшая металлическая кругляшка.

Вынырнув и выбравшись на берег, я рассмотрел находку. Похожую на монету, сильно ржавая. Рисунок изображенной на ней, не разобрать.

- Нашел что-то?

Рядом стояла Аска и протянула ладонь. Я положил на нее предмет. Девушка покрутила его перед лицом и вернула обратно.

- Хлам, - сказала она и направилась к костру. - Старинная монета, стоит - одну серебряную.

Я убрал ее в инвентарь и вернулся в воду. На противоположном берегу, заметил группу игроков. Пятеро, два эльфа - лучника, гном - танк, маг и хил. Они все десятого уровня. На нас не обращали никакого внимания, били мобов.

Дальше часов десять, я просто плавал по озеру, использовал навык - исследование. Находил всякое барахло. Ржавое оружие, точное его обломки, таблички, монетки и другой мусор.

Аска все это время прокачивала кулинарию. Оценивала найденные мной предметы. Вердикт - сплошной хлам.

Ну я и не надеялся, найти, что-то ценное. Зато профессия прокачалась до двадцать второго уровня. Если все находки

продать - можно выручить пару золотых монет.

Стало темнеть. На небе зажигались первые звезды. Мы расположились на берегу, возле воды. Рядом горел костер. Аска достала бутылку вина, разлила его по бокалам, один протянула мне.

Мы просто смотрели на небо, не о чем, не разговаривая. Наслаждаясь видом, природой. Игроков вокруг не было, та группа давно свалила, и нам никто не мешал. Девушка положила голову мне на плечо.

Я попытался вспомнить, когда в последний раз, также проводил время. Кажется, это было еще во времена учебы, в институте. Как много времени, с того момента прошло. Словно ты не в игре, а в другом мире. Непохожий на привычный. И не сказать, что вокруг нас игра, она ничем не отличается от реальности.

- Слушай, - сказала Аска. Немного поерзала. - А зачем ты скрываешь свой ник и игровой класс?

Я повернулся и посмотрел ей в глаза. Вопрос застал врасплох. Откуда она знает?

---

Сконвертировано и опубликовано на <https://SamoLit.com/>